



RAGE vol.3 Shadowverse

大会規約

1 はじめに

2 参加資格

3 大会形式

- 3.1 大会エントリー
-

4 オフライン予選大会 Day1

- 4.1 大会ルール
 - 4.1.1 トーナメント方式
 - 4.1.2 試合方式
-

5 オフライン予選大会 Day2

- 5.1 大会ルール
 - 5.1.1 トーナメント方式
 - 5.1.2 試合方式
-

6 RAGE GRAND FINALS

- 6.1 大会ルール
 - 6.1.1 トーナメント方式
 - 6.1.2 試合方式
-

7 大会の進行について

- 7.1 デッキの登録
- 7.2 集合
- 7.3 試合中のトラブル

8 ゲーム環境

- 8.1 機材
 - 8.2 クライアント
 - 8.3 アカウント
-

9 配信

10 禁止事項

11 ペナルティ

12 一般

- 12.1 免責事項
 - 12.2 肖像権および個人情報の取り扱い
-

13 規約の変更

14 変更履歴

15 お問い合わせ先

1 はじめに

RAGE vol.3 Shadowverse（以下 RAGE）GRAND FINALS（決勝大会）およびオフライン予選大会は、株式会社 CyberZ および RAGE 運営チーム（以下運営チーム）が運営および管理を行います。運営チームはルールで定める内容を順守して大会を進行するほか、ルールに定められていない内容が発生した場合およびルールを適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

2 参加資格

本大会は e スポーツ大会として継続的に開催するため、以下の参加資格が必要となります。

- ・本大会規約に同意いただけること。
- ・RAGE エントリーサイトからエントリーを行い、参加資格を得ていること。
- ・2016 年 10 月 22 日（土）時点で満 18 歳以上であること。
- ・2016 年 10 月 22 日（土）に公的機関の発行する身分証明書（コピー不可）を提示できること。
- ・2016 年 10 月 22 日（土）から 2016 年 11 月 23 日（水・祝）の大会期間中、運営チームからの連絡を受け取れること。
- ・2016 年 10 月 22 日（土）と 2016 年 10 月 23 日（日）に東京都内で行われるオフライン予選大会に出場できること。
- ・2016 年 10 月 29 日（土）に東京都内で行われる予定の記者発表会に参加できること。
- ・2016 年 10 月 30 日（日）に東京都内で行われる予定のスチール・ムービー撮影会に参加できること。
- ・2016 年 11 月 23 日（水・祝）に東京都内で行われる RAGE GRAND FINALS に出場できること。
- ・本大会における全日程において、貴重品の管理は選手本人が行い、運営チームは一切の責任を負わないこと。
- ・日本語で大会運営スタッフや他の選手とコミュニケーションが取れること。
- ・本大会規約と別途指定する大会進行手順を理解し順守すること。
- ・株式会社 Cygames および、Cygames グループまたは株式会社 CyberZ の従業員でないこと。また、応募時点から直近 6 ヶ月以内にそれらの企業に所属していないこと。
- ・運営チームより大会出場禁止処分を受けていないこと。
- ・転載系まとめサイトの運営に関与していないこと。また、RMT 関連企業に所属していないこと。
- ・RAGE GRAND FINALS およびオフライン予選大会において氏名、年齢、住所などの個人情報を運営チームに提供し、運営チームやメディア各社による写真撮影や取材の許可をすること。
- ・RAGE GRAND FINALS 出場者は、運営チームが準備する衣装を着用すること。ただし、個人ないしチームでスポンサー企業からユニフォームの提供を受けている場合は、着用の義務は生じない。その場合は、スポンサー企業からのユニフォームを着用し、大会に参加すること。

3 大会形式

RAGE vol.3 Shadowverse は、オフライン予選大会 Day1、オフライン予選大会 Day2、RAGE GRAND FINALS の 3 部で構成されています。オフライン予選大会 Day1 の成績優秀者がオフライン予選大会 Day2 の、オフライン予選大会 Day2 の成績優秀者が RAGE GRAND FINALS の出場権を持ちます。

3.1 大会エントリー

- ・RAGE vol.3 Shadowverse のエントリーは、すべて RAGE エントリーサイトにて行います。
- ・大会エントリーにあたり、RAGE エントリーサイトへの会員登録が必須となります。
- ・エントリーの際は事前に、参加資格を満たしているかご確認ください。
- ・大会エントリー時には、以下項目の内容の登録が必須となります。ユーザー ID は上位入賞者への副賞であるゲーム内エンブレム・称号の付与に使用いたします。ユーザー ID は無料でゲームをダウンロードし、アカウントを登録することで発行できます。また、本大会はだれでも無料で参加ができるオープンな大会です。使用する全ての端末は大会運営側が用意し、大会専用クライアントを使用するため、参加者によるカードの優劣はございません。

ゲーム内の名前／ユーザー ID／携帯電話番号／メールアドレス

- ・大会エントリー後は、大会が終了するまでゲーム内の名前を変更しないようお願いいたします。

4 オフライン予選大会 Day1

文中の「試合」はトーナメントの1つのラウンドの勝敗を決するために行われる、複数のバトルの集合を指します。

4.1 大会ルール

4.1.1 トーナメント方式

- ・全選手を8人1組のグループに分け、各グループによるシングルエリミネーション方式で行います。
- ・シングルエリミネーションとは、選手が1つの試合に負けたらトーナメントから除外されるトーナメント方式です。
- ・それぞれのシングルエリミネーショントーナメントを勝ち抜いた各1名(全128名)が2016年10月23日(日)に行われるオフライン予選大会 Day2 の出場権を獲得します。
- ・欠場が発生するなどした場合、運営チームの判断によって大会参加人数やオフライン予選大会 Day2 出場権の獲得者数に変更されることがあります。また、不戦勝が発生することがあります。

4.1.2 試合方式

- ・試合には、運営チームが指定する方法で登録した2つのデッキのみを使用します。
 - ・登録するデッキは、それぞれ異なるクラスである必要があります。
 - ・試合は最大3バトルのBO3(Best of 3)で行われ、先に2バトル勝利した選手が試合に勝利します。
 - ・1バトル目では、お互いの選手が自分の登録した2つのデッキの中から好きなデッキを選択し、バトルを開始します。
 - ・2バトル目以降、既に勝利しているデッキは同じ試合で再び使用することができません。
- (例:「エルフ」と「ロイヤル」の2デッキを用意し、1バトル目を「エルフ」で勝利した場合、2バトル目と3バトル目で使えるのは「ロイヤル」のみ)

5 オフライン予選大会 Day2

文中の「試合」はトーナメントの1つのラウンドの勝敗を決するために行われる、複数のバトルの集合を指します。

5.1 大会ルール

5.1.1 トーナメント方式

- ・全選手を32人1組のグループに分け、各グループによるダブルエリミネーション方式で行います。
- ・ダブルエリミネーションとは、選手が2つの試合に負けたらトーナメントから除外されるトーナメント方式です。
- ・シングルエリミネーション方式のトーナメント(勝者側トーナメント)を行い、1つの試合に負けた選手は敗者側トーナメントに移動します。
- ・敗者側トーナメントで負けた選手は敗退となります。
- ・それぞれの勝者側、あるいは敗者側のトーナメントで優勝した、各1名(全8名)が2016年11月23日(水・祝)に行われる RAGE GRAND FINALS の出場権を獲得します。
- ・各敗者側トーナメントの決勝戦で敗退した選手(全4名)には、別途規定の賞金が授与されます。
- ・RAGE GRAND FINALS の出場権を獲得した選手が、大会失格処分を下される、出場を辞退するなど、出場が不可能になった場合、RAGE GRAND FINALS の出場権は、敗者側トーナメントの決勝戦で敗退した選手に繰り下がります。繰り下がりによって RAGE GRAND FINALS の出場権を獲得した選手には、敗者側トーナメント決勝戦敗退選手に授与される賞金は、授与されません。
- ・欠場が発生するなどした場合、運営チームの判断によって大会参加人数が変更されることがあります。また、不戦勝が発生することがあります。

5.1.2 試合方式

- ・オフライン予選大会 Day1 で使用したデッキと、同一のデッキを使用します。
 - ・試合は最大 3 バトルの BO3(Best of 3) で行われ、先に 2 バトル勝利した選手が試合に勝利します。
 - ・1 バトル目では、お互いの選手が自分の登録した 2 つのデッキの中から好きなデッキを選択し、バトルを開始します。
 - ・2 バトル目以降、既に勝利しているデッキは同じ試合で再び使用することができません。
- (例:「エルフ」と「ロイヤル」の 2 デッキを用意し、1 バトル目を「エルフ」で勝利した場合、2 バトル目と 3 バトル目で使えるのは「ロイヤル」のみ)

6 RAGE GRAND FINALS

文中の「試合」はトーナメントの 1 つのラウンドの勝敗を決するために行われる、複数のバトルの集合を指します。

6.1 大会ルール

6.1.1 トーナメント方式

- ・シングルエリミネーション方式で行います。
- ・シングルエリミネーションとは、選手が 1 つの試合に負けたらトーナメントから除外されるトーナメント方式です。
- ・選手には大会の成績に応じて、別途規定の賞金が授与されます。

6.1.2 試合方式

- ・試合には、運営チームが指定する方法で登録した 3 つのデッキのみを使用します。
 - ・登録するデッキは、それぞれ異なるクラスである必要があります。
 - ・試合は最大 5 バトルの BO5(Best of 5) で行われ、先に 3 バトル勝利した選手が試合に勝利します。
 - ・1 バトル目では、お互いの選手が自分の登録した 3 つのデッキの中から好きなデッキを選択し、バトルを開始します。
 - ・2 バトル目以降、既に勝利しているデッキは同じ試合で再び使用することができません。
- (例:「エルフ」「ロイヤル」「ウィッチ」の 3 デッキを用意し、1 バトル目を「エルフ」で勝利した場合、それ以降のバトルで「エルフ」は使えなくなる。)

7 大会の進行について

オフライン予選大会 Day1、オフライン予選大会 Day2、RAGE GRAND FINALS での大会進行について定めています。

7.1 デッキの登録

- ・オフライン予選大会 Day1、および RAGE GRAND FINALS に参加する選手は、別途指定の方法で、大会で使用するデッキを登録する必要があります。

7.2 集合

- ・オフライン予選大会 Day1、オフライン予選大会 Day2、RAGE GRAND FINALS に参加する選手は、運営チームが指定する時間までに、指定の場所に集合してください。
- ・大会日程およびタイムテーブルに関しては、参加選手による変更は受け付けません。
- ・大会運営上の理由から止むを得ない場合、運営チームの判断で大会日程およびタイムテーブルを変更することがあります。

7.3 試合中のトラブル

・試合中にバトルの続行が不可能になったとき、それがアプリケーションのエラーや、サーバー、回線の不調など、選手が意図しない理由で発生したと運営チームが認めた場合、そのバトルを無効とし、そのバトルを同じデッキを選択した状態でやり直します。

8 ゲーム環境

オフライン予選大会 Day1、オフライン予選大会 Day2、RAGE GRAND FINALS での対戦環境について定めています。

8.1 機材

運営チームが用意する機材を使用して試合を行います。

8.2 クライアント

大会専用クライアントを使用して試合を行います。

8.3 アカウント

運営チームが用意する大会専用アカウントを使用して試合を行います。

9 配信

オフライン予選大会および RAGE GRAND FINALS では、全てのバトルの全ての内容が、運営チームによってストリーミング放送される可能性があります。全ての選手は、大会で行われるバトルの、全ての内容がストリーミング放送されることに同意したものとします。

10 禁止事項

選手は以下の行為を行ってはなりません。

- ・本大会規約に反すること。
- ・大会運営に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。
- ・参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。
- ・同一の人物が複数回、大会への応募を行うこと。
- ・大会への参加権を他者に譲渡すること。
- ・定められた時間に定められた場所に集合しないこと。
- ・大会開始後に運営チームに無断で大会を離脱すること。
- ・大会運営スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。また、大会進行、運営を意図的に妨害すること。
- ・アプリケーションを強制終了するなど、故意にバトルを続行不可能にすること。
- ・運営チームに無断で試合用のルームから退出すること。
- ・試合相手や他の選手へ賞金を分配する、もしくはその約束を打診すること。
- ・故意に敗北すること。あるいは故意に敗北するよう他の選手に働きかけること。
- ・バトル以外の方法によって勝敗を決定しようとする事。
- ・試合中に、対戦相手や大会運営スタッフ以外の者と、運営チームに無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
- ・試合中の選手にみだりに話しかけること。

- ・試合中に運営チームが用意した機材以外の電子機器（スマートフォン、フィーチャーフォン、タブレット PC など）を操作すること。
- ・ゲームクライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
- ・運営チームが用意した機材に、無断でアプリケーションをインストールすること。
- ・公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、その他不適切なゲーム内の名前を使用すること。
- ・大会会場で暴言やハラスメント行為、暴力など非紳士的行為を行うこと。
- ・顔や身元を隠す服装や、公序良俗に反する格好で大会会場に入ること。
- ・株式会社 Cygames が定める、Shadowverse の利用規約に違反すること。

【Shadowverse 利用規約】

※ <https://shadowverse.jp/terms.php>

- ・本大会に関して賭博を行うこと。
- ・以下の物やサービスを販売、あるいは提供している者とスポンサー契約を結ぶこと、または以下の物やサービスを宣伝すること。方法は限定せず、発言の他、ゲーム内の名前を利用するものや、宣伝となるような服装を着用して出場することも対象とする。

① ポルノ、たばこ、アルコール、賭博、不法なデジタルコンテンツその他日本国内で販売が禁止されているもの

② 「Shadowverse」その他の株式会社 Cygames のゲームの利用規約に違反するサービス

11 ペナルティ

- ・選手が本大会規約に違反したと運営チームが認めた場合、違反した選手にペナルティを与えます。
- ・与えるペナルティは軽いものから順に警告、バトルの敗北、試合の敗北、大会の失格、一定期間の RAGE 出場禁止、無期の RAGE 出場禁止があり、悪質さ、影響の大きさなどを考慮し、運営チームが決定します。
- ・同一の人物が繰り返し大会規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。
- ・運営チームは与えたペナルティを、RAGE 公式ウェブサイト上で公表できるものとします。
- ・ペナルティによって大会失格処分が下された場合、RAGE GRAND FINALS 出場権や賞金獲得資格は剥奪されます。

12 一般

12.1 免責事項

ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期・中断する場合があります。運営チームの責任によらない不可抗力による変更時は、賞金や交通費、支援の支払いを行わない場合があります。また不可抗力時、運営チームは参加者に対してその責任を負わず、大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。

12.2 肖像権および個人情報の取り扱い

参加者は、参加中の肖像・ゲーム内の名前・年齢および自己紹介などの情報が、運営チームおよび大会関係者が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて今年度並びに、来年度以降も使用される可能性があることを了解し、付随して運営チームおよび大会関係者が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾します。

13 規約の変更

- ・運営チームは本大会規約を変更することができます。
- ・本大会規約が変更される際は RAGE 公式ウェブサイト上で告知され、その時点で発効するものとします。

14 変更履歴

2016年9月20日 なし

15 お問い合わせ先

運営チーム staff@rage-esports.jp