

【RAGE STREET FIGHTER V All-Star League powered by CAPCOM】 大会ルール

1、はじめに

2. 0 参加資格

2. 1 【RAGE STREET FIGHTER V All-Star League powered by CAPCOM】

3. 0 RAGE STREET FIGHTER V All-Star League powered by CAPCOM

3. 1 対戦概要

3. 2 名称

3. 3 チームバトルモードの設定について

3. 4 勝利条件について

3. 5 サイド選択とオーダー提出について

3. 6 コントローラー設定とポーズ、妨害行為について

3. 7 ステージとコスチュームについて

3. 8 【RAGE STREET FIGHTER V All-Star League powered by CAPCOM GRAND FINALS】 出場条件について

4. 0 RAGE STREET FIGHTER V All-Star League powered by CAPCOM GRAND FINALS

4. 1 対戦概要

4. 2 チームバトルモードの設定について

4. 3 勝利条件について

4. 4 サイド選択とオーダー提出について

4. 5 コントローラー設定とポーズ、妨害行為について

4. 6 アドバンテージについて

4. 7 ステージとコスチュームについて

4. 8 その他共通ルール

5. 0 大会進行手順

5. 1 【RSFVAL】 及び 【RSFVALGF】 大会進行について

6. 0 ゲーム環境

6. 1 バージョン

7. 0 禁止事項

8. 0 一般

8. 1 スポーツマンシップ

8. 2 免責事項

8. 3 参加同意書

8. 4 肖像権および個人情報の取り扱い

8. 5 規約の変更

- 8. 6 変更履歴
- 8. 7 お問い合わせ先

【『RAGE STREET FIGHTER V All-Star League powered by CAPCOM』大会規約】

1、はじめに

【RAGE STREET FIGHTER V All-Star League powered by CAPCOM】は、RAGE 運営チーム（以下、運営チーム）が大会運営、および大会管理を行います。運営チームはルールで定める内容を順守して大会を進行するほか、ルールに定めていない内容が発生した場合、およびルールを適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

2、参加資格

本大会は e スポーツ大会として継続的に開催するため、以下の参加資格が必要となります。

2. 1、【RAGE STREET FIGHTER V All-Star League powered by CAPCOM】

- ・本大会規約に同意いただけること。
- ・2018年 5月 31日（木）から 2018年 7月 28日（土）の大会期間中、運営チームからの連絡を受け取れること。
- ・大会に出場する際に公的機関の発行する身分証明書（コピー不可）を提示できること。
- ・2018年 6月 5日（火）、6月 13日（水）、6月 14日（木）、6月 18日（月）、6月 19日（火）、7月 4日（水）、7月 5日（木）、7月 17日（火）、7月 25日（水）に東京都内で行われる【RAGE STREET FIGHTER V All-Star League powered by CAPCOM】及び 2018年 7月 28日（土）に東京都内で行われる【RAGE STREET FIGHTER V All-Star League powered by CAPCOM GRAND FINALS】に出場できること。
- ・本大会における全日程において、貴重品の管理は選手本人が行い、運営チームは一切の責任を負わないことに同意すること。
- ・本大会規約と別途指定する大会進行手順を理解し順守すること。
- ・運営チームより大会出場禁止処分を受けていないこと。
- ・運営チームやメディア各社による写真撮影や取材の許可をすること。
- ・出場者は、個人ないしチームでスポンサー企業からユニフォームの提供を受けている場合は、スポンサー企業からのユニフォームを着用すること。
- ・選手はオールスターチームの所属カラーのリストバンドを着用し大会に参加すること。

3. 0 RAGE STREET FIGHTER V All-Star League powered by CAPCOM

3. 1、対戦概要

- ・【RAGE STREET FIGHTER V All-Star League powered by CAPCOM】（以下、RSFVAL）は、6チーム総当たり戦 x2回の計 30試合で行われます。

- ・大会参加人数は、6 チーム × 3 名の 18 計名とします。
- ・3 vs 3 の団体戦とします。
- ・【RSFVAL】のポイント上位 3 チームは、【RAGE STREET FIGHTER V All-Star League powered by CAPCOM GRAND FINALS】(以下、RSFVALGF)への出場権を獲得することができます。

3. 2、名称

- ・RSFVAL 全体の日程の総称を「シーズン」とします。
- ・チーム対チームの 1 節で行われる対戦を「ゲーム」とします。 ※1 節は 3 ゲーム行われる。
- ・チーム対チームの勝敗は「セット」でカウントします。
- ・選手 対 選手の対戦を「バトル」とします。

3. 3 チームバトルモードの設定について

■ チームメンバー数	3
■ 試合形式	星取り戦
■ EX ゲージ持ち越し	なし
■ V ゲージアドバンテージ	なし
■ オーダーチェンジ	あり
■ 消化試合	あり ※消化試合も行う設定。
■ 対戦ラウンド設定	3
■ 対戦時間	99

- ・使用するモードは、VERSUS (TEAM BATTLE)とします。
- ・対戦は 1 ラウンド 99 秒、3 ラウンド制となります。
- ・各チームは 3 名とします。 ※やむを得ない事情で欠員が発生した場合、そのバトルは不戦敗とします。

3. 4 勝利条件について

- ・チーム対チームは B05 で行われる。つまり 3 セット先取で勝利となり、最大 5 セットとなります。
- ・今大会では、得失点差ルールを採用し、ゲームの勝敗、セットの勝敗 (セットカウント) 以外にも「バトル」の勝敗も順位に影響する。

例 1) 1 ゲームのうち、セットカウント 3-0 で勝利した際、1 セット目 (3-0)、2 セット目 (3-2)、3 セット目 (3-0) だと、得失点差は+7、取得バトル数は 9 になる。

例 2) 1 ゲームのうち、セットカウント 3-2 で勝利した際、1 セット目 (3-2)、2 セット目 (3-2)、3 セット目 (0-3)、4 セット目 (0-3)、5 セット目 (3-2) だと、得失点差は-3、取得バトル数は 9 になる。

例 3) ドローもゲーム仕様上ありえる。たとえば、1 ゲームのうち、セットカウント 2-2 でドローの際、1 セット目 (3-2)、2 セット目 (3-2)、3 セット目 (2-3)、4 セット目 (2-3)、5 セット目 (2-2) ドローだと、得失点差は 0。獲得バトル数は 12 となる。

3. 5 サイド選択とオーダー提出について

- ・チーム内同キャラなし。
- ・プレイヤーのサイド選択は、放送開始前に互いのチームのリーダーによるじゃんけんで決定する。
- ・1 度決めたサイド選択に関して、セットの間に変更することは不可とします。
- ・チームは 1 セット目の先鋒のオーダー・V トリガーを、試合前日の 23 時 59 分までに RSFVAL 運営に申告する。

- ・1セット目2バトル目以降のオーダー・Vトリガーは、前バトル終了後、チームは審判に申告する。

【2セット目以降について】

- ・セット終了後、キャラクター選択画面に戻り、チームはキャラクター登録及びオーダーを変更しても良い。
- ・セット開始前に、チームは審判に先鋒オーダー・Vトリガーを申告する。
- ・オーダー・Vトリガー発表のタイミングは、審判によって公平に行われる。
- ・2バトル目以降のオーダー・Vトリガーは、前バトル終了後、チームは審判に申告する。

3. 6 コントローラー設定とポーズ、妨害行為について

- ・コントローラーの設定・変更、ボタンコンフィグは、オーダーチェンジ中に行わなければならない。
- ・誤ってコントローラー設定/ボタンコンフィグをせずに進めた場合に限り、1度だけコントローラー設定を変更することができる。ただし、開始から5カウント以内に速やかに申告すること。
- ・対戦中のポーズ、PSボタン、シェアボタン、コントローラートラブルでゲームが中断された場合、問題を起こした当該選手がそのラウンドを失う。ただし勝敗が決した状態でのポーズは続行とします。
- ・勝敗が決しているか、意見が分かれた場合、運営はポーズを解除し結果を確認し、次へと移行する。
- ・勝敗が決していなかった場合、ポーズを行った当該選手は、ラウンド敗北とします。
- ・対戦相手に対して妨害行為(コントローラーのケーブルを抜くなど)が発生した場合、当該選手のチームが1バトルを放棄しなければならない。

3. 7 ステージとコスチュームについて

1. ステージについて

- ・ステージ選択は、ランダムとします。

※Kanzuki Beach、The Grid、Flamenco Tavern、Skies of Honorは、除外とします。

2. コスチュームについて

- ・制限なし(ただしレインボー・ミカのポンポンは非表示とすること。)

3. 8 【RAGE STREET FIGHTER V All-Star League powered by CAPCOM GRAND FINALS】出場条件について

- ・第10節の終了時点で、上位3チームがGRAND FINALS(決勝大会)への出場権を獲得します。
- ・第10節の終了時点で、最上位チームがGRAND FINALS(決勝大会)で、アドバンテージ(シード)を獲得します。
- ・上位3チームの中で、得失点差が同一だった場合、お互いの取得バトル数の成績上位チームが優位となります。
- ・取得バトル数の成績が同一だった場合、チーム代表者選手の一騎打ちとします。

【チーム代表者選手の一騎打ち対戦ルール】

- ・VS MODE(SHINGLE MODE) 3ラウンド制、1ラウンド99秒、いわゆる1先の勝負にて勝利したチームが優位となる。
- ・サイド選択は、その場のじゃんけんで決めるものとします。
- ・トラブルに関してはRSFVALと同様のルールを適応するものとします。
- ・決勝大会に出場する際のメンバー変更は不可能とします。

4、RAGE STREET FIGHTER V All-Star League powered by CAPCOM GRAND FINALS

4. 1 対戦概要

- ・【RAGE STREET FIGHTER V All-Star League powered by CAPCOM GRAND FINALS】(以下、RSFVALGF)は、3チームの勝ち抜きトーナメントとなります。

- ・大会参加人数は、3 チーム × 3 名の計 9 名とします。
- ・3 vs 3 の団体戦とします。

4. 2 チームバトルモードの設定について

■ チームメンバー数	3
■ 試合形式	勝ち抜き戦
■ EX ゲージ持ち越し	なし
■ V ゲージアドバンテージ	なし
■ オーダーチェンジ	あり
■ 対戦ラウンド設定	3
■ 対戦時間	99

- ・使用するモードは、VERSUS (TEAM BATTLE) とします。
- ・対戦は 1 ラウンド 99 秒、3 ラウンド制となります。
- ・各チームは 3 名とします。※やむを得ない事情で欠員が発生した場合、そのバトルは不戦敗とします。

4. 3 勝利条件について

- ・各チームは 3 名とします。※やむを得ない事情で欠員が発生した場合、そのバトルは不戦敗とします。
- ・チーム対チームは B05 で行われる。つまり勝ち抜きトーナメントを採用。3 セット先取で勝利となり、最大 5 セットとなる。
- ・ドローバトルが発生した場合はそのまま続行となる。ドローセットが発生した場合は大将戦のみ VERSUS から再試合が行われる。VERSUS (SHINGLE BATTLE) 3 ラウンド制、1 ラウンド 99 秒、いわゆる 1 先の勝負にて行われる。

4. 4 サイド選択とオーダー提出について

- ・チーム内同キャラなし。
- ・プレイヤーのサイド選択は、放送開始前に互いのチームのリーダーによるじゃんけんで決定する。
- ・1 度決めたサイド選択に関して、セットの間に変更することは不可とします。
- ・チームは 1 セット目の先鋒のオーダー・V トリガーを、試合前日の 23 時 59 分までに RSFVAL 運営に申告する。
- ・1 セット目 2 バトル目以降のオーダー・V トリガーは、前バトル終了後、チームは審判に申告する。

【2 セット目以降について】

- ・セット終了後、キャラクター選択画面に戻り、チームはキャラクター登録及びオーダーを変更しても良い。
- ・セット開始前に、チームは審判に先鋒オーダー・V トリガーを申告する。
- ・オーダー・V トリガー発表のタイミングは、審判によって公平に行われる。
- ・2 バトル目以降のオーダー・V トリガーは、前バトル終了後、チームは審判に申告する。

4. 5 コントローラー設定とポーズ、妨害行為について

- ・コントローラーの設定・変更、ボタンコンフィグは、オーダーチェンジ中に行わなければならない。
- ・誤ってコントローラー設定/ボタンコンフィグをせずに進めた場合に限り、1 度だけコントローラー設定を変更することができる。ただし、開始から 5 カウント以内に速やかに申告すること。
- ・対戦中のポーズ、PS ボタン、シェアボタン、コントローラートラブルでゲームが中断された場合、問題を起こした当該選手がそのラウンドを失う。ただし勝敗が決した状態でのポーズは続行とします。
- ・勝敗が決しているか、意見が分かれた場合、運営はポーズを解除し結果を確認し、次へと移行する。
- ・勝敗が決していなかった場合、ポーズを行った当該選手は、ラウンド敗北とします。

- ・対戦相手に対して妨害行為(コントローラーのケーブルを抜くなど)が発生した場合、当該選手のチームが1バトルを放棄しなければならない。

4. 6 アドバンテージについて

- ・リーグ戦の成績最上位チームには、トーナメントのシード権が付与されます。
- ・リーグ戦の成績2位のチームには、3位のチームのメンバーを1セット目に1名だけBANする権利を持つ。
つまり、3位のチームは2名で戦わなければならない。BANは両チーム先鋒が確定する前に審判へ申告すること。
審判からBAN対象選手が開示後、ゲーム内でキャラクター選択を実行すること。
なおBAN対象選手は必ず大将となり、BAN大将戦は行われず勝敗が決します。
- ・決勝戦は、お互いにアドバンテージはないものとします。

4. 7 ステージとコスチュームについて

1. ステージについて

- ・ステージ選択は、ランダムとします。

※Kanzuki Beach、The Grid、Flamenco Tavern、Skies of Honorは、除外とします。

2. コスチュームについて

- ・制限なし(ただしレインボー・ミカのポンポンは非表示とすること。)

4. 8、その他共通ルール

- ・アーケードスティックやパッドは、選手自身が用意する機材を使用することとします。
- ・連射機能を始めとする、コントローラー側のマクロ機能は使用禁止とします。
- ・試合の途中になんらかの原因で持参のアーケードスティックが故障した場合、運営が用意した「HORI リアルアーケード Pro. V HAYABUSA (2017年モデル) for PlayStation®4 / PlayStation®3 / PC」を使用するものとします。
- ・試合の途中になんらかの原因で持参のゲームパッドが故障した場合、運営が用意した「ワイヤレスコントローラー(DUALSHOCK®4)」を使用するものとします。
- ・コントローラーの変換機などの、付属機器の使用は可能ですが、故障などの対応は致しません。
- ・非純正コントローラーについて。自作のものを含め、使用可能ですが、基板上で複数のスイッチを結線することは禁止します。
- ・運営が用意した機材の不調などによる試合中断については協議の上、可能な限り状況を再現して試合を再開します。
ただし状況再現が困難な場合、運営チーム及び対戦選手同士の協議により、再試合に変更することができます。

5、大会進行手順

【RSFVAL】及び【RSFVALGF】での大会進行を定めています

5. 1、【RSFVAL】及び【RSFVALGF】大会進行について

- ・【RSFVAL】及び【RSFVALGF】参加者は、大会主催者が指定する時間までに集合すること。
- ・大会進行に協力し、スムーズな大会運営を行うこと。

6、ゲーム環境

6. 1、バージョン

- ・開催日に配信している最新バージョンで行います。

6. 2、キャラクター

- ・開催日に使用可能キャラクターで対戦を行います。

7、禁止事項

7. 1 禁止事項

- ・本大会規約に反すること。
- ・大会運営に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。
- ・参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。
- ・定められた時間に定められた場所に集合しないこと。
- ・やむをえない理由以外で、遅刻した場合番組開始までに準備が整わなければ、失格とします。
- ・大会開始後に運営チームに無断で大会を離脱すること。
- ・大会運営スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。また、大会進行、運営を意図的に妨害すること。
- ・大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。
- ・試合相手や他の選手へ賞金を分配する、もしくはその約束を打診すること。
- ・故意に敗北するよう他の選手に働きかける、もしくはその働きかけに応じて故意に敗北すること。
- ・試合以外の方法によって勝敗を決定しようとする事。
- ・試合中の選手にみだりに話しかけること。
- ・試合中に運営チームが用意した機材以外の電子機器（スマートフォン、フィーチャーフォン、タブレット PC など）を操作したり、閲覧したりすること。
- ・ソフトの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
- ・公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、その他不適切なゲーム内の名前を使用すること。
- ・大会会場や SNS などでの暴言やハラスメント行為、暴力など非紳士の行為を行うこと。
- ・顔や身元を隠す服装や、公序良俗に反する格好で大会会場に入ること。
- ・本大会に関して賭博を行うこと。

7. 2 ペナルティ

- ・選手が本大会規約に違反したと運営チームが認めた場合、違反した選手にペナルティを与えます。
- ・与えるペナルティは軽いものから順に警告、ラウンドの敗北、試合の敗北、大会の失格、一定期間の RAGE 出場禁止、無期の RAGE 出場禁止があり、悪質さ、影響の大きさなどを考慮し、運営チームが決定します。
- ・同一の人物が繰り返し大会規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。
- ・運営チームは与えたペナルティを、RAGE 公式ウェブサイト上などで公表できるものとします。
- ・ペナルティによって大会失格処分が下された場合、【RAGE STREET FIGHTER V All-Star League powered by CAPCOM】 及び 【RAGE STREET FIGHTER V All-Star League powered by CAPCOM GRAND FINALS】 出場権や賞金獲得資格は剥奪されます。

8、一般

8. 1、スポーツマンシップ

- ・大会出場者が、ブログ・SNS・動画投稿サイト（生配信など）で他の参加者の誹謗中傷行為が判明した場合、以降の RAGE 関連大会へのエントリーを一切禁止します。またエントリー済みの大会についても、その時点で失格とします

8. 2、免責事項

- ・ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、大会を延期・中断・中止する場合があります。
- ・主催者の責任によらない不可抗力により大会が中止となった時は、賞金や交通費の支払いを行わない場合があります。また不可抗力時の主催者は 参加者に対してその責任を負わず、大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。

8. 3、肖像権および個人情報の取り扱い

- ・参加者は、参加中の肖像・ゲーム内名称・年齢および自己紹介などの情報が、大会主催者、及び大会関係者が作成するウェブ サイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて今年度並びに、来年度以降も使用される可能性があることを了解し、付随して主催者、及び大会関係者が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾します。

8. 4、規約の変更

- ・運営チームは本大会規約を変更することができます。
- ・本大会規約が変更される際は **【RAGE STREET FIGHTER V All-Star League powered by CAPCOM】** 公式ウェブサイト上で告知され、その時点で発効するものとします。

8. 5、変更履歴

2018年06月04日

8. 6、お問い合わせ先

contact@rage-esports.jp