

# RAGE Shadowverse 2024 Summer

## サイドイベント シャどばすチャンネル杯

### 大会規約

© Cygames, Inc.

#### 1 はじめに

「RAGE Shadowverse 2024 Summer」サイドイベント シャどばすチャンネル杯（以下、「本大会」といいます）は、株式会社 CyberZ および RAGE 運営チーム（以下、「運営チーム」）が運営および管理を行います。

運営チームは本規約に従って、本大会を進行するほか、本規約に定められていない内容が発生した場合や本規約を適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

本規約に記載の日時は、全て日本標準時（JST）のものであります。

#### 2 参加資格

本大会は、以下の参加資格が必要となります。

- 本規約に同意いただけること。
- スマートフォン向けアプリケーション「Shadowverse Tournament Navigator」から参加申し込み（以下、「エントリー」といいます）を行い、参加資格を得ていること。
- 生年月日が 2012 年 4 月 1 日以前であること。
- 本大会に出場する時点で満 18 歳未満の場合は、特設サイトにある保護者参加同意書（※1）を不備なく署名捺印がされている状態で、本大会の出場手続きの際に提出できること。

※捺印に関して、手書きのサインや、ゴム印（シャチハタ等）のものは認められません。

- 本大会の出場手続きの際に公的機関の発行する身分証明書（生年月日が記載されているもの、有効期限内のもの、原本のみ有効、コピーなどは不可）を提示できること。（有効な身分証明書の種類については「15 別資料 A」をご確認ください。）
- 高校生については、通学する学校の発行する顔写真付きの学生証、生徒手帳、在学証明書のいずれかを提示できること。
- 2024 年 4 月 29 日（月）から 2024 年 5 月 5 日（日）の期間中、運営チームからの連絡を受け取り、応じることができること。
- 2024 年 5 月 5 日（日）に幕張メッセで行われる本大会に参加できること。
- 本大会における全日程において、貴重品の管理は参加者本人が行い、運営チームは一切の責任を負わないことに同意すること。
- 日本国内に居住していること。
- 日本語で大会運営スタッフや他の参加者と円滑にコミュニケーションが取れること。
- 本規約と別途指定する大会進行手順を理解し遵守すること。
- エントリー時点から直近 6 ヶ月以内に、株式会社サイバーエージェントおよびそのグループ企業の役員および従業員（継続的な業務委託、アルバイトも含みます）として業務に従事していないこと。
- 第 32 弾カードパックについて、株式会社 Cygames から本カードパックの情報を、書籍執筆などの目的で特別に提供された人物でないこと。ただし、プロモーションなどの目的で本カードパックの情報を提供された際に、提供された情報が 24 時間以内にプロモーションなどの目的で一般公開された場合は、この限りではない。

- (15) 運営チームに所属していないこと。
  - (16) 運営チームより大会出場禁止処分を受けていないこと。
  - (17) 転載系まとめサイトの運営に関与していないこと。また、RMT 関連企業に所属していないこと。
  - (18) 本大会において氏名、年齢、住所などの個人情報を運営チームに提供し、運営チームやメディア各社による写真撮影や取材を許可すること。
  - (19) 参加者とその親族を含め、反社会的勢力（暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう）または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。
- ※1 保護者参加同意書には、親権者等の法定代理人の署名捺印が必須となります。

## 3 大会形式

---

本大会は、予選ラウンド、プレーオフの 2 部で構成されています。予選ラウンドの成績優秀者がプレーオフの出場権を持ちます。  
本規約の「試合」はトーナメントの 1 つのラウンドの勝敗を決するために行われる、複数のバトルの集合を指します。

### 3.1 大会エントリー

---

- 1. エントリーは、スマートフォン向けアプリケーション「Shadowverse Tournament Navigator」にて行います。
- 2. エントリーの際は事前に、「2 参加資格」を満たしているかご確認ください。
- 3. 本大会は、本規約の「2 参加資格」を満たす方であれば、誰でも無料で参加できます。
- 4. エントリー時には、以下項目について登録が必要です。
  - (1) 氏名 / ゲーム内の名前 / ゲーム内の名前のフリガナ / Shadowverse ユーザー ID / メールアドレス
  - (2) 氏名、メールアドレス等の個人情報は、ご本人様確認、運営チームとお客様との連絡のために使用いたします。
  - (3) Shadowverse ユーザー ID は、参加者への参加賞および、上位入賞者への副賞の付与に使用いたします。（Shadowverse ユーザー ID は無料でゲームをダウンロードし、アカウントを登録することで発行できます。）
  - (4) エントリー後は、運営チームからの要請がある場合を除き、本大会が終了するまでゲーム内の名前を変更しないようお願いいたします。
  - (5) 運営チームはゲーム内の名前について変更を要請でき、参加者はその要請に従う必要があります。
  - (6) エントリー締め切り後の登録情報の変更につきましては、一切ご対応できません。入力間違いには十分ご注意ください。
  - (7) 大会エントリーに際し、ご提供いただきました個人情報は、本規約で明示する利用目的でのみ使用し、当社プライバシーポリシー（<https://cyber-z.co.jp/privacy>）に従い、適切に管理いたします。
- 5. エントリーを行った方が定員を超えた場合、運営チームの公平な抽選によって本大会の参加者を決定いたします。
- 6. 抽選結果には「当選」「補欠当選」「落選」があります。当選された方は指定の日時に大会受付へお越しいただくことで、本大会にご参加いただけます。
- 7. 補欠当選された方は指定の日時に大会受付へお越しいただくことで、当選された方のうち本大会にご参加されなかった人数分まで、大会にご参加いただけます。ご参加いただける方は、本大会開催日当日に補欠当選された方の中から、運営チームの抽選によって決定いたします。落選された方は本大会にご参加いただけません。

### 3.2 試合フォーマット

---

- (1) 本大会で行われる全ての試合は、「ローテーション」で行われます。
- (2) 使用できるクラスは「エルフ」「ロイヤル」「ウィッチ」のうち、2 クラスのみです。
- (3) 使用できるリーダースキンは「アリサ」「エリカ」「イザベル」のみです。
- (4) 使用できるスリーブは「スタンダード」「アリサ」「森の弓使い・アリサ」「深緑の射手・アリサ」「深緑の弓使い・アリサ」「安らぎの森番・アリサ」「プリコネ アリサ」「エリカ」「白刃の従者・エリカ」「忠義の剣士・エリカ」「イザベル」「禁忌の魔術師・イザベル」「イザベル」「究明の魔術師・イザベル」のみです。
- (5) 使用できる称号は「始まりに集いし者」、「私だって戦えるんだから!」、「妖精少女」、「約束の一矢」「疾風の弓使い」「ここで死んで頂きます」「メイドが本業」「誓いの刃」「紅蓮の従者」「手加減なしよ、本気で行くわ!」「天才錬金術師」「禁忌への旅路」「叡智の魔法使い」のみです。
- (6) 使用できるエンブレムは「シャドウバース」、「アリサ」、「森の弓使い・アリサ」、「深緑の射手・アリサ」、「深緑の弓使い・アリサ」「決意の戦士・アリサ」「安らぎの森番・アリサ」「しゃどばすチャンネル アリサ」、「プリコネ アリサ」「エリカ」「白刃の従者・エリカ」「忠義の剣士・エリカ」「しゃどばすチャンネル エリカ」「イザベル」「禁忌の魔術師・イザベル」「究明の魔術師・イザベル」「しゃどばすチャンネル イザベル」のみです。
- (7) 上記に記載されていないクラス、リーダースキン、スリーブ、称号、エンブレムを使用していることがバトル中に確認された場合、該当のバトルは、違反している側の敗北として扱います。

### 3.3 棄権

---

1. 本大会では、予選ラウンド中、任意のタイミングで棄権することができます。棄権を行った場合、それ以降の本大会の参加資格が失われます。
2. プレーオフ開始以降に棄権を行った場合、その時点で獲得していた賞品を受け取ることができない可能性があります。ただし、棄権の理由がやむを得ない事情であり、かつ事前に予測することが難しいものと運営チームが判断した場合、この限りではありません。

## 4 予選ラウンド

---

### 4.1 トーナメント方式

---

1. スイスドロー方式 最大 8 回戦を行います。
  2. スイスドローとは、ラウンドが終わるごとに各選手の試合結果を集計し、成績が近い選手同士が次のラウンドで対戦するトーナメント方式です。
  3. 全勝もしくは 1 敗の成績を残した選手が、プレーオフの出場権を獲得します。
- 大会参加人数によって不戦勝が発生することがあります。

### 4.2 試合方式

---

- 【1】 1 つのバトルごとにデッキ選択を行い、選択したデッキで BO1 (Best of 1) を行います。
- 【2】 BO1 とは最大 1 バトルで試合を行い、1 勝した選手が勝利するルールです。
- 【3】 バトルは最大 3 回行われ、先に 2 勝した選手が試合に勝利します。
- 【4】 それぞれのバトルにおける「先攻」「後攻」は、ランダムに決定されます。

## 5 プレーオフ

---

### 5.1 トーナメント方式

---

- (1) シングルエリミネーション方式で行います。
- (2) シングルエリミネーションの回戦数は、プレーオフの進出者数によって決定されます。
- (3) シングルエリミネーションとは、参加者が 1 つの試合に負けたらトーナメントから除外されるトーナメント方式です。
- (4) 参加者には本大会の成績に応じて、別途規定の賞品が授与されます。
- (5) 予選ラウンドの成績が上位の参加者は、プレーオフ 1 回戦の不戦勝を得る可能性があります。不戦勝を得る参加者の数は、プレーオフの進出者数によって決定されます。
- (6) 予選ラウンドプレーオフで勝利した試合の数と同じ参加者間の順位は、予選ラウンドで対戦した相手チームの平均試合勝率が高い参加者を上位とします。対戦相手の平均試合勝率が同じ場合、予選ラウンドプレーオフの試合勝率が高い参加者を上位とします。予選ラウンドプレーオフの試合勝率も同じ場合、予選ラウンドプレーオフで対戦した相手の平均試合勝率が高い参加者を上位とします。これらの 3 つの要素が全て同じ場合、くじ引きによって順位を決定します。

### 5.2 試合方式

---

- 【1】 1 つのバトルごとにデッキ選択を行い、選択したデッキで BO1 (Best of 1) を行います。
- 【2】 BO1 とは最大 1 バトルで試合を行い、1 勝した選手が勝利するルールです。
- 【3】 バトルは最大 3 回行われ、先に 2 勝した選手が試合に勝利します。
- 【4】 それぞれのバトルにおける「先攻」「後攻」は、ランダムに決定されます。

## 6 大会の進行

---

本大会の進行について定めています。

## 6.1 デッキの事前登録

---

選手は、運営チームが別途指定する方法で、本大会で使用するデッキを事前登録する必要があります。

※デッキ登録が正しく行われていなかった選手・チームは、本大会に参加することができません。

デッキの事前登録機関や方法については、運営チームより各参加者にご連絡いたします。

## 6.2 集合

---

- (1) 本大会に参加する参加チームは、運営チームが指定する時間までに、指定の場所に集合してください。
- (2) 指定する時間までに、指定の場所にチーム全員が集合しなかった場合、本大会への参加はできません。
- (3) 公共交通機関に遅延があった場合、運営チームの判断により受付時間を延長する場合があります。
- (4) 大会日程およびタイムテーブルに関しては、参加者による変更は受け付けません。
- (5) 大会運営上の理由からやむを得ない場合、運営チームの判断で大会日程およびタイムテーブルを変更することがあります。
- (6) 各試合の開始時間から5分以内に指定された席についていなかった場合、その試合を不戦敗として処理すると同時に、次の試合までに選手側から申告がない場合は本大会を棄権したものと扱います。
- (7) 発熱がある等体調不良が認められる場合は、速やかに運営チームに報告し、指示を仰いでください。なお、会場内にて、運営チームから個別に健康状態の確認をさせていただく場合がございます。

## 6.3 試合中のトラブル

---

- (1) 試合中に通信の切断や端末の動作不良などにより、バトルの続行が不可能になった場合、各参加者はただちにトラブル発生時の画面のスクリーンショットを撮影したうえで、運営チームにその旨を申告し、判断を仰ぐ責任を負います。
- (2) 試合中にトラブルが起こった際、参加者はどのような内容でも、ただちに運営チームにその旨を申告し、判断を仰ぐ責任を負います。ただちに運営チームにその旨を申告しなかった場合、運営チームによる裁定が行われられない可能性や、ペナルティの対象となる可能性があります。
- (3) 運営チームは、試合の続行が不可能になった旨の申告を受けた場合、参加者に対する聞き取り、スクリーンショットおよび端末画面の確認、サーバーログの調査などを行い、バトルの続行が不可能になった原因となる端末を使用していたと運営チームが認める参加者に対し、バトルの敗北の裁定を下す場合があります。
- (4) 参加者は、試合を行う上において使用する機材・通信環境についての全ての責任を持つものとします。試合中の予期せぬ不具合やトラブルが起きた場合、運営チームは調査を行い、ペナルティの発効や「再バトル」などの裁定を行います。
- (5) 参加者は運営チームの裁定について異議を述べないものとします。
- (6) 運営チームへの申告をせずに試合を再開、もしくはルームを解散した場合、ペナルティが与えられる場合があります。
- (7) 試合の続行不能や、正常でないアプリケーションの挙動などのトラブルが発生する可能性があるとき、運営チームはカードの使用禁止など、臨時的ルールを制定できるものとします。

## 6.4 試合結果の報告

---

- (1) 試合終了後、参加者はスマートフォン向けアプリケーション『Shadowverse Tournament Navigator』を操作して試合結果の報告を行う義務があります。
- (2) 運営チームは試合結果の報告内容をもとに本大会を進行いたします。

## 7 対戦環境

---

本大会での対戦環境について定めています。

### 7.1 端末

---

- (1) 本大会は、株式会社 Cygames が公開している『Shadowverse』の最新バージョンがインストールされた端末（スマートフォン、ノートパソコンなど）を各参加者にご持参いただき、各参加者はご自身の端末で試合を行います。
- (2) 各参加者は、自身が使用する端末および端末の通信環境や電源状況に関する責任を持ちます。  
※会場内に充電用の電源タップの用意はありますが、数には限りがあります。必要に応じて、ご自身で充電ケーブルやモバイルバッテリーなどのご用意をお願いいたします。

### 7.2 クライアント

---

株式会社 Cygames が公開している『Shadowverse』の最新バージョンを使用して試合を行います。

### 7.3 アカウント

---

各参加者は、スマートフォン向けアプリケーション『Shadowverse Tournament Navigator』にて登録したご自身のアカウントを使用して試合を行います。

## 8 禁止事項

---

参加者は以下の行為を行ってはなりません。

- (1) 本規約に反すること。
- (2) 大会受付時間に遅れる、または大会受付をしないこと。
- (3) 入賞品の副賞副賞が授与される場合は、授与された副賞を第三者に転売・譲渡等すること。また、それらを受け取る権利を譲渡すること。
- (4) 大会運営に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。
- (5) 参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。
- (6) 同一の人物が複数回、本大会へのエントリーを行うこと。
- (7) 本大会への参加権を他者に譲渡すること。
- (8) 定められた時間に定められた場所に集合しないこと。
- (9) 本大会開始後に運営チームに無断で本大会を棄権し、離脱すること。
- (10) 大会運営スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。また、大会進行、運営を意図的に妨害すること。
- (11) 大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。
- (12) クライアントを強制終了するなど、故意にバトルを続行不可能にすること。
- (13) 運営チームに無断で試合用のルームから退出すること。
- (14) 試合相手や他の参加者へ賞品を分配する、もしくはその約束を打診すること。
- (15) 意図的に敗北するよう他の参加者に働きかける、もしくはその働きかけに応じて意図的に敗北すること。
- (16) バトル以外の方法によって勝敗を決定しようとするなど、(14)、(15)、(16)のみならず、試合に対し意図的に手を抜くこと、試合の結果やプレイの内容について、他の参加者と何らかの申し合わせを行うこと等スポーツマンシップに反する行為や態度を、運営チーム、他の参加者および観客に見せること。
- (17) 試合中に、対戦相手や大会運営スタッフ以外の者と、運営チームに無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
- (18) 試合中の参加者にみだりに話しかけること。

- (20) 大会運営スタッフの許可なく試合中にメモを取るなど、試合に関する記録を取ることを。
- (21) 試合中、大会運営スタッフの許可なく席を立つこと。
- (22) 試合中、『Shadowverse』『Shadowverse Tournament Navigator』以外のアプリケーションを起動して情報を閲覧したり、試合に必要な機材以外の電子機器（スマートフォン、フィーチャーフォン、タブレット PC など）を操作したりすること。
- (23) クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
- (24) 公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞、その他不適切なゲーム内の名前を使用すること。
- (25) 大会会場内外や SNS など、『Shadowverse』の信用を失わせるような言動、他の参加者（過去に出場した参加者も含む）に対する暴言やハラメント行為、暴力、他の参加者を煽るなどの非紳士的行為を行うこと、その他各種法令に反する行為を行うこと。
- (26) 顔や身元を隠す服装や、公序良俗に反する格好で大会会場に入ること。ただし、運営チームからマスクの着用が義務付けられた場合は除く。
- (27) 運営チームが定めるマスク着用義務に応じないこと。
- (28) 株式会社 Cygames が定める、『Shadowverse』の利用規約に違反すること。  
【Shadowverse 利用規約】※ <https://shadowverse.jp/terms.php>
- (29) 本大会に関して賭博を行うこと。
- (30) 反社会的勢力と関係すること。
- (31) 以下の物やサービスを販売、あるいは提供している者とスポンサー契約を結ぶこと、または以下の物やサービスを宣伝すること（宣伝方法は限定せず、発言の他、ゲーム内の名前を利用するものや、宣伝となるような服装を着用して出場することも含む）。
- ※運営チームの事前承諾がある場合は、この限りではありません。
- ①アダルトコンテンツ、たばこ、アルコール、賭博、違法なデジタルコンテンツその他日本国内で販売が禁止されている物やサービス
- ②『Shadowverse』その他の株式会社 Cygames のゲームの利用規約に違反するサービス
- ③『Shadowverse』その他の株式会社 Cygames の事業と競合する物やサービス
- (32) 運営チームからの確認事項について、虚偽の申告を行うこと。

## 9 ペナルティ

- 
- 参加者が本規約に違反したと運営チームが認めた場合、違反した参加者にペナルティを与えます。
  - 大会受付時間内に受付を行わなかった参加者は、いかなる理由があっても本大会に参加することはできません。
  - 与えるペナルティは軽いものから順に警告、バトルの敗北、試合の敗北、本大会の失格があり、悪質さ、影響の大きさなどを考慮し、運営チームが決定します。
  - 同一の人物が繰り返し本規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。
  - 運営チームは与えたペナルティを、公表できるものとします。
  - ペナルティによって大会失格処分が下された場合、賞品獲得資格は剥奪されます。
  - 参加者が本規約に違反したことによって、運営チーム、株式会社 Cygames に損害を与えた場合には、当該参加者に対して、損害賠償請求等の法的請求をする場合があります。

## 10 一般

### 10.1 免責事項

- 
- ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期、中断する場合があります。運営チームの責任によらない不可抗力による変更時は、賞品の配布や交通費、支援の支払いを行わない場合があります。また不可抗力による変更時、運営チームは参加者に対してその責任を負わず、本大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。
  - 参加者同士のトラブルや、参加者が本規約に違反したことにより生じた損害や不利益について、運営チームは、運営チームの指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。

## 10.2 肖像権、パブリシティ権および個人情報の取り扱い等

---

- エントリーに際して、提供された参加者の個人情報は、本大会の運営や本大会に関連する広報等の範囲で利用いたします。
- 参加者は、参加中の肖像・ゲーム内の名前・年齢および自己紹介などの情報が、運営チームおよび大会関係者が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道ならびに情報メディアにおいて、今年度および来年度以降も使用される可能性があることを了解し、付随して運営チームおよび大会関係者が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾し、これにつき、肖像権、パブリシティ権その他の権利を行使しないものとします。

## 11 準拠法および裁判管轄

---

- 本大会、本規約に関する一切の事項は、日本法に準拠し、日本法にしたがって解釈されるものとします。
- 本大会、本規約に関する一切の訴訟その他の紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

## 12 規約の変更

---

- 運営チームは、予告なく本規約を変更する権利を有します。
- 本規約が変更される際は RAGE 公式ウェブサイト( <https://rage-esports.jp/shadowverse/category/2024summer> )上で告知され、その時点で発効するものとします。

## 13 お問い合わせ先

---

contact@rage-esports.jp

- ※受付時間は、月曜日～金曜日の平日 10:00～18:00 となります。
- ※平日の受付時間外のお問い合わせは、翌平日の受付となります。
- ※土曜日、日曜日、祝日のお問い合わせは、休み明け最初の平日の受付となります。
- ※お問い合わせへのご返信は、受付順に行います。問い合わせ状況によりご返信にお時間をいただく場合があります。あらかじめご了承ください。

## 14 変更履歴等

---

2024年4月25日制定

## 15 別資料 A

大会開催日に有効なもののみが、身分証明書として認められます。本大会当日に有効ではないものについては、いかなる理由をもっても身分証明書としては認められません。

・医療保険の被保険者等記号・番号等の告知要求制限について

健康保険法等の一部を改正する法律（令和元年法律第9号）により、令和2年10月1日から保険者番号及び被保険者等記号・番号について、健康保険事業又はこれに関連する事務の遂行等の目的以外で告知を求めることを禁止する「告知要求制限」の規定が設けられます。

以下の(26)(27)(28)(29)(30)(31)の身分証明書の写しを提出いただく際には、保険者番号及び被保険者等記号・番号にあらかじめマスクングを施していただく必要がございます。

### 1. 身分証明書として認められるもの

- (1) 在籍する学校の発行する学生証身分証明書として認められるもの
- (2) 在籍する学校の発行する生徒手帳
- (3) 在籍する学校の発行する在学証明書
- (4) 自動車運転免許証
- (5) 旅券（パスポート） ※日本で発行されたものに限る。
- (6) 船員手帳
- (7) 海技免状
- (8) 小型船舶操縦許可証
- (9) 猟銃・空気銃所持許可証
- (10) 宅地建物取引主任者証（宅地建物取引士証）
- (11) 電気工事士免状
- (12) 無線従事者免許証
- (13) 認定電気工事従事者認定証
- (14) 特殊電気工事資格者認定証
- (15) 航空従事者技能証明書
- (16) 動力車操縦者運転免許証
- (17) 教習資格認定証
- (18) 運転経歴証明書（平成24年4月1日以後に交付されたものに限る）
- (19) 住民基本台帳カード
- (20) 在留カード
- (21) 仮滞在許可書
- (22) 特別永住者証明書
- (23) 身体障害者体障害者手帳
- (24) 療育手帳
- (25) 国もしくは地方公共団体の機関が発行した身分証明書（写真付）
- (26) 健康保険被保険者証
- (27) 国民健康保険被保険者証
- (28) 船員保険被保険者証
- (29) 後期高齢者医療被保険者証
- (30) 介護保険被保険者証
- (31) 共済組合員証
- (32) 国民年金手帳
- (33) 国民年金証書
- (34) 印鑑登録証明書
- (35) 船員保険年金証明書
- (36) 児童扶養手当証書
- (37) 共済年金証書
- (38) 住民票の写しもしくは住民票記載事項証明書
- (39) 戸籍の附票の写し（謄本若しくは抄本） ※マイナンバーの記載を除くもの
- (40) マイナンバーカード（表面のみご提出ください）