



---

# RAGE Splatoon2

## Extreme

### 大会規約

---

---

#### 1 はじめに

---

#### 2 参加資格

---

#### 3 大会形式

- 3.1 大会エントリー
  - 3.2 リザーバーについて
  - 3.3 試合形式
  - 3.4 試合ステージ
  - 3.5 使用端末と試合設定
- 

#### 4 予選トーナメント

- 4.1 トーナメント方式
  - 4.2 試合方式
- 

#### 5 決勝トーナメント

- 5.1 トーナメント方式
  - 5.2 試合方式
- 

---

#### 6 大会の進行について

- 6.1 集合
  - 6.2 試合中のトラブル
- 

#### 7 配信・撮影

---

#### 8 禁止事項

---

#### 9 ペナルティ

---

#### 10 一般

- 10.1 免責事項
  - 10.2 肖像権および個人情報の取り扱い
- 

#### 11 規約の変更

---

#### 12 変更履歴

---

#### 13 別資料 A

---

#### 14 お問い合わせ先

---

# 1 はじめに

---

RAGE Splatoon2 Extreme（以下、「RAGE」）は、株式会社 CyberZ および RAGE 運営チーム（以下、「運営チーム」）が運営および管理を行います。運営チームはルールで定める内容を遵守して大会を進行するほか、ルールに定められていない内容が発生した場合およびルールを適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

## 2 参加資格

---

本大会を開催するため、以下の参加資格が必要となります。

- ・本大会規約に同意いただけること。
- ・RAGE エントリーサイトからエントリーを行い、参加資格を得ていること。
- ・予選大会に出場する時点で満 16 歳以上であること。
- ・予選大会に出場する時点で 18 歳未満の選手がチーム内にいる場合、該当の選手は RAGE エントリーサイトに掲載される保護者参加同意書を不備なく全て署名捺印がされている状態で、大会各日程の出場手続きの際に提出できること。捺印に関して、手書きのサインや、シャチハタのものは認められません。
- ・2018 年 3 月 21 日（水・祝）の大会当日まで、運営チームからの連絡を受け取れること。
- ・選手自身が参加を希望した下記大会に出場できること  
RAGE Splatoon2 Extreme：2018 年 3 月 21 日（水・祝）
- ・大会の出場手続きの際に公的機関の発行する身分証明書（生年月日が記載されているもの、有効期限内のもの、コピー不可）を提示できること。
- ・高校生については、通学する学校の発行する顔写真付きの生徒手帳、学生証、在学証明書のいずれかを提示できること。  
（身分証明書として認められるものと、認められないものは「13 別資料 A」の通りです。）
- ・本大会における全日程において、貴重品の管理は選手本人が行い、運営チームは一切の責任を負わないことに同意すること。
- ・日本国内に居住していること。
- ・日本語で大会運営スタッフや他の選手とコミュニケーションが取れること。
- ・本大会規約と別途指定する大会進行手順を理解し遵守すること。
- ・株式会社サイバーエージェントグループの役員及び従業員（業務委託、アルバイトも含みます）ではないこと。また、応募時点から直近 6 ヶ月以内に株式会社サイバーエージェントグループに所属（業務委託、アルバイトも含みます）していないこと。
- ・Splatoon2 について、任天堂株式会社から本ゲームの情報を、書籍執筆などの目的で特別に提供された人物でないこと。
- ・運営チームに所属していないこと。
- ・運営チームより大会出場禁止処分を受けていないこと。
- ・Splatoon2 に関する転載系まとめサイト（攻略情報を掲載する掲示板、情報サイト、及びその他ファンサイト、並びに、任天堂株式会社の許諾を得ることなくゲーム内画像・テキスト等を使用した情報サイト及びその他ファンサイトなどを指します）の運営に関与していないこと
- ・RMT（リアルマネートレード；ゲーム内で手に入れたアイテム等を他のユーザーと実際の金銭や金銭に変わるもので取引をすることをいいます）関連企業に所属していないこと。
- ・RAGE において氏名、年齢、住所などの個人情報を運営チームに提供し、運営チームやメディア各社による写真撮影や取材の許可をすること。
- ・決勝トーナメント出場チームの全選手は、運営チームが準備する衣装を着用すること。ただし、個人ないしチームでスポンサー企業からユニフォームの提供を受けている場合は、運営チームに相談の上協議し、運営チームが準備する衣装もしくはスポンサー企業からのユニフォームを着用し、決勝トーナメントに参加すること。

## 3 大会形式

---

RAGE は、予選トーナメント、決勝トーナメントの 2 部で構成されています。予選トーナメントの成績優秀チームが決勝トーナメントの出場権を持ちます。

### 3.1 大会エントリー

---

- ・ RAGE のエントリーは、すべて RAGE エントリーサイトにて行います。
- ・ RAGE のエントリーは、RAGE エントリーサイトへの会員登録が必要です。
- ・ エントリーの際は事前に、「2 参加資格」を満たしているかご確認ください。
- ・ 大会エントリー時には、以下項目について登録が必要です。

#### 【選手個人の登録項目】

- ・ 本名
- ・ 本名の読み方
- ・ プレイヤーネーム
- ・ プレイヤーネームの読み方
- ・ メールアドレス
- ・ 年齢
- ・ 性別
- ・ ウデマエ (ガチエリア)
- ・ ウデマエ (ガチホコ)
- ・ ウデマエ (ガチヤグラ)
- ・ ウデマエ (ガチアサリ)

#### 【チームの登録項目】

- ・ チーム名
- ・ チーム名の読み方

※氏名、メールアドレスは、ご本人様確認、当社と選手との連絡のために使用いたします。

※運営チームは選手名について変更を要請でき、選手はその要請に従う必要があります。

※エントリー締め切り後の登録情報の変更につきましては、一切ご対応できません。入力間違いには十分ご注意ください。

※大会エントリーに際し、ご提供いただきました個人情報は、本規約で明示する利用目的でのみ使用し、

当社プライバシーポリシー (<https://cyber-z.co.jp/privacy>) に従い、適切に管理いたします。

- ・ 本大会は、大会規約の「2 参加資格」を満たす方であれば、誰でも無料で参加できます。
- ・ 同一人物が複数のチームに参加してエントリーすることはできません。
- ・ 本大会は、大会用の特別仕様端末を使用して行われるため、参加者によるブキ・ギアの優劣はありません。

### 3.2 リザーバーについて

---

- ・ 本大会では、リザーバー制度を採用します。
- ・ リザーバーは、参加チームに欠員が出た場合、抽選のうえで大会に参加できます。
- ・ リザーバー抽選に参加できるチームは、抽選結果発表にてリザーバー当選の連絡を受けたチームのみとなります。エントリーしていないチーム並びに落選しているチームはリザーバー抽選に参加できません。

### 3.3 試合形式

---

本大会では予選トーナメントと、決勝トーナメントが行われます。

予選トーナメントは 16 チーム 4 回戦のトーナメントが 8 トーナメント行われます。

決勝トーナメントは、各予選トーナメントを勝ち抜いた 8 チームで行われます。

本大会で行われる全ての試合は、「ガチマッチ（ガチエリア、ガチヤグラ、ガチヤホコ、ガチアサリ）」で行われます。

### 3.4 試合ステージ

---

本大会で行われる全ての試合のステージは、ルール毎に対象となるステージからランダムで選択されます。

<ガチエリア>

- ・バッテラストリート
- ・コンプトラック
- ・海女美術大学
- ・ハコフグ倉庫

<ガチホコ>

- ・タチウオパーキング
- ・ホッケふ頭
- ・モズク農園
- ・デボン海洋博物館

<ガチヤグラ>

- ・エンガワ河川敷
- ・B バスパーク
- ・ザトウマーケット
- ・アロワナモール

<ガチアサリ>

- ・フジツボスポーツクラブ
- ・ガンガゼ野外音楽堂
- ・チョウザメ造船
- ・マンタマリア号

### 3.5 使用端末と試合設定

---

- ・本大会では大会前日時点での Splatoon2 最新バージョンを使用します。
- ・本大会では大会用の特別仕様端末を使用いたします。
- ・特別仕様端末では、大会前日時点で使用できる全てのブキ・ギアを選択できますので、端末によって優劣が生じる事はございません。
- ・ギアパワーは全て初期状態になります
- ・コントローラーは会場設置の Nintendo Switch Pro コントローラー（有線）を使用します。
- ・オプション設定は基本はデフォルト設定になります。カメラオプションは変更可能です。
- ・オプションの変更はブキ・ギアの変更に合わせて 90 秒以内で変更可能です。
- ・色覚サポートは ON になります。
- ・ガール、ボーイの変更はできません。1 チームにつきガール 2 名、ボーイ 2 名の構成となります。
- ・amiibo は持ち込みに限り使用可能です。ただし、ギアパワーは全て初期状態となります。
- ・イヤフォン、ヘッドフォンは持ち込みに限り使用可能です。
- ・無線機器の使用はできません。

## 4 予選トーナメント

---

文中の「試合」はトーナメントの1つのラウンドの勝敗を決するために行われる、複数のバトルの集合を指します。

### 4.1 トーナメント方式

---

- ・全チームを8つのグループに分け、各グループによるシングルエリミネーション方式で行います。
- ・それぞれのグループ優勝チーム各1チーム(計8チーム)が、当日行われる決勝トーナメントの出場権を獲得します。
- ・大会参加チーム数によって不戦勝が発生することがあります。

### 4.2 試合方式

---

- ・最大1バトルのBO1(Best of 1)で行われ、先に1バトル勝利したチームが試合に勝利します。
- ・第1回戦のルールは「ガチアサリ」で試合を行います。
- ・第2回戦のルールは「ガチホコ」で試合を行います。
- ・第3回戦のルールは「ガチヤグラ」で試合を行います。
- ・第4回戦(予選トーナメント決勝)のルールは「ガチエリア」で試合を行います。

## 5 決勝トーナメント

---

文中の「試合」はトーナメントの1つの対戦の勝敗を決するために行われる、複数のバトルの集合を指します。

### 5.1 トーナメント方式

---

- ・予選トーナメント優勝チーム8チームによるシングルエリミネーション方式で行います。
- ・大会参加チーム数によって不戦勝が発生することがあります。

### 5.2 試合方式

---

- ・試合は最大3バトルのBO3(Best of 3)で行われ、先に2バトル勝利したチームが試合に勝利します。
- ・ルールは「ガチエリア」「ガチホコ」「ガチヤグラ」「ガチアサリ」から1バトル毎にランダムで選択されます。
- ・1つの試合中に一度選択されたルールは次のバトル候補からは省かれます。  
(例)1バトル目を「ガチエリア」でおこなった場合は、2バトル目は「ガチヤグラ」「ガチホコ」「ガチアサリ」からランダムで選択されます。  
更に2バトル目で「ガチヤグラ」が選択され、且つ3バトル目が発生した場合は、「ガチホコ」「ガチアサリ」からランダムで選択されます。

## 6 大会の進行について

---

RAGE での大会進行について定めています。

### 6.1 集合

---

- ・ RAGE に参加する選手は、運営チームが指定する時間までに、指定の場所に集合してください。  
※集合時間に遅れた場合、いかなる事情であれ、大会に参加することはできませんのでご注意ください。  
ただし、運営チームがやむを得ない事情により受付時間の変更が必要と判断した場合は大会スケジュールを変更する場合があります。
- ・ 大会日程およびタイムテーブルに関しては、参加選手による変更は受け付けません。
- ・ 大会運営上の理由からやむを得ない場合、運営チームの判断で大会日程およびタイムテーブルを変更することがあります。

### 8.2 試合中のトラブル

---

- ・ 試合中に端末の動作不良などにより、試合の続行が不可能になった場合、各選手はただちに運営チームにその旨を申告し、判断を仰ぐ責任があります。
- ・ 運営チームは、試合の続行が不可能になった旨の申告を受けた場合、選手に対する聞き取り、端末画面の確認などを行い、試合の続行が不可能になった原因となる端末を使用していたと運営チームが認める選手に対し、バトル及び試合の敗北の裁定を下す場合があります。
- ・ 選手は運営チームの裁定や判断を受け入れる義務があります。
- ・ 運営チームへの申告をせずに試合を再開した場合、ペナルティが与えられる場合があります。

## 7 配信・撮影

---

- ・ RAGE では、全てのバトルの全ての内容が、運営チームによってストリーミング放送される可能性があります。
- ・ RAGE に参加する全ての選手は、大会で行われるバトルの、全ての内容がストリーミング放送されることに同意したものとします。
- ・ RAGE では、会場内で運営チームによる写真撮影並びに動画撮影を行う可能性があります。
- ・ 撮影された写真や動画は任天堂株式会社にも共有され、任天堂株式会社のプロモーション活動を通じて公開される場合があります。
- ・ 全ての選手は、運営チームによる会場内での写真撮影、動画撮影並びに撮影された写真や動画を運営チームや任天堂株式会社が使用する事に同意したものとします。

## 8 禁止事項

---

選手は以下の行為を行ってはなりません。

- ・ 本大会規約に反すること。
- ・ 入賞品が授与される場合は、授与された副賞を転売サイト等で転売を行うこと。また、副賞を受け取る権利を譲渡すること。
- ・ 大会運営に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。
- ・ 参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。
- ・ 同一の人物が複数回、同大会への応募を行うこと。
- ・ 同一の人物が複数のチームに参加して同大会への応募を行うこと。
- ・ 大会への参加権を他者に譲渡すること。
- ・ 定められた時間に定められた場所に集合しないこと。
- ・ 大会開始後に運営チームに無断で大会を棄権し、離脱すること。
- ・ 大会運営スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。また、大会進行、運営を意図的に妨害すること。

- ・大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。
  - ・クライアントを強制終了するなど、故意にバトルを続行不可能にすること。
  - ・運営チームに無断で試合用のプライベートマッチから退出すること。
  - ・試合相手や他の選手へ賞金・賞品を分配する、もしくはその約束を打診すること。
  - ・意図的に敗北するよう他の選手に働きかける、もしくはその働きかけに応じて意図的に敗北すること。
  - ・バトル以外の方法によって勝敗を決定しようとする事。
  - ・試合中に、チームメンバーや対戦相手チーム選手、大会運営スタッフ以外の者と、運営チームに無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
  - ・試合中の相手チーム選手にみだりに話しかけること。
  - ・試合中に大会運営スタッフの許可なく席をたつこと。
  - ・大会運営スタッフの許可なく試合中にメモを取るなど、試合に関する記録を取ること。
  - ・試合中、試合に必要な機材以外の電子機器（スマートフォン、フィーチャーフォン、タブレット PC など）を操作したりすること。
  - ・クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
  - ・運営チームが用意した機材に、無断でアプリケーションをインストールすること。
  - ・公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞、その他不適切な選手名を使用すること。
  - ・大会会場内外や SNS など、 「RAGE」 や 『Splatoon2』 の信用を失わせるような言動、他の選手に対する暴言やハラスメント行為、暴力、他の選手を煽るなどの非紳士的行為を行うこと、その他各種法令に反する行為を行うこと。
  - ・顔や身元を隠す服装や、公序良俗に反する格好で大会会場に入ること。
  - ・本大会に関して賭博を行うこと。
  - ・反社会的勢力と関係すること。
  - ・以下の物やサービスを販売、あるいは提供している者とスポンサー契約を結ぶこと、または以下の物やサービスを宣伝すること。方法は限定せず、発言の他、ゲーム内の名前を利用するものや、宣伝となるような服装を着用して出場することも対象とする。
  - ・ポルノ、たばこ、アルコール、賭博、不法なデジタルコンテンツその他日本国内で販売が禁止されている物やサービス
  - ・『Splatoon2』 その他の任天堂株式会社のゲームの利用規約に違反するサービス
  - ・『Splatoon2』 その他任天堂株式会社の事業と競合する物やサービス
- ※運営チームの事前承諾がある場合は、この限りではありません。

## 9 ペナルティ

---

- ・選手が本大会規約に違反したと運営チームが認めた場合、違反した選手及びその選手が参加しているチームにペナルティを与えます。
- ・与えるペナルティは軽いものから順に警告、バトルの敗北、試合の敗北、大会の失格、一定期間の RAGE 出場禁止、無期限の RAGE 出場禁止があり、悪質さ、影響の大きさなどを考慮し、運営チームが決定します。
- ・同一の人物が繰り返し大会規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。
- ・運営チームは与えたペナルティを、RAGE 公式ウェブサイト上で公表できるものとします。
- ・ペナルティによって大会失格処分が下された場合、決勝トーナメント出場権や賞品獲得資格は剥奪されます。
- ・参加者が本大会規約に違反したことによって、運営チーム、任天堂株式会社に損害を与えた場合には、当該参加者に対して、損害賠償請求等の法的請求をする場合があります。

## 10 一般

---

### 10.1 免責事項

---

- ・ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期、中断する場合があります。運営チームの責任によらない不可抗力による変更時は、賞金や交通費、支援の支払いを行わない場合があります。また不可抗力時、運営チームは参加者に対してその責任を負わず、大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。
- ・参加者同士のトラブルや、参加者が本大会規約に違反したことにより生じた損害や不利益について、運営チームは、運営チームの指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。

### 10.2 肖像権、パブリシティ権および個人情報の取り扱い等

---

参加者は、参加中の肖像・選手名・年齢および自己紹介などの情報が、運営チームおよび大会関係者が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて、今年度並びに来年度以降も使用される可能性があることを了解し、付随して運営チームおよび大会関係者が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾し、これにつき、肖像権、パブリシティ権その他の権利を行使しないものとします。

## 11 規約の変更

---

- ・運営チームは、予告なく本大会規約を変更する権利を有します。
- ・本大会規約が変更される際は RAGE 公式ウェブサイト上で告知され、その時点で発効するものとします。

## 12 変更履歴

---

2018年2月19日、初版発行

## 13 別資料 A

---

大会開催日に有効な物のみが、身分証明書として認められます。大会当日に有効ではないものについては、いかなる理由をもっても身分証明書としては認められません。

身分証明書として認められるもの

- ・在籍する学校の発行する学生証
- ・在籍する学校の発行する顔写真付きの生徒手帳
- ・在籍する学校の発行する在学証明書
- ・自動車運転免許証
- ・旅券（パスポート）
- ・船員手帳
- ・海技免状
- ・小型船舶操縦許可証
- ・猟銃・空気銃所持許可証



- ・ 宅地建物取引主任者証（宅地建物取引士証）
- ・ 電気工事士免状
- ・ 無線従事者免許証
- ・ 認定電気工事従事者認定証
- ・ 特殊電気工事資格者認定証
- ・ 航空従事者技能証明書
- ・ 動力車操縦者運転免許証
- ・ 教習資格認定証
- ・ 運転経歴証明書（平成 24 年 4 月 1 日以後に交付されたものに限る）
- ・ 住民基本台帳カード
- ・ 在留カード
- ・ 仮滞在許可書
- ・ 特別永住者証明書
- ・ 身体障害者体障害者手帳
- ・ 療育手帳
- ・ 国もしくは地方公共団体の機関が発行した身分証明書（写真付）
- ・ 健康保険被保険者証
- ・ 国民健康保険被保険者証
- ・ 船員保険被保険者証
- ・ 後期高齢者医療被保険者証
- ・ 介護保険被保険者証
- ・ 共済組合員証
- ・ 国民年金手帳
- ・ 国民年金証書
- ・ 印鑑登録証明書
- ・ 船員保険年金証明書
- ・ 児童扶養手当証書
- ・ 共済年金証書
- ・ 住民票の写しもしくは住民票記載事項証明書
- ・ 戸籍の附票の写し（謄本若しくは抄本）

身分証明書として認められないもの

- ・ マイナンバーカード
- ・ マイナンバー通知カード
- ・ 公共料金の領収書

## 17 お問い合わせ先

---

contact@rage-esports.jp