



RAGE GBVS 2020 Summer 大会規約

1 はじめに

2 参加資格

3 ジャパン・eスポーツ・プロライセンスについて

4 大会形式

- 4.1 大会エントリー
- 4.2 大会モード
- 4.3 コントローラー
- 4.4 賞金
- 4.5 棄権

5 オンライン予選 Day1、Day2

- 5.1 トーナメント方式
- 5.2 試合方式
- 5.3 キャラクター選択

6 SEMI FINALS

- 6.1 トーナメント方式
- 6.2 試合方式
- 6.3 キャラクター選択

7 GRAND FINALS

- 7.1 トーナメント方式
- 7.2 試合方式
- 7.3 キャラクター選択

8 大会の進行

- <オンライン予選 Day1、Day2>
 - 8.1 集合
 - 8.2 試合中のトラブル
 - 8.3 試合結果の報告
- <SEMI FINALS、GRAND FINALS>
 - 8.4 集合
 - 8.5 試合中のトラブル
 - 8.6 試合結果の報告

9 対戦環境

- <オンライン予選 Day1、Day2>
 - 9.1 使用機材
 - 9.2 ネットワーク回線
- <SEMI FINALS、GRAND FINALS>
 - 9.3 使用機材
 - 9.4 クライアント
 - 9.5 アカウント

10 配信

11 禁止事項

12 ペナルティ

13 一般

- 13.1 免責事項
- 13.2 肖像権、パブリシティ権および
個人情報の取り扱い等

14 準拠法及び裁判管轄

15 規約の変更

16 お問い合わせ先

17 変更履歴等

18 別資料 A

1 はじめに

「RAGE GBVS(グランブルーファンタジー ヴァーサス) 2020 Summer powered by AQUOS」におけるオンライン予選 Day1、オンライン予選 Day2、SEMI FINALS(予選大会)および、GRAND FINALS(決勝大会)は、株式会社 CyberZ および RAGE 運営チーム(以下、「運営チーム」といいます)が運営および管理を行い、以下のとおり本大会のルールを定めています(以下、関連する注意事項等も含めて「本規約」といいます)。運営チームは本規約に従って、本大会を進行するほか、本規約に定められていない内容が発生した場合や本規約を適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

本規約に記載の日時は、全て日本標準時(JST)のものです。

2 参加資格

本大会(3 大会形式に定める全ての部の総称をいいます)は esports 大会として継続的に開催するため、以下の参加資格が必要となります。

- (1) 本規約に同意いただけること。
 - (2) ゲーム大会管理サイト「PLAYHERA」から参加申し込み(以下、「エントリー」といいます)を行い、参加資格を得ていること。
 - (3) PlayStation 4 本体一式、および「グランブルーファンタジー ヴァーサス」のソフトを所持し、PlayStation Network(PlayStation Plus)にも加入していること。
 - (4) オンライン予選時に運営が規定する、PlayStation 4の「ホーム画面の設定」からできる「インターネットの接続診断」の結果を必ず申告すること。
 - (5) ファイナリスト(上位8名)に進出した時点で「ジャパン・eスポーツ・プロライセンス」が付与されることに了承いただけること。
 - (6) 生年月日が2008年4月1日以前であること。
 - (7) 生年月日が2002年6月21日から2004年4月1日の場合は、RAGE 公式サイトにある保護者参加同意書(※1)および賞金振込口座(参加者本人名義に限り)確認書類を不備なく全て署名捺印がされている状態で、SEMI FINALSの出場手続きの際に提出できること。
捺印に関して、手書きのサインや、シャチハタ(ゴム印)のものは認められません。
 - (8) 生年月日が2004年4月2日から2007年4月1日の場合は、RAGE 公式サイトにある保護者参加同意書(※1)および賞金振込口座(保護者名義に限り)確認書類を不備なく全て署名捺印がされている状態で、本大会の出場手続きの際に提出できること。
捺印に関して、手書きのサインや、シャチハタ(ゴム印)のものは認められません。
 - (9) 本大会の出場手続きの際、または SEMI FINALS 進出の際に公的機関の発行する身分証明書(生年月日が記載されているもの、有効期限内のもの、原本のみ有効、コピーなどは不可)を提示できること。(有効な身分証明書の種類については「19 別資料 A」をご確認ください。)
 - (10) 高校生については、通学する学校の発行する顔写真付きの学生証、生徒手帳、在学証明書のいずれかを提示できること。
 - (11) 2020年4月20日(月)から2020年6月21日(日)の期間中、運営チームからの連絡を受け取り、応じることができること。
 - (12) 以下に記載するものにすべて参加できること。
 - 2020年5月30日(土) オンライン予選 Day1
 - 2020年5月31日(日) オンライン予選 Day2
 - 2020年6月6日(土) 東京都内の撮影スタジオで行われる RAGE GBVS 2020 Summer SEMI FINALS
 - 2020年6月7日(日) 東京都内の撮影スタジオで行われる予定の RAGE GBVS 2020 Summer スチール・ムービー撮影会
 - 2020年6月19日(金) 東京都内の撮影スタジオで夕方頃に実施予定の RAGE GBVS 2020 Summer GRAND FINALS の前日リハーサル
 - 2020年6月20日(土) 東京都内の撮影スタジオで行われる RAGE GBVS 2020 Summer GRAND FINALS
 - (13) 本大会における全日程において、貴重品の管理は参加選手(以下、「選手」といいます)本人が行い、運営チームは一切の責任を負わないことに同意すること。
 - (14) 日本国内に居住していること。
 - (15) 日本語で大会運営スタッフや他の選手と円滑にコミュニケーションが取れること。
 - (16) 本規約と別途指定する大会進行手順を理解し遵守すること。
 - (17) 株式会社サイバーエージェントおよびそのグループ企業の役員および従業員(業務委託、アルバイトも含みます)ではないこと。また、応募時点から直近6ヶ月以内に、雇用(アルバイトを含む)、業務委託等契約形態のいかんを問わず、株式会社サイバーエージェントグループの業務に従事していないこと。
 - (18) アークシステムワークス株式会社およびそのグループ企業の役員および従業員(業務委託、アルバイトも含みます)ではないこと。また、応募時点から直近6ヶ月以内に、雇用(アルバイトを含む)、業務委託等契約形態のいかんを問わず、アークシステムワークス株式会社グループの業務に従事していないこと。
 - (19) 運営チームに所属していないこと。
 - (20) 運営チームより大会出場禁止処分を受けていないこと。
 - (21) 転載系まとめサイトの運営に関与していないこと。また、RMT 関連企業に所属していないこと。
 - (22) RAGE GBVS 2020 Summer GRAND FINALS および予選大会において氏名、年齢、住所などの個人情報を運営チームに提供し、運営チームやメディア各社による写真撮影や取材を許可すること。
 - (23) RAGE GBVS 2020 Summer SEMI FINALS 出場者は、選手自身が準備した衣装を着用すること。ただし、個人ないしチームでスポンサー企業からユニフォームの提供を受けている場合は、ユニフォームの図案を提出し運営チームから事前に承諾を得る必要がある。
 - (24) RAGE GBVS 2020 Summer GRAND FINALS 出場者は、運営チームが準備する衣装を着用すること。ただし、個人ないしチームでスポンサー企業からユニフォームの提供を受けている場合(運営チームは GRAND FINALS 出場決定後にユニフォームの提供を受けているかどうか選手本人に確認いたします)は、ユニフォームの図案を提出し運営チームから事前に承諾を得た場合に限り、着用義務は生じない。その場合は、スポンサー企業からのユニフォームを着用し、大会に参加すること。
 - (25) 選手とその親族を含め、反社会的勢力(暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう)または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。
- ※1 保護者参加同意書には、親権者等の法定代理人の署名捺印が必須となります。

3 ジャパン・eスポーツ・プロライセンスについて

「グランブルーファンタジー ヴァーサス」は一般社団法人日本eスポーツ連合（以下「JeSU」といいます）が管理するeスポーツライセンス認定タイトルとなります。プロライセンス発行についてはJeSUが制定する「JeSU 公認プロライセンス規約」に準ずるものとします。

- (1) 上位8名の入賞者がJeSUが発行する「ジャパン・eスポーツ・プロライセンス」（以下「プロライセンス」といいます）を保有している場合、規定の賞金が支払われます。
- (2) 上位8名の入賞者がプロライセンスを保有していない場合、プロライセンスが必ず発行されます。
- (3) 「JeSU 公認プロライセンス規約」に基づき、12才以上15才未満の選手については、JeSUより「ジャパン・eスポーツ・ジュニアライセンス」が発行されることとなります。（プロライセンスとして発行することはできません。）ジャパン・eスポーツ・ジュニアライセンス取得選手については、順位に応じたトロフィー、公式規定に基づくポイントが付与されます。
- (4) プロライセンス発行時、JeSUに支払う手数料は運営が負担します。
- (5) プロライセンスを取得するにあたり、選手管理などの観点からJeSUが個人情報を取得する予定です。JeSUの指示、規約等に従ってください。

4 大会形式

本大会は、「オンライン予選 Day1」「オンライン予選 Day2」「SEMI FINALS」「GRAND FINALS」の4部で構成されています。オンライン予選 Day1、Day2では選手自身の自宅、またはインターネットを含む対戦環境が整った場所からオンラインで大会に参加します。SEMI FINALS、GRAND FINALSでは東京都内のスタジオに集合し、無観客のオフライン大会を行います。

オンライン予選 Day1、Day2で1024名から24名まで決め、SEMI FINALSで24名から8名までを決めます。SEMI FINALSを勝ち進んだ8名がGRAND FINALSの出場権を持ちます。

なおSEMI FINALS、GRAND FINALSに進出した選手のうち、首都圏以外にお住まいの場合には、運営チームが交通費と宿泊費を負担いたします。

- (1) 1on1のダブルエリミネーション方式で行います。
 - ・「ダブルエリミネーション方式」とは、1度負けたらその時点で敗退となる通常の「シングルイリミネーション方式」とは異なり、2敗した時点で敗退となる方式です。
 - ・通常のシングルイリミネーショントーナメント（Winners サイド）を行い、1度も敗北しなかった選手が次のRoundに進出していきます。
 - ・同時に1敗した選手同士の間でもシングルイリミネーショントーナメント（Losers サイド）を行い、その後1度も敗北しなかった選手が次のRoundに進出していきます。
 - ・上記2つのトーナメントを行い、最後まで残った2名の選手が決勝進出選手となり、決勝戦を行います。
 - ・すべての選手は2度敗北しないと、トーナメントから敗退にならないため、決勝戦でLosers サイドを勝ち上がった選手が勝利した場合、決勝の再戦（リセット）により、もう1度決勝戦を行い、優勝者を決定します。
- (2) SEMI FINALS にはWinners サイドから8名、Losers サイドから16名の計24名が進出します。
- (3) GRAND FINALS にはWinners サイドから4名、Losers サイドから4名の計8名が進出します。
- (4) SEMI FINALS、GRAND FINALSに進出した選手が、何らかの理由により出場できなくなった場合、原則、その選手と直近のRoundで対戦し、敗退した選手が繰り上げられます。ただし日程的な問題など、繰り上げ対象の選手が出場できない場合は、そのまま進行します。
- (5) 入賞者は優勝1名、準優勝1名、3位1名、4位1名、5位タイ2名、7位タイ2名となります。
- (6) 本規約の「試合」はトーナメントの1つのRoundの勝敗を決するために行われる、複数のバトルの集合を指します。

4.1 大会エントリー

- (1) ゲーム大会管理サイト「PLAYHERA」にてエントリーを行います。
- (2) 「PLAYHERA」のニックネームはゲーム内のプレイヤーネームで登録してください。
- (3) エントリーの際は事前に、「2 参加資格」を満たしているかご確認ください。
- (4) 本大会は、本規約の「2 参加資格」を満たす方であれば、誰でも無料で参加できます。
- (5) エントリー時には、以下項目について登録が必要です。
 - ① 氏名 / プレイヤーネーム / プレイヤーネームのフリガナ / PlayStation Network オンラインID / メールアドレス / 電話番号 / 住所
 - ② プレイヤーネーム、および、PlayStation Network オンラインIDはゲーム内のものと同じものでなければなりません。
 - ③ エントリー後のプレイヤーネーム、および、PlayStation Network オンラインIDの変更は禁止となります。
 - ④ 氏名、メールアドレス等の個人情報は、ご本人様確認、当社とお客様との連絡のために使用いたします。
 - ⑤ エントリー締め切り後の登録情報の変更につきましては、一切ご対応できません。入力間違いには十分ご注意ください。
 - ⑥ 大会エントリーに際し、ご提供いただきました個人情報は、本規約で明示する利用目的でのみ使用し、当社プライバシーポリシー (<https://cyber-z.co.jp/privacy>, <https://cyber-z.co.jp/en/privacy>) に従い、適切に管理いたします。
- (6) 募集人数の定員は1024人です。
- (7) エントリー希望選手が定員を超えた場合、運営チームの公平な抽選によって本大会の選手を決定いたします。

4.2 大会モード

- (1) オンライン予選での使用モードは「プレイヤーマッチ」、SEMI FINALS、GRAND FINALSでは「VSモード」となります。

4.3 コントローラー

純正以外のコントローラーやキーボード等を使用する場合は、以下の範囲で認められます。

- (1) 移動以外の操作【弱攻撃、中攻撃、強攻撃、特殊技、アビリティ（デフォルト時：R1）、投げ（デフォルト時：L1）、ガード（デフォルト時：R2）、オーバーストアック（デフォルト時：L2）】を複数の入力系統に割り当てることはできない。
- (2) 移動を方向キー、ボタンで行う際、同じ移動操作を複数の入力系統に割り当てることはできない。
- (3) 左右の方向キー、ボタンが同時に入力された場合は、両方の入力を有効、または両方の入力を無効としなければならない。
- (4) 上下の方向キー、ボタンが同時に入力された場合は、上の入力を有効としなければならない。
- (5) 連射機能などのコントローラー側のマクロ機能は使用することができない。
- (6) レガシーコントローラーについては、持ち込みおよび使用を禁止します。万が一、使用が発覚した場合はペナルティの対象となります。ただし、直接プレイに影響が出ないもの（HIT BOX など）は、持ち込みおよび使用が可能です。
- (7) 周辺機器（変換器など）は運営チームでは用意しません。
- (8) 場合により運営チームによるコントローラーの動作チェックを行います。運営側で使用が認められないと判断した場合は、運営が用意したコントローラーを使用するものとします。
- (9) 選手が持参したコントローラーが故障した場合、運営チームが用意したコントローラーを使用するものとします。

4.4 賞金

本大会における賞金総額¥5,000,000の振り分けは以下になります。

1位	¥3,000,000
2位	¥800,000
3位	¥500,000
4位	¥300,000
5位タイ	¥150,000
7位タイ	¥50,000

※入賞者が12歳以上15歳未満の場合は、賞金は支払われません。

4.5 棄権

- (1) 本大会ではSEMI FINALS開始時点まで任意のタイミングで棄権することができます。棄権を行った場合、それ以降の本大会の参加資格が失われます。
- (2) 賞金や賞品は各日程の最終順位に応じてお渡しいたします。最終順位が確定する前に棄権を行った場合、賞金や賞品を受け取ることはできません。ただし、棄権の理由がやむを得ない事情であり、かつ事前に予測することが難しいものと運営チームが判断した場合、この限りではありません。
- (3) (2)の場合において、棄権の理由がやむを得ない事情であり、かつ事前に予測することが難しいものと運営チームが判断した場合、(2)の規定に関わらず、賞金や賞品を受け取ることができる可能性があります。

5 オンライン予選 Day1、オンライン予選 Day2

2020年5月30日（土）、5月31日（日）に行われる、「オンライン予選 Day1」「オンライン予選 Day2」はご自身の自宅からオンラインで参加していただく、予選大会となります。

5.1 トーナメント方式

- (1) 1on1のダブルエリミネーション方式で行います。
- (2) 大会参加人数によって不戦勝が発生することがあります。

5.2 試合方式

- (1) 試合形式は2ラウンド先取、2試合先取で勝利となります。
- (2) 試合時間は99カウントとなります。
- (3) ステージ選択はランダムとなります。
- (4) ゲーム内のボタンセッティングは自由に変更可能です。
- (5) 選手は試合直前に必ず、PlayStation 4の「インターネットの接続診断」の結果をスマートフォン等の端末で撮影し、PLAYHERAで運営チームに申告してください。
- (6) 選手は試合直前に必ず、相手選手と環境チェックのための確認試合（1試合）を行い、ラグチェック/ボタン動作チェックを行います。
- (7) 試合を進行しておらず対戦ルームに入室している選手は、対戦卓と別の卓で、相手選手と事前にラグチェック/ボタン動作チェックを行います。
- (8) 運営チームの機材トラブルなどにより試合の進行が不可能になった場合、中断されたラウンド数のみを再現して再試合となります。

5.3 キャラクター選択

- (1) 使用するキャラクターに制限はありません。

- (2) PLAYHERAのトーナメント表の上もしくは、対戦画面左側（ホスト）の選手を1P、トーナメント表の下もしくは、対戦画面の右側（ゲスト）の選手を2Pとします。
- (3) キャラクター選択時間は、キャラクター選択画面が表示されてから1分間以内とします。
- (4) キャラクターの選択方法は、オンライン予選ではブラインドピックはできません。プレイヤーが自由にキャラクターを選びます。
- (5) 2試合目以降は試合に負けた側のみキャラクター変更可能とします。
- (6) キャラクターカラーは「カラー17」が使用禁止となります。両者合意がある場合は選択可とします。
- (7) 「オリジナルコスチューム」は使用禁止とします。
- (8) 武器スキンは「スキン02」が使用禁止となります。両者合意がある場合は選択可とします。

6 SEMI FINALS

2020年6月6日（土）に行われる、「SEMI FINALS」は東京都内の撮影スタジオで行われる、無観客のオフライン大会となります。首都圏以外にお住まいの場合には、運営チームが交通費と宿泊費を負担いたします。

なお大会進出には、『2 参加規約』に記載している身分証明書「19 別資料 A」、保護者参加同意書を必ず提出していただきます。

6.1 トーナメント方式

- (1) 1on1のダブルエリミネーション方式で行います。

6.2 試合方式

- (1) 試合形式は2ラウンド先取、2試合先取で勝利となります。
- (2) 試合時間は99カウントとなります。
- (3) 1試合目のステージ選択はランダム。両者合意がある場合はステージ及びBGMを変更可とします。2試合目以降のステージ選択権は1試合目に敗北したプレイヤーが持ちます。
- (4) ゲーム内のボタンセッティングは自由に変更可能です。
- (5) 選手は試合直前に必ず、相手選手と環境チェックのための確認試合（1試合）を行い、ボタン動作チェックを行います。
- (6) 運営の機材トラブルなどにより試合の進行が不可能になった場合、中断されたラウンド数のみを再現して再試合となります。
- (7) コーチングが必要であれば選手1名につき、1名のみ可能です。ただし事前に運営チームに申請するものとし、交通費と宿泊費は負担しません。
- (8) コーチのアドバイス行為は試合の前後のみ可能で、試合中にアドバイス行為をした場合、その試合は敗北となります。

6.3 キャラクター選択

- (1) 使用するキャラクターに制限はありません。
- (2) PLAYHERAのトーナメント表の上もしくは、対戦画面左側（ホスト）の選手を1P、トーナメント表の下もしくは、対戦画面の右側（ゲスト）の選手を2Pとします。
- (3) キャラクター選択時間は、キャラクター選択画面が表示されてから1分間以内とします。
- (4) 1試合目のキャラクターの選択方法は、プレイヤーが自由にキャラクターを選びます。
- (5) 1度キャラクターが決定されると、いずれのプレイヤーもブラインドピックを要求できません。
- (6) 一方のプレイヤーがブラインドピックを求めた場合は審判が適用します。ブラインドピックはいずれのプレイヤーも、いずれかのプレイヤーがキャラクターを決定する前に審判に申告する必要があります。
- (7) ブラインドピックは1Pのプレイヤーがどのキャラクターを選ぶのかを審判に囁いて伝え、次に審判が2Pのプレイヤーにキャラクターを選ぶように通告します。2Pプレイヤーのキャラクター決定後に、審判が当初1Pのプレイヤーの選択したキャラクターを適用し、その通りになっているかを確認します。
- (8) 2試合目以降は試合に負けた側のみキャラクター変更可能とします。
- (9) キャラクターカラーは「カラー17」が使用禁止となります。両者合意がある場合は選択可とします。
- (10) 「オリジナルコスチューム」は使用禁止とします。
- (11) 武器スキンは「スキン02」が使用禁止となります。両者合意がある場合は選択可とします。

7 GRAND FINALS

2020年6月20日（土）に行われる、「GRAND FINALS」は東京都内の撮影スタジオで行われる、無観客のオフライン大会となります。首都圏以外にお住まいの場合には、運営チームが交通費と宿泊費を負担いたします。

7.1 トーナメント方式

- (1) 1on1のダブルエリミネーション方式で行います。

7.2 試合方式

- (1) 試合形式は2ラウンド先取、2試合先取で勝利となります。
- (2) 試合時間は99カウントとなります。
- (3) ウィナーズファイナル、ルーザーズファイナル、グランドファイナル、グランドファイナルリセットでは3試合先取とします。
- (4) 1試合目のステージ選択はランダム。両者合意がある場合はステージ及びBGMを変更可とします。2試合目以降のステージ選択権は1試合目に敗北したプレイヤーが持ちます。
- (5) ゲーム内のボタンセッティングは自由に変更可能です。
- (6) 選手は試合直前に必ず、相手選手と環境チェックのための確認試合（1試合）を行い、ボタン動作チェックを行います。
- (7) 運営の機材トラブルなどにより試合の進行が不可能になった場合、中断されたラウンド数のみを再現して再試合となります。
- (8) コーチングが必要であれば選手1名につき、1名のみ可能です。ただし事前に運営チームに申請するものとし、交通費と宿泊費は負担しません。
- (9) コーチのアドバイス行為は試合の前後のみ可能で、試合中にアドバイス行為をした場合、その試合は敗北となります。

7.3 キャラクター選択

- (1) 使用するキャラクターに制限はありません。
- (2) PLAYHERAのトーナメント表の上もしくは、対戦画面左側（ホスト）の選手を1P、トーナメント表の下もしくは、対戦画面の右側（ゲスト）の選手を2Pとします。
- (3) キャラクター選択時間は、キャラクター選択画面が表示されてから1分間以内とします。
- (4) 1試合目のキャラクターの選択方法は、プレイヤーが自由にキャラクターを選びます。
- (5) 1度キャラクターが決定されると、いずれのプレイヤーもブラインドピックを要求できません。
- (6) 一方のプレイヤーがブラインドピックを求めた場合は審判が適用します。ブラインドピックはいずれのプレイヤーも、いずれかのプレイヤーがキャラクターを決定する前に審判に申告する必要があります。
- (7) ブラインドピックは1Pのプレイヤーがどのキャラクターを選ぶのかを審判に囁いて伝え、次に審判が2Pのプレイヤーにキャラクターを選ぶように通告します。2Pプレイヤーのキャラクター決定後に、審判が当初1Pのプレイヤーの選択したキャラクターを適用し、その通りになっているかを確認します。
- (8) 2試合目以降は試合に負けた側のみキャラクター変更可能とします。
- (9) キャラクターカラーは「カラー17」が使用禁止となります。両者合意がある場合は選択可とします。
- (10) 「オリジナルコスチューム」は使用禁止とします。
- (11) 武器スキンは「スキン02」が使用禁止となります。両者合意がある場合は選択可とします。
- (12) グランドファイナルからグランドファイナルリセットに切り替わる時は1試合目の状態に戻ります。

8 大会の進行

本大会の進行について定めています。

8.1 集合（オンライン予選 Day1、オンライン予選 Day2）

- (1) 本大会に参加する選手は、各対戦プールが開始される前に、在籍確認とインターネット接続診断チェックを行います。
- (2) 在籍確認はインターネット接続診断チェックの画面をPLAYHERAで送付していただくことで完了します。
- (3) 運営チームが指定する在籍確認締め切り時間から5分以内までに、インターネット接続診断チェックの画面を送らなかつた場合、その試合を不戦敗として処理すると同時に、次の試合までに選手側から申告がない場合は大会を棄権したものとして扱います。
- (4) 在籍確認後、指定のプレイヤーマッチのルームに入室できるVSIDをPLAYHERAで共有しますので、5分以内にルームに入室してください。
- (5) 指定する日時までにルームに入室しなかつた場合、その試合を不戦敗として処理すると同時に、次の試合までに選手側から申告がない場合は大会を棄権したものとして扱います。
- (6) 「PLAYHERA」「グランブルーファンタジー ヴァーサス」に通信トラブルなどの遅延があった場合、運営チームの判断により受付時間を延長する場合があります。
- (7) 大会日程およびタイムテーブルに関しては、選手による変更は受け付けません。
- (8) 大会運営上の理由からやむを得ない場合、運営チームの判断で大会日程およびタイムテーブルを変更することがあります。

8.2 試合中のトラブル（オンライン予選 Day1、オンライン予選 Day2）

- (1) 試合中に通信の切断や端末の動作不良などにより、バトルの続行が不可能になった場合、各選手はただちに運営チームにその旨を申告し、判断を仰ぐ責任があります。
- (2) 試合中にトラブルが起こった際、選手はどのような内容でも、ただちに運営チームにその旨を申告し、判断を仰ぐ責任があります。試合開始の際はPlayStation 4のSHAREボタン機能を使用し、ビデオクリップを記録する義務があります。
- (3) 遅くとも試合終了後3分以内に運営チームにその旨を申告しなかつた場合、運営チームによる裁定が行われない可能性や、ペナルティの対象となる可能性があります。

- (4) 選手は、試合を行う上において自身で持ち込んだ機材・デバイスについての全ての責任を持つものとします。試合中の予期せぬ不具合やトラブルが起きた場合、運営チームは調査を行い、ペナルティの発効や「再バトル」などの裁定を行います。
- (5) 選手は試合直前に必ず1度、相手選手と環境チェックのための確認試合（1試合）を行い、ラグチェック/ボタン動作チェックを行います。
- (6) インターネットのラグによりどちらかの選手が、対戦不可能と判断した場合は、必ず両選手ともPlayStation 4の再起動を行い、もう1度ラグチェック/ボタン動作チェックを行います。
- (7) ラグチェック/ボタン動作チェックの再起動は、両選手合わせて2回までとします。2回再起動を行った場合、対戦不可能と選手が判断してもそのままの環境で試合を続行します。
- (8) 確認試合後に発生したコントローラーの不具合に関しても同様となります。
- (9) 試合開始後に使用キャラクター等の選択ミスが発覚した場合、そのまま試合は続行します。ブラインドピックの場合、選択を誤った側がその試合を敗北扱いとします。
- (10) 選手が意図的に試合の進行を妨げる行為をしたとスタッフが判断した場合、その選手は失格となる可能性があります。
- (11) ネットワーク回線を絞る等で、ラグや遅延を意図的に行ったことが発覚、または運営が判断した場合、その該当選手は失格となります。
- (12) 選手は運営チームの裁定について異議を述べないものとします。
- (13) 運営チームへの申告をせずに試合を再開、もしくはルームを退出した場合、ペナルティが与えられる場合があります。
- (14) 既知の不具合により、試合の続行不能や、正常でないソフトの挙動などのトラブルが発生する可能性があるとき、運営チームはキャラクターの使用禁止など、臨時的ルールを制定できるものとします。

8.3 試合結果の報告（オンライン予選 Day1、オンライン予選 Day2）

- (1) 運営は全ての試合を常に観戦していますが、試合終了後の結果は選手がPLAYHERAで報告するものとします。
- (2) 選手は必ず試合開始時に、PlayStation 4のSHAREボタン機能でのビデオクリップを記録する義務があります。
- (3) 選手は試合結果画面を自身のスマートフォン等の端末で記録する義務があります。
- (3) 選手は試合終了後、直ちに試合結果と試合結果の写真をPLAYHERAで申告してください。
- (4) 試合終了後、次の組み合わせの試合が終了するまでに、どちらかの選手の試合結果の申告がなかった場合、入力されている選手の結果を正として進行します。

8.4 集合（SEMI FINALS、GRAND FINALS）

- (1) 本大会に参加する選手は、運営チームが指定する時間までに、指定の場所に集合してください。
- (2) 指定する時間までに、指定の場所に集合しなかった場合、大会への参加はできません。
- (3) 公共交通機関に遅延があった場合、運営チームの判断により受付時間を延長する場合があります。
- (4) 大会日程およびタイムテーブルに関しては、選手による変更は受け付けません。
- (5) 大会運営上の理由からやむを得ない場合、運営チームの判断で大会日程およびタイムテーブルを変更することがあります。
- (6) 各試合の開始時間から5分以内に指定された席についていなかった場合、その試合を不戦敗として処理すると同時に、次の試合までに選手側から申告がない場合は大会を棄権したものと扱います。
- (7) 大会日より前に新型コロナウイルス感染症に感染、または疑いがある場合は、すみやかに運営チームに報告し、指示を仰いでください。
- (8) 当日は体温検査を実施いたします。37.5℃以上の発熱や、新型コロナウイルス感染症の疑いがある、または疑いがある患者と接触があったと運営に判断された場合は失格になる可能性があります。

8.5 試合中のトラブル（SEMI FINALS、GRAND FINALS）

- (1) 試合中に通信の切断や端末の動作不良などにより、バトルの続行が不可能になった場合、各選手はただちに運営チームにその旨を申告し、判断を仰ぐ責任があります。
- (2) 試合中にトラブルが起こった際、選手はどのような内容でも、ただちに運営チームにその旨を申告し、判断を仰ぐ責任があります。ただちに運営チームにその旨を申告しなかった場合、運営チームによる裁定が行われない可能性や、ペナルティの対象となる可能性があります。
- (3) 選手は、試合を行う上において自身で持ち込んだ機材・デバイスについての全ての責任を持つものとします。試合中の予期せぬ不具合やトラブルが起きた場合、運営チームは調査を行い、ペナルティの発効や再試合などの裁定を行います。
- (4) 選手は試合直前に必ず1度、相手選手と環境チェックのための確認試合（1試合）を行い、ボタン動作チェックを行います。
- (5) 試合開始後、ラウンドが終了するまでにOPTIONボタンやSHAREボタンなどを押してゲームが中断された場合、中断した側がそのラウンドを敗北扱いとします。
- (6) 確認試合後に発生したコントローラーの不具合に関しても同様となります。
- (7) 試合開始後に使用キャラクター等の選択ミスが発覚した場合、選択を誤った側がその試合を敗北扱いとします。
- (8) 選手が意図的に試合の進行を妨げる行為をしたとスタッフが判断した場合、その選手は失格となる可能性があります。
- (9) 選手は運営チームの裁定について異議を述べないものとします。
- (10) 運営チームへの申告をせずに試合を再開、もしくはルームを解散した場合、ペナルティが与えられる場合があります。
- (11) 既知の不具合により、試合の続行不能や、正常でないソフトの挙動などのトラブルが発生する可能性があるとき、運営チームはキャラクターの使用禁止など、臨時的ルールを制定できるものとします。

8.6 試合結果の報告（SEMI FINALS、GRAND FINALS）

- (1) 運営は全ての試合を常に観戦しており、試合終了後の結果は運営がPLAYHERAで進行いたします。

- (2) 運営チームの試合結果の確認をもとに大会を進行いたします。

9 対戦環境

本大会での対戦環境について定めています。

9.1 使用機材（オンライン予選 Day1、オンライン予選 Day2）

- (1) 機材のPlayStation 4、ゲームソフトまたはダウンロード版のソフトをご自身でご用意ください。
- (2) 大会当日時点の最新バージョンに必ず更新してください。
- (3) 言語設定、ボイス言語は日本語とします。
- (4) 参加選手自身のデバイス(ヘッドホン、イヤホン、アーケードコントローラー、ゲームパッド)は、必要に応じて使用してください。
- (5) ゲーム内のボタンセッティングは自由に変更可能です。
- (6) 参加選手自身のデバイスが原因で、不具合やトラブルが起きた場合、ラウンドを失ったとしても運営チームは一切の責任を負いません。

9.2 ネットワーク回線（オンライン予選 Day1、オンライン予選 Day2）

- (1) 必ず有線 LAN 接続でオンライン予選大会には参加するものとします。ワイヤレス接続（Wi-Fi）での大会参加は禁止とします。Wi-Fi を使用していることが判明した時点で本大会を失格となり、ペナルティが与えられます。
- (2) 選手は各対戦プールが開始される前に通信速度を確認するため、PLAYHERA のチャット上で「インターネットの接続診断」の画像を提出する義務があります。
- (3) 有線 LAN の接続診断は、PlayStation 4 の PS ボタンを押し、「ホーム画面」「設定」「ネットワーク」「インターネット接続を診断する」で確認してください。
- (4) 通信速度（ダウンロード、アップロード）は最低でも 5Mbps 以上のアップロード回線速度を保てるように設定してください。
- (5) NAT タイプは「タイプ 2」になるように設定してください。
- (6) 「接続診断が完了しました」と同時に、表示されている通信速度を読んで認識できる画像を、スマートフォン等の端末で撮影し、PLAYHERA のチャットで提出してください。

9.3 使用機材（SEMI FINALS、GRAND FINALS）

- (1) 機材は運営チームが用意した PlayStation 4 とソフトを使用します。
- (2) 大会当日時点の最新バージョンを使用します。
- (3) 言語設定、ボイス言語は日本語とします。
- (4) 参加選手自身が持ち込んだデバイス(ヘッドホン、イヤホン、アーケードコントローラー、ゲームパッド)は使用可能です。
- (5) ゲーム内のボタンセッティングは自由に変更可能です。
- (6) 運営チームが用意するデバイス(ヘッドホン、アーケードコントローラー、ゲームパッド)は貸出しが可能です。貸し出しデバイスは数に限りがあるので、試合で使用した後は速やかに運営に返却するものとします。
- (7) 貸し出しデバイスの又貸しは禁止とさせていただきます。
- (8) 貸し出しデバイスの原因により不具合やトラブルが起きた場合など、ラウンドを失ったとしても運営チームは一切の責任を負いません。

9.4 クライアント

株式会社 Cygames が公開している『グランブルーファンタジー ヴァーサス』の最新バージョンを使用して試合を行います。

9.5 アカウント

- (1) 本大会に出場できるのは選手 1 人につき PlayStation Network（PlayStation Plus に加入している）アカウント 1 つとします。
- (2) 1 人の選手が複数の PlayStation Network アカウントでエントリーしていることを運営チームが確認した場合、その選手の全てのアカウントの出場権を失い、失格となります。
- (3) 各選手はオンライン予選 Day1、オンライン予選 Day2 では出場する選手自身のアカウントを使用して試合を行います。
- (4) SEMI FINALS、GRAND FINALS では運営チームが用意したアカウントを使用して試合を行います。

10 配信

- (1) 本大会では、全てのバトルの全ての内容が、運営チームによってストリーミング放送される可能性があります。
- (2) 全ての選手は、大会で行われるバトルの、全ての内容がストリーミング放送されることに同意したものとします。
- (3) ストリーミング放送される試合は、運営チームが用意する機材を使用して行います。その際、ゲーム上の設定および、クライアントの言語設定は運営チームによって指定させていただきます。

- (4) 参加選手は予選大会に参加している様子や、対戦画面を配信することを認められています。各プラットフォームの規約に準じて配信することとします。
- (5) 各参加選手は運営による本大会配信映像、音声の配信（ミラー配信）することは禁止されています。
- (6) PlayStation 4 のオンラインサービス「ブロードキャスト」での配信は、ネットワークに負荷がかかり対戦に影響が出る可能性があるため禁止とします。
- (7) 配信を行うことにより、試合内容に支障が生じたとしても運営チームは一切の責任を負いません。

11 禁止事項

選手は以下の行為を行ってはなりません。

- (1) 本規約に反すること。
 - (2) 大会受付時間に遅れる、または大会受付をしないこと。
 - (3) 入賞品の副賞が授与される場合は、授与された副賞を転売サイト等で転売を行うこと。また、副賞を受け取る権利を譲渡すること。
 - (4) 大会運営に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。
 - (5) 参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。
 - (6) 同一の人物が複数回、大会への応募を行うこと。
 - (7) 大会への参加権を他者に譲渡すること。
 - (8) 定められた時間に定められた場所に集合しないこと。
 - (9) 大会開始後に運営チームに無断で大会を棄権し、離脱すること。
 - (10) 大会運営スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。また、大会進行、運営を意図的に妨害すること。
 - (11) 大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。
 - (12) ネットワークの切断やクライアントの強制終了など、故意にバトルを続行不可能にすること。
 - (13) 試合相手や他の選手へ賞金を分配する、もしくはその約束を打診すること。
 - (14) 意図的に敗北するよう他の選手に働きかける、もしくはその働きかけに応じて意図的に敗北すること。
 - (15) バトル以外の方法によって勝敗を決定しようとする。
 - (16) (13)、(14)、(15) のみならず、試合に対し意図的に手を抜くこと、試合の結果やプレイの内容について、他の選手と何らかの申し合わせを行うこと等スポーツマンシップに反する行為や態度を、運営チーム、他の選手、観客に見せること。
 - (17) 試合中に、対戦相手や大会運営スタッフ以外の者と、運営チームに無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
 - (18) 試合中の選手にみだりに話しかけること。
 - (19) 大会運営スタッフの許可なく試合中にメモを取るなど、試合に関する記録を取る。
 - (20) 試合中、大会運営スタッフの許可なく席を立つこと。
 - (21) 試合中、試合に必要な機材以外の電子機器（スマートフォン、フィーチャーフォン、タブレット PC など）を操作したりすること。
 - (22) クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
 - (23) SEMI FINALS、GRAND FINALS の際に、運営チームが用意した機材に無断でソフトなどをインストールすること。
 - (24) 公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞、その他不適切なゲーム内の名前を使用すること。
 - (25) 大会会場内外や SNS などで、「RAGE」や「グランブルーファンタジー ヴァーサス」の信用を失わせるような言動、他の選手に対する暴言やハラメント行為、暴力、他の選手を煽るなどの非紳士の行為を行うこと、その他各種法令に反する行為を行うこと。
 - (26) 顔や身元を隠す服装や、公序良俗に反する格好で大会会場に入ること。
 - (27) 株式会社 Cygames が定める、「グランブルーファンタジー ヴァーサス」の利用規約に違反すること。
 - (28) 本大会に関して賭博を行うこと。
 - (29) 反社会的勢力と関係すること。
 - (30) 以下の物やサービスを販売、あるいは提供している者とスポンサー契約を結ぶこと、または以下の物やサービスを宣伝すること。方法は限定せず、発言の他、ゲーム内の名前を利用するものや、宣伝となるような服装を着用して出場することも対象とする。
- ※運営チームの事前承諾がある場合は、この限りではありません。
- ① ボルノ、たばこ、アルコール、賭博、不法なデジタルコンテンツその他日本国内で販売が禁止されている物やサービス
 - ② 「グランブルーファンタジー ヴァーサス」その他の株式会社 Cygames のゲームの利用規約に違反するサービス
 - ③ 「グランブルーファンタジー ヴァーサス」その他株式会社 Cygames の事業と競合する物やサービス

12 ペナルティ

- (1) 選手が本規約に違反したと運営チームが認めた場合、違反した選手にペナルティを与えます。
- (2) 大会受付時間内に受付を行わなかった選手は、いかなる理由があっても大会に参加することはできません。
- (3) 与えるペナルティは軽いものから順に警告、バトルの敗北、試合の敗北、大会の失格、一定期間の RAGE 出場禁止、無期限の RAGE 出場禁止があり、悪質さ、影響の大きさなどを考慮し、運営チームが決定します。
- (4) 同一の人物が繰り返し本規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。
- (5) 運営チームは与えたペナルティを、RAGE 公式ウェブサイト上で公表できるものとします。
- (6) ペナルティによって大会失格処分が下された場合、予選大会、SEMI FINALS、GRAND FINALS の出場権や賞金獲得資格は剥奪されます。
- (7) 選手が本規約に違反したことによって、運営チーム、株式会社 Cygames に損害を与えた場合には、当該選手に対して、損害賠償請求等の法的請求をする場合があります。

13 一般

13.1 免責事項

- (1) ゲームサーバーのトラブル、天災、感染症、疫病等、やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期、中断する場合があります。運営チームの責任によらない不可抗力による変更時は、賞金や交通費、支援の支払いを行わない場合があります。また不可抗力時、運営チームは選手に対してその責任を負わず、大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。
- (2) 選手同士のトラブルや、選手が本規約に違反したことにより生じた損害や不利益について、運営チームは、運営チームの指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。

13.2 肖像権、パブリシティ権および個人情報の取り扱い等

- (1) エントリーに際して、提供された選手の個人情報は、本大会の運営や本大会に関連する広報等の範囲で利用いたします。
- (2) 選手は、参加中の肖像・ゲーム内の名前・年齢および自己紹介などの情報が、運営チームおよび大会関係者が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて、今年度並びに来年度以降も使用される可能性があることを了解し、付随して運営チームおよび大会関係者が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾し、これにつき、肖像権、パブリシティ権その他の権利を行使しないものとします。
- (3) エントリー、SEMI FINALS 時に提供された個人情報は大会終了 2 ヶ月以内に全て削除いたします。

14 準拠法および裁判管轄

- (1) 本大会、本規約に関する一切の事項は、日本法に準拠し、日本法にしたがって解釈されるものとします。
- (2) 本大会、本規約に関する一切の訴訟その他の紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

15 規約の変更

- (1) 運営チームは、予告なく本規約を変更する権利を有します。
- (2) 本規約が変更される際は RAGE 公式ウェブサイト上で告知され、その時点で発効するものとします。

16 お問い合わせ先

contact@rage-esports.jp

※受付時間は、月曜日～金曜日の平日 10:00 ~ 18:00 となります。

※平日の受付時間外のお問い合わせは、翌平日の受付となります。

※土曜日、日曜日、祝日のお問い合わせは、休み明け最初の平日の受付となります。

※お問い合わせへのご返信は、受付順に行います。問い合わせ状況によりご返信にお時間をいただく場合があります。あらかじめご了承ください。

17 変更履歴等

2020年4月20日 制定

2020年5月7日 改定

2020年5月22日 改定

18 別資料 A

SEMI FINALS 進出時に必ず提出していただきます。大会開催日に有効なもののみが、身分証明書として認められます。大会当日に有効ではないものについては、いかなる理由をもっても身分証明書としては認められません。

1. 身分証明書として認められるもの

- (1) 在籍する学校の発行する学生証
- (2) 在籍する学校の発行する生徒手帳
- (3) 在籍する学校の発行する在学証明書
- (4) 自動車運転免許証
- (5) 旅券（パスポート） ※日本で発行されたものに限る。
- (6) 船員手帳
- (7) 海技免状
- (8) 小型船舶操縦許可証
- (9) 猟銃・空気銃所持許可証
- (10) 宅地建物取引主任者証（宅地建物取引士証）
- (11) 電気工事士免状
- (12) 無線従事者免許証

- (13) 認定電気工事従事者認定証
- (14) 特殊電気工事資格者認定証
- (15) 航空従事者技能証明書
- (16) 動力車操縦者運転免許証
- (17) 教習資格認定証
- (18) 運転経歴証明書（平成 24 年 4 月 1 日以後に交付されたものに限る）
- (19) 住民基本台帳カード
- (20) 在留カード
- (21) 仮滞在許可書
- (22) 特別永住者証明書
- (23) 身体障害者身体障害者手帳
- (24) 療育手帳
- (25) 国もしくは地方公共団体の機関が発行した身分証明書（写真付）
- (26) 健康保険被保険者証
- (27) 国民健康保険被保険者証
- (28) 船員保険被保険者証
- (29) 後期高齢者医療被保険者証
- (30) 介護保険被保険者証
- (31) 共済組合員証
- (32) 国民年金手帳
- (33) 国民年金証書
- (34) 印鑑登録証明書
- (35) 船員保険年金証明書
- (36) 児童扶養手当証書
- (37) 共済年金証書
- (38) 住民票の写しもしくは住民票記載事項証明書
- (39) 戸籍の附票の写し（謄本若しくは抄本）