



RAGE

WinningEleven 2017

大会規約

1 はじめに

2 参加資格

- 2. 1 RAGE WinningEleven 2017
 - 2. 2 言語
-

3 大会形式

- 3. 1 大会エントリー
-

4 RAGE WinningEleven 2017

- 4. 1 対戦
 - 4. 2 基本ルール
 - 4. 3 オフライン予選：グループステージ
 - 4. 4 オフライン予選：RAGE GRAND FINALS
決定トーナメント
 - 4. 5 RAGE GRAND FINALS
 - 4. 6 使用可能クラブチーム
-

5 大会進行手順

- 5. 1 RAGE WinningEleven 2017
-

6 ゲーム環境

- 6. 1 バージョン
 - 6. 2 機材
-

7 禁止事項

8 ゲーム環境

- 8. 1 スポーツマンシップ
 - 8. 2 免責事項
 - 8. 3 参加同意書
 - 8. 4 肖像権および個人情報の取り扱い
 - 8. 5 規約の変更
 - 8. 6 変更履歴
 - 8. 7 お問い合わせ先
-

1 はじめに

RAGE WinningEleven 2017 は、株式会社 CyberZ RAGE 運営チーム（以下、「運営チーム」）が大会運営、および大会管理を行います。運営チームはルールで定める内容を順守して大会を進行するほか、ルールに定めていない内容が発生した場合、およびルールを適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

2 参加資格

本大会は e スポーツ大会として継続的に開催するため、以下の参加資格が必要となります。

2.1 RAGE WinningEleven 2017

- ・ RAGE WinningEleven 2017 エントリーサイトに登録頂けること。
- ・ 2名1チームで登録を頂けること
- ・ 2017年5月27日時点で16歳以上であること。
(16歳～19歳の方がご参加される場合は、大会参加当日に保護者の参加同意書の提出が必要となります。)
- ・ 2017年4月1日～12月31日の間、日本居住していること。
- ・ 日本語で大会運営スタッフや他の選手とコミュニケーションが取れること。
- ・ 2017年5月27日（土）から2017年6月10日（土）の大会期間中、運営チームからの連絡を受け取れること。
- ・ 2017年5月27日（土）東京都内で行われるオフライン予選大会に出場できること。
- ・ 大会に出場する際に公的機関の発行する身分証明書（コピー不可）を提示できること。
- ・ 2017年5月27日（土）に東京都内で行われる予定の記者発表会に参加できること。
- ・ 2017年5月28日（日）に東京都内で行われる予定のスチール・ムービー撮影会に参加できること。
- ・ 2017年6月10日（土）に東京都内で行われる RAGE GRAND FINALS に出場できること。
- ・ 本大会における全日程において、貴重品の管理は選手本人が行い、運営チームは一切の責任を負わないことに同意すること。
- ・ 本大会規約と別途指定する大会進行手順を理解し順守すること。
- ・ RAGE GRAND FINALS およびオフライン予選大会において氏名、年齢、住所などの個人情報を運営チームに提供し、運営チームやメディア各社による写真撮影や取材の許可をすること。
- ・ RAGE GRAND FINALS 出場者は、運営チームが準備する衣装を着用すること。ただし、個人ないしチームでスポンサー企業からユニフォームの提供を受けている場合は、着用の義務は生じない。その場合は、スポンサー企業からのユニフォームを着用し、大会に参加すること。
- ・ 本大会規約に同意いただけること。

2.3 言語

- ・ RAGE WinningEleven 2017 エントリーサイトは、日本語のみとなります。
- ・ 大会進行は全て日本語で行います。

3 大会形式

3.1 大会エントリー

- ・本大会は、2名1チームでのエントリーとなります。
- ・エントリーは、全てRAGE WinningEleven 2017 エントリーページにて行います。
(URL : https://rage-esports.jp/tournament_vol4_we2017)
- ・大会エントリーにあたり、RAGE WinningEleven 2017 エントリーサイトへの会員登録が必須となります。
- ・大会エントリーにあたり、事前に大会参加資格を必ず確認してください。
- ・大会エントリー時には、以下の内容の登録頂きます。
プレイヤー名 / エントリーチーム名 / PSN ID (任意、お持ちの方のみ) / 大会使用チーム (1チーム、エントリー締切まで変更可能)

3.2 大会参加

- ・大会エントリー数が規定数を越えた場合は、抽選にて大会参加チームを決定します。
- ・大会参加抽選に落選したチームの中からリザーブチームを選出。大会当日に欠員が出た場合は、繰り上がりで大会に参加を可能とする。ただし、当日欠場チーム数を当日来場リザーブチーム数が上回った場合は、更に参加抽選を行う。

4 RAGE WinningEleven 2017

4.1 対戦

- ・RAGE RAGE WinningEleven 2017 は、オフライン予選および GRAND FINALS で構成されます。
- ・オフライン予選は、グループステージ (リーグ戦 (および GRAND FINALS 決定トーナメント) で構成します。
- ・RAGE GRAND FINALS は、シングルエリミネーショントーナメント戦で開催します。

4.2 ルール

- ・使用するモードは、エキシビジョンモードとします。
- ・対戦は、以下の設定で実施します。
マッチレベル : スーパースター
試合時間 : 10分 (プレーオフの場合は5分)
延長 : オフ (決勝、3位決定戦および5分間のプレーオフの場合はオン)
PK : オフ (決勝、3位決定戦および5分間のプレーオフの場合はオン)
選手交代人数 : 3名
エモーションシステム : オフ
コンディション (ホーム) : 黄色
コンディション (アウェイ) : 黄色
怪我 : オフ
ボールタイプ : CONTINUA
スタジアム : KONAMI スタジアム
時間帯 : 夜
季節 : 夏

天候：良好

芝の長さ：通常

ピッチコンディション：通常

カーソルチェンジ：「カーソル固定」以外を選択可能。

- ・大会エントリー時に登録したチームのみ使用が可能。エントリー後以降のチームの変更は一切禁止とします。
- ・対戦時、申請したチームとは別のチームで対戦を行った場合は、当該チームの敗戦となります。
- ・1P、2Pのサイド選択については、以下で決定致します。

リーグ戦：対戦前に抽選で1P、2Pを決定します。

トーナメント：トーナメント表準拠で決定します。トーナメント表左側（もしくは上側）の出場者を1P、右側（もしくは下側）の出場者を2Pとします。

- ・コントローラーは、大会主催者が用意する機材を使用することとします。
- ・コントローラーのボタン設定は、デフォルト設定とします。

ただし対戦時にキーコンフィグは可能とします。、ただし対戦終了時には、必ずデフォルト設定に戻すことが条件となります。

- ・運営スタッフの指示に従い、試合を開始すること。
- ・試合前のフォーメーション等の設定については、制限時間内に行って頂きます。

制限時間内に設定が終わらなかった場合は、制限時間終了時点での設定で試合を開始頂きます。

- ・試合中のポーズは、ボールが外に出た場合のみとし、1チーム3回までとします。（ハーフタイムの設定変更は含まず。）
- ・試合中のフォーメーション設定、選手交代については、制限時間内で自由に行うことができます。

制限時間内に設定が終わらなかった場合は、制限時間終了時点での設定で試合を開始頂きます。

- ・運営が用意した機材の不調などによる試合中断については協議の上、可能な限り状況を再現して試合の再開します。

ただし状況再現が困難な場合、運営チームおよび対戦チーム同士の協議により、再試合に変更することができます。

- ・出場者が本人以外の名義で出場（なりすまし行為）は、一切禁止とします。発覚した場合は、以降のRAGE関連大会へのエントリーを一切禁止します。またエントリー済みの大会についても、その時点で失格とします。

4.3 オフライン予選：グループステージ

- ・4チームを1グループとします。
- ・グループステージは、総当たりのリーグ戦で行います。
- ・グループ抽選は、大会当日に行います。
- ・グループステージの勝敗でポイントが与えられ、グループ1位がRAGE GRAND FINALS 決定トーナメントへ進出します。
- ・グループの順位付けは、以下の順番で決定されます。
 - ① 得したポイント数（勝利：3ポイント、引き分け：1ポイント、敗北：0ポイント）
 - ② 得失点差
 - ③ 総得点
 - ④ 直接対決の勝敗
 - ⑤ 5分間のプレーオフ（延長戦・PK戦有）

4.4 オフライン予選：RAGE GRAND FINALS 決定トーナメント

- ・グループステージを勝ち上がったチームによるシングルエリミネーショントーナメントを行います。
- ・対戦カードは、「グループA vs グループB」「グループC vs グループD」で行い、対戦の勝者同士による決勝戦を行います。

4.5 RAGE GRAND FINALS

- ・RAGE GRAND FINALSの対戦は、事前に行われる組み合わせ抽選会にて決定します。

4. 6 大会使用可能クラブチーム

・大会で使用できるクラブチームは、以下のクラブ・ナショナルチームのみとなります。

※大会で使用するクラブチームのエディットは一切禁止とします。

【使用可能クラブチーム】

イングランドリーグ: アーセナル, リヴァプール FC.

リーグ 1: アンジェ SCO, SC バスティア, ボルドー, SM カーン, ディジョン FCO, EA ギャンガン, LOSC リール, FC ロリアン, リヨン, マルセイユ, FC メス, AS モナコ FC, モンペリエ HSC, AS ナンシー, FC ナント, OGC ニース, パリ サンジェルマン, スタードレンヌ FC, AS サンテティエンヌ, トゥールーズ FC.

リーグ 2: AC アジャクシオ, アミアン SC, AJ オセール, ブール ペロナ, スタード プレスト, クレルモン フット, ガゼレク アジャクシオ, ラヴァル, ル アーブル AC, RC ランス, ニーム, ニオール, オルレアン, レッドスター FC, スタード ランス, FC ソショー, RC ストラスブール, トゥール, ESTAC トロワ, ヴァランシアンヌ FC.

イタリアリーグ: インテル, ACミラン, ラツィオ, フィオレンティーナ, ローマ, ボローニャ, ナポリ, ペスカーラ, トリノ, クロトーネ. エールディヴィジ: アヤックス, フェイエノールト, PSV アイントホーフェン, AZ, ADO デンハーグ, FC フローニンゲン, SC ヘーレンフェーン, NEC ナイメーヘン, ローダ JC, FC トゥエンテ, FC ユトレヒト, フィテッセ, ウィレム II, PEC ズウォレ, エクセルシオール, ゴー アヘッド イーグルス, ヘラクレス アルメロ, スパルタ ロッテルダム.

スペインリーグ: バルセロナ, アトレティコ マドリー.

ポルトガルリーグ: SL ベンフィカ, スポルティング リスボン.

その他 (ヨーロッパ): クラブ ブルッヘ, ディナモ ザグレブ, ボルシア ドルトムント, バイヤー レヴァークーゼン, シャルケ 04, CSKA モスクワ, FC バーゼル 1893, ベシクタシュ, ディナモ キエフ.

【使用可能ナショナルチーム】

ドイツ代表, スロバキア代表, クロアチア代表, アルバニア代表, ブラジル代表, オランダ代表, スペイン代表, イタリア代表

5 大会進行手順

RAGE RAGE WinningEleven 2017 での大会進行を定めています

5. 1 RAGE RAGE WinningEleven 2017

- ・ RAGE RAGE WinningEleven 2017 参加者は、大会主催者が指定する時間までに集合すること。
- ・ 大会進行に協力し、スムーズな大会運営を行うこと。

6 ゲーム環境

6. 1 機材

- ・ 大会主催者が用意する機材を使用すること。

7 禁止事項

7.1 禁止事項

- ・本大会規約に反すること。
- ・大会運営に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。
- ・参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。
- ・同一の人物およびチームが複数回、大会への応募を行うこと。
- ・大会への参加権を他者に譲渡すること。
- ・定められた時間に定められた場所に集合しないこと。
- ・試合時間を意図的に遅延させること。
- ・大会開始後に運営チームに無断で大会を離脱すること。
- ・大会運営スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。また、大会進行、運営を意図的に妨害すること。
- ・大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。
- ・試合相手や他の選手へ賞金を分配する、もしくはその約束を打診すること。
- ・故意に敗北するよう他の選手・チームに働きかける、もしくはその働きかけに応じて故意に敗北すること。
- ・試合以外の方法によって勝敗を決定しようとする事。
- ・試合中に、対戦相手や大会運営スタッフ以外の者と、運営チームに無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
- ・試合中の選手にみだりに話しかけること。
- ・試合中に運営チームが用意した機材以外の電子機器（スマートフォン、フィーチャーフォン、タブレット PC など）を操作したり、閲覧したりすること。
- ・ソフトの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
- ・公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、その他不適切なゲーム内の名前を使用すること。
- ・大会会場や SNS などでの暴言やハラスメント行為、暴力など非紳士の行為を行うこと。
- ・顔や身元を隠す服装や、公序良俗に反する格好で大会会場に入ること。
- ・本大会に関して賭博を行うこと。
- ・反社会的勢力と関係すること

7.2 ペナルティ

- ・選手が本大会規約に違反したと運営チームが認めた場合、違反した選手にペナルティを与えます。
- ・与えるペナルティは軽いものから順に警告、ラウンドの敗北、試合の敗北、大会の失格、一定期間の RAGE 出場禁止、無期の RAGE 出場禁止があり、悪質さ、影響の大きさなどを考慮し、運営チームが決定します。
- ・同一の人物が繰り返し大会規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。
- ・運営チームは与えたペナルティを、RAGE 公式ウェブサイト上などで公表できるものとします。
- ・ペナルティによって大会失格処分が下された場合、RAGE GRAND FINALS 出場権や賞金獲得資格は剥奪されます。

8 一般

8.1 スポーツマンシップ

・大会出場者が、ブログ・SNS・動画投稿サイト（生配信など）で他の参加者の誹謗中傷行為が判明した場合、以降のRAGE関連大会へのエントリーを一切禁止します。またエントリー済みの大会についても、その時点で失格とします

8.2 免責事項

・ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、大会を延期・中断・中止する場合があります。また代替開催については、主催者の判断により行わない場合があります。

・主催者の責任によらない不可抗力により大会が中止となった時は、賞金や交通費の支払いを行わない場合があります。また不可抗力時の主催者は参加者に対してその責任を負わず、大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。

8.3 参加同意書

・12歳以上18歳未満の参加者は保護者から参加同意書を頂く場合があります。保護者からの同意が確認できない場合、出場資格を取り消す場合があります。

8.4 肖像権および個人情報の取り扱い

・参加者は、参加中の肖像・ゲーム内名称・年齢および自己紹介などの情報が、大会主催者、および大会関係者が作成するウェブ サイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて今年度並びに、来年度以降も使用される可能性があることを了解し、付随して主催者、および大会関係者が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾します。

8.5 規約の変更

・運営チームは本大会規約を変更することができます。

・本大会規約が変更される際は RAGE 公式ウェブサイト上で告知され、その時点で発効するものとします。

8.6 変更履歴

2017年4月26日 なし

8.7 お問い合わせ先

contact@rage-esports.jp