

『カプコン「ストリートファイターリーグ powered by RAGE」』～ハイクラストライアウト～

大会ルール

1. はじめに

『カプコン「ストリートファイターリーグ powered by RAGE」』～ハイクラストライアウト～は、株式会社 CyberZ および RAGE 運営事務局（以下、運営事務局）が大会運営、および大会管理を行います。運営事務局は大会ルールで定める内容を順守して大会を進行するほか、大会ルールに定めていない内容が発生した場合、およびルールを適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

2. 参加資格

本大会は、以下の参加資格が必要になります。

2.1 『カプコン「ストリートファイターリーグ powered by RAGE」』～ハイクラストライアウト～

- ・本大会ルールに同意いただけること。
- ・大会エントリーサイトからエントリーを行い、参加資格を得ていること。
- ・『カプコン「ストリートファイターリーグ powered by RAGE」』～ハイクラストライアウト～ の Web サイトに掲載している応募規約に同意していること。

(URL : <https://rage-esports.jp/league/sfv/street-fighter-league/highclass-tryout/img/kiyaku.pdf>)

2.2 言語

- ・大会進行は全て日本語で行います。参加選手は大会中、日本語でコミュニケーションを取る必要があり、運営事務局や対戦相手とのコミュニケーションが難しい場合は失格となる場合があります。

3 大会形式

3.1 応募規約

- ・『カプコン「ストリートファイターリーグ powered by RAGE」』～ハイクラストライアウト～ の Web サイトに掲載している応募規約に同意していること。

(URL : <https://rage-esports.jp/league/sfv/street-fighter-league/highclass-tryout/img/kiyaku.pdf>) 。

4 『カプコン「ストリートファイターリーグ powered by RAGE」』～ハイクラストライアウト～

4.1 対戦

- ・『カプコン「ストリートファイターリーグ powered by RAGE」』～ハイクラストライアウト～は、ダブルエリミネーションのトーナメント戦で行われます。
- ・参加選手を5つのトーナメントに分けて運営します。
- ・各トーナメントのウィナーズ優勝選手とルーザーズ優勝選手が、『カプコン「ストリートファイターリーグ powered by RAGE」』の最終選考（後日開催）への参加権を獲得することができます。
- ・トーナメントのルーザーズ2位の選手は、リザーバーの権利が得られます。リザーバーは、自身が参加したトーナメントで最終選考への参加権を放棄した選手が出た場合、代わりに参加権を獲得することができます。

4.2 ルール

- ・使用するモードはバーサスモードとします。
- ・対戦はバーサスモード1ラウンド99カウント、3ラウンド制とし、2本先取で勝利となります。
- ・参加選手のトーナメントへの割り振りは、当日受付後発表いたします。
- ・試合準備の際、キャラクターの選択は事前に審判に申告するものとします。選手は審判から渡される記入用紙に【使用キャラ】の選択を記入後、両者が提出し審判から合図があり次第、キャラクターを選択します。
- ・両者のキャラクター決定後にVトリガーの選択へ移ります。選手は審判から渡される記入用紙に【Vトリガー】の選択を記入後、両者が提出し審判から合図があり次第Vトリガーを選択し、速やかに試合を始めるものとします。
- ・直前の試合で敗北した選手はキャラクター変更、Vトリガー変更が可能となります。いずれかの変更を希望の際は挙手で審判に申告するものとします。また、直前の試合で勝利した選手もVトリガーの変更はできるが、変更を希望の際は挙手で審判に申告し、直前で敗北した選手がVトリガーを決定する前にVトリガーの選択を終えなければなりません。

4.3 ・1P、2P のサイド選択については、トーナメント表準拠で決定します。

- ・トーナメント表左側(もしくは上側)の出場者を 1P、右側(もしくは下側)の出場者を 2P とします。
- ・ステージ選択は、「ランダム」選択とします。ただし、「The Grid」「Kanzuki Beach」「Skies of Honor」「Flamenco Tavern」は、バトルセッティングにより、選ばれないように設定されます。誤ってランダム以外を選択した場合は即座に運営事務局が管理する審判より、ランダム選択に設定しなおします。

- ・ボタンチェックに関してはキャラクターセレクト画面中のキーコンフィグ画面(ボタンプレビュー)で実施します。
- ・対戦中のポーズボタンを押すなど、ゲームの一時中断を起こした場合は、起こした当該選手がそのラウンドを失います。ただし相手選手が試合の続行を希望した場合は、ポーズを解除し、対戦を再開することができます。
- ・運営事務局が用意した機材の不調などによる試合中断については協議の上、可能な限り状況を再現して試合を再開します。ただし状況再現が困難な場合、運営事務局及び対戦選手同士の協議により、再試合に変更することができます。
- ・参加選手が持ち込んだコントローラーが不調を起こした場合は、起こした当該選手がそのラウンドを失います。非当該選手は最低限の攻撃を加え、体力有利でタイムアップを迎える必要があります。ただし獲得するラウンドで勝利が決まる場合は、速やかに試合を終了することができます。
- ・連射ボタン機能の使用は禁止とします。
- ・参加選手の本人以外の名義で出場(なりすまし行為)は、一切禁止とします。発覚した場合は、以降の関連大会へのエントリーを一切禁止します。またエントリー済みの大会についても、その時点で失格とします。
- ・R.ミカの職業コスチューム（ボンボン）の使用は禁止とさせていただきます。
- ・他定めのない事項についてはCAPCOM Pro Tour公式大会webサイトのルールに則ります。
(URL : <https://capcomprotour.com/rules/?lang=ja>)

5 大会進行手順

『カプコン「ストリートファイターリーグ powered by RAGE」』～ハイクラストライアウト～の大会進行に準じます。

5.1 『カプコン「ストリートファイターリーグ powered by RAGE」』～ハイクラストライアウト～

- ・『カプコン「ストリートファイターリーグ powered by RAGE」』～ハイクラストライアウト～の参加選手は運営事務局が指定する時間までに集合していただきます。
- ・スムーズな大会進行に協力することとします。

6 ゲーム環境

6.1 バージョン

- ・開催日前日までに配信しているバージョンで行います。

6.2 機材

- ・参加選手自身が持ち込んだデバイス(ヘッドホン、イヤホン、アーケードコントローラー、ゲームパッド)は使用可能です。参加選手自身による管理を徹底することとします。
- ・レガシーコントローラー、改造コントローラーについては、持ち込みおよび使用を禁止します。大会での使用が発覚した場合は、ペナルティの対象となります。ただし、直接プレイに影響が出ないもの(HIT BOXなど)は、持ち込みおよび使用が可能です。
- ・参加選手自身が持ち込んだコントローラーが対戦中に動作不良を起こした場合は、ペナルティの対象となります。
- ・運営事務局が用意するデバイス(ヘッドホン、アーケードコントローラー、ゲームパッド)は、貸出しが可能です。又貸しは禁止とさせていただきます。また、貸し出しデバイスは数に限りがあります。試合で使用した後速やかに運営に返却するものとします。

7 禁止事項

7.1 禁止事項

- ・本大会ルールに反すること。
- ・大会運営に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。
- ・参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。
- ・同一の人物が複数回、大会への応募を行うこと。
- ・大会への参加権を他者に譲渡すること。
- ・定められた時間、定められた場所に集合しないこと。
- ・大会開始後に運営事務局に無断で大会を離脱すること。
- ・運営事務局の大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。また、大会進行、運営を意図的に妨害すること。
- ・運営事務局の大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、運営事務局に虚偽の申告をすること。
- ・故意に敗北するよう他の参加選手に働きかける、もしくはその働きかけに応じて故意に敗北すること。
- ・試合以外の方法によって勝敗を決定しようとする事。
- ・試合中に、対戦相手や運営事務局以外の者と、運営事務局に無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
- ・試合中の参加選手にみだりに話しかけること。
- ・ソフトの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
- ・公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、その他不適切なゲーム内の名前を使用すること。
- ・大会会場や SNS などで暴言やハラスメント行為、暴力など非紳士的行為を行うこと。

- ・顔や身元を隠す服装や、公序良俗に反する格好で大会会場に入ること。
- ・本大会に関して賭博を行うこと。

7.2 ペナルティ

- ・参加選手が本大会ルールに違反したと運営事務局が認めた場合、違反した参加選手にペナルティを与えます。
- ・与えるペナルティは軽いものから順に警告、ラウンドの敗北、試合の敗北、大会の失格、一定期間の関連する大会への出場禁止、無期の出場禁止があり、悪質さ、影響の大きさなどを考慮し、運営事務局が決定します。
- ・同一の人物が繰り返し大会ルールに違反した場合、より重いペナルティが与えられます。
- ・運営事務局は与えたペナルティを、Webサイト上などで公表できるものとします。

8 一般

8.1 スポーツマンシップ

- ・参加選手が、ブログ・SNS・動画投稿サイト(生配信など)で他の参加選手の誹謗中傷行為が判明した場合、以降の関連する大会へのエントリーを一切禁止します。またエントリー済みの大会についても、その時点で失格とします。

8.2 免責事項

- ・ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、大会を延期・中断・中止する場合があります。また代替開催については、運営事務局の判断により行わない場合があります。

8.3 その他規約

- ・『カプコン「ストリートファイターリーグ powered by RAGE」～ハイクラストライアウト～のWebサイトに掲載している応募規約に同意しているものとする。
(URL : <https://rage-esports.jp/league/sfv/street-fighter-league/highclass-tryout/img/kiyaku.pdf>)