



RAGE プロスタ 日本一決定戦 大会規約

1 はじめに

2 参加資格

3 大会形式

- 3.1 大会エントリー
 - 3.2 エリア予選
 - 3.3 GRAND FINALS
-

4 エリア予選

- 4.1 予選方式
 - 4.2 試合方式
 - 4.3 順位決定方法
-

5 エリア予選 プレイオフ

- 5.1 プレイオフ方式
 - 5.2 試合方式
-

6 GRAND FINALS

7 大会の進行

- 7.1 集合
 - 7.2 試合中のトラブル
 - 7.3 試合結果の報告
-

8 対戦環境

- 8.1 端末
 - 8.2 バージョン
 - 8.3 プロスタのアカウントについて
-

9 配信

10 禁止事項

11 ペナルティ

12 一般

- 12.1 免責事項
 - 12.2 肖像権、パブリシティ権および
個人情報の取り扱い等
-

13 規約の変更

14 お問い合わせ先

15 変更履歴等

16 別資料 A

1 はじめに

RAGE プロスタ 日本一決定戦 GRAND FINALS（決勝大会）およびエリア予選（以下、決勝大会と各予選を合わせて、「本大会」といいます）は、株式会社 CyberE および RAGE 運営チーム（以下、「運営チーム」といいます）が運営および管理を行い、以下のとおり本大会のルールを定めています（以下、関連する注意事項等も含めて「本規約」といいます）。

運営チームは本規約に従って、本大会を進行するほか、本規約に定められていない内容が発生した場合や本規約を適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

2 参加資格

本大会（大会形式に定める全ての部の総称をいいます）は esports 大会として継続的に開催するため、以下の参加資格が必要となります。

- (1) 本規約に同意いただけること。
- (2) 3人1チームで応募すること。
- (3) 大会特設サイト (<https://rage-esports.jp/brawlstars/2019/>) から参加申し込み（以下、「エントリー」といいます）を行い、参加資格を得ていること。
- (4) 参加する大会当日時点でチームメンバー全員が満13歳以上であること。
- (5) 2019年7月12日（金）から2019年10月22日（火・祝）の大会期間中、運営チームからの連絡を受け取り、確認できること。
- (6) 本大会の出場手続きの際に公的機関の発行する身分証明書（生年月日が記載されているもの、有効期限内のもの、原本のみ有効、コピーなどは不可）を提示できること。（有効な身分証明書の種類については「16 別資料 A」をご確認ください。）（※1）
- (7) 中学生・高校生については、通学する学校の発行する顔写真付きの学生証、生徒手帳、在学証明書のいずれかを提示できること。（※1）
- (8) 2019年10月22日（火・祝）にスペース オー（東京都）で行われる RAGE プロスタ 日本一決定戦 GRAND FINALS に出場できること。
- (9) GRAND FINALS に出場する選手の中で、2019年10月22日（火・祝）時点で満18歳未満となる場合は、GRAND FINALS 当日までに保護者参加同意書（※2）を不備なく署名捺印がされている状態で運営チームに提出できること。捺印に関して、手書きのサインや、シャチハタ（ゴム印）のものは認められません。
- (10) 本大会における全日程において、貴重品の管理は参加者本人が行い、運営チームは一切の責任を負わないことに同意すること。
- (11) 日本国内に居住していること。
- (12) 日本語で大会運営スタッフや他の参加者と円滑にコミュニケーションが取れること。
- (13) 本規約と別途指定する大会進行手順を理解し遵守すること。
- (14) 株式会社サイバーエージェントおよびそのグループ企業の役員および従業員（業務委託、アルバイトも含みます）ではないこと。また、応募時点から直近6ヶ月以内に、雇用（アルバイトを含む）、業務委託等契約形態のいかんを問わず、株式会社サイバーエージェントグループの業務に従事していないこと。
- (15) 運営チームに所属していないこと。
- (16) 運営チームより大会出場禁止処分を受けていないこと。
- (17) 転載系まとめサイトの運営に関与していないこと。また、RMT 関連企業に所属していないこと。
- (18) RAGE プロスタ 日本一決定戦 GRAND FINALS およびエリア予選において、必要に応じて氏名、年齢、住所などの個人情報を運営チームに提供し、運営チームやメディア各社による写真撮影や取材を許可すること。
- (19) RAGE プロスタ 日本一決定戦 GRAND FINALS およびエリア予選において、記録写真や記録映像等への映り込みを許可すること。インターネット等で生配信されることに同意すること。また、顔や身身を隠す服装並びに公序良俗に反する格好で大会会場に入らないこと。
- (20) RAGE プロスタ 日本一決定戦 GRAND FINALS 出場者は、運営チームが準備する衣装を着用すること。
- (21) 参加者とその親族を含め、反社会的勢力（暴力団、暴力団構成員、暴力団準構成員、暴力団関係企業、総会屋等、社会運動標ぼうゴロ、政治運動標ぼうゴロ、特殊知能暴力集団等またはこれらに準ずるものをいう）または、反社会的勢力と関係を有する者ではないこと。

※1 本大会の出場手続きの際に本人確認及び年齢確認をさせていただく場合がございます。

※2 保護者参加同意書には、親権者等の法定代理人の署名捺印が必須となります。保護者参加同意書は、対象となる選手に直接お渡しいたします。

3 大会形式

本大会は、エリア予選、エリア予選プレイオフ、GRAND FINALS の3部で構成されています。エリア予選の成績優秀チームがエリア予選プレイオフの、エリア予選プレイオフの成績優秀チームが GRAND FINALS の出場権を獲得します。

予選は全国7都市にて開催され、それぞれ異なる大会となります。参加チームは複数の大会にエントリーすることが可能です。ただし、エリア予選プレイオフで優秀な成績を収め、GRAND FINALS への出場が決定したチーム及び選手は、それ以降のエリア予選には出場できません。

3.1 大会エントリー

1. エントリーは、チームの代表者1名が大会特設サイト (<https://rage-esports.jp/brawlstars/2019/>) のエントリーフォームよりエントリーしてください。
2. エントリーの際は事前に、「2 参加資格」を満たしているかご確認ください。
3. 本大会は、本規約の「2 参加資格」を満たす方であれば、誰でも無料で参加できます。
4. エントリー時には、以下項目について登録が必要です。
 - (1) チーム名(フリガナ) / チームメンバー全員の氏名(フリガナ) / チームメンバー全員のゲーム内の名前(フリガナ) / チームメンバー全員の生年月日/ チームメンバー全員のメールアドレス
 - (2) 氏名、メールアドレス等の個人情報は、ご本人様確認、当社とチームメンバーとの連絡のために使用いたします。

- (3) エントリー後は、運営チームからの要請がある場合を除き、大会が終了するまでゲーム内の名前を変更しないようお願いいたします。
 - (4) 運営チームはゲーム内の名前について変更を要請でき、参加者はその要請に従う必要があります。
 - (5) エントリー締め切り後の登録情報の変更につきましては、一切ご対応できません。入力間違いには十分ご注意ください。
 - (6) 大会エントリーに際し、ご提供いただきました個人情報は、本規約で明示する利用目的でのみ使用し、RAGE を運営する株式会社 CyberZ のプライバシーポリシー (<https://cyber-z.co.jp/privacy>) に従い、適切に管理いたします。
5. エントリーを行ったチーム数が定員を超えた場合、運営チームの公平な抽選によって本大会の参加チームを決定いたします。
 6. 抽選結果には「本当選」「リザーバー当選」「落選」があります。本当選されたチームは指定の日時に大会受付へお越しいただくことで、大会にご参加いただけます。
 7. リザーバー当選されたチームは指定の日時に大会受付へお越しいただくことで、本当選されたチームのうち本大会にご参加されなかったチーム数分まで、大会にご参加いただけます。ご参加いただけるチームは、本大会開催日当日にリザーバー当選されたチームの中から、運営チームの抽選によって決定いたします。落選されたチームは本大会にご参加いただけません。

3.2 エリア予選

1. 日程・会場

エリア予選は、以下7つの地方ブロックに分かれて開催され、下記日程・会場で行われます。

- ・北海道・東北予選(岩手県)
8月10日(土)：テレビ岩手 1F ロビー
- ・中部(東海)予選(愛知県)
8月25日(日)：CBC ホール
- ・近畿予選(大阪府)
9月1日(日)：おおきにアリーナ舞洲(おおきに祭り会場内)
- ・中部(北陸)予選(富山県)
9月29日(日)：高岡テクノドーム(Toyama Gamers Day 2019 会場内)
- ・九州・沖縄予選(福岡県)
10月5日(土)：The Company キャナルシティ博多前
- ・中国・四国予選(徳島県)
10月12日(土)：徳島市東新町商店街 コルネの泉広場
- ・関東予選(東京都)
10月22日(火・祝)：スペース オー

2. 決勝進出チーム数

各エリア予選の決勝進出チーム数は以下の通りになります。

- ・北海道・東北予選：1 チーム
- ・中部(東海)予選：1 チーム
- ・近畿予選：2 チーム
- ・中部(北陸)予選：1 チーム
- ・九州・沖縄予選：1 チーム
- ・中国・四国予選：1 チーム
- ・関東予選：2 チーム

3.3 GRAND FINALS

1. 日程・会場

GRAND FINALS は、下記日程・会場で行われます。

10月22日(火・祝)：スペース オー(東京都)

2. 交通宿泊費について

関東予選を除くエリア予選からの決勝進出チームに関しまして、一部交通費の負担及び必要に応じて宿泊の手配を運営事務局が対応いたします。

4 エリア予選

本規約の「試合」は対戦の1つのラウンドの勝敗を決するために行われる、複数のバトルの集合を指します。

4.1 予選方式

1. 4つのプールに分かれ、各プール内で予選を行います。
2. 1つのプールは最大8チームまでとします。
3. 各プール内で総当たり戦を行い、上位3チームずつの計12チームがプレイオフに進出します。

4. 決勝進出チームが2チームのエリア予選では、4つのプールを2ブロック分作り、それぞれでプレイオフを実施いたします。
5. エリア予選時は、エリア予選用のクラブに入ってください。

4.2 試合方式

1. 使用するモードはエメラルドハントです。
2. 2バトル先取したチームが試合に勝利するBO3で行います。
3. 1バトル目は、対戦する両チームの代表者がじゃんけんをし、負けた方は全マップの中から拒否マップを2つ選択します。じゃんけんに勝った方は2つの拒否マップを除いた中からマップを選択できます。
4. 2バトル目以降は、前のバトルで勝った方が全マップの中から拒否マップを2つ選択します。前のバトルで負けた方は、2つの拒否マップを除いた中からマップを選択できます。
5. 選択するマップが決定したら、相手チームに申告し、キャラクター選択をして試合を開始します。

4.3 順位決定方法

1. 予選での総当たり戦全試合終了後、以下優先度にて順位を決定します。
 - (1) 勝利数順
 - (2) 合計勝利バトル数-合計敗北バトル数の数値順
 - (3) 直接対決での勝敗結果
2. 上記(1)~(3)で上位3チームが決定しない場合は、同率順位のチームで順位決定戦の総当たり戦を行います。
3. 順位決定戦は、エメラルドハントでのBO1(1バトル先取で試合に勝利)で行います。
4. 順位決定戦でも順位が決まらない場合は、くじ引きで順位を決定します。

5 エリア予選 プレイオフ

本規約の「試合」はトーナメントの1つのラウンドの勝敗を決するために行われる、複数のバトルの集合を指します。

5.1 プレイオフ方式

1. 予選の順位に応じて、事前に決められた組み合わせにてトーナメント戦を行います。
2. トーナメント戦で優勝したチームが、GRAND FINALS への出場権を獲得します。
3. やむを得ない事情により優勝チームがGRAND FINALS に出場できなくなった場合、GRAND FINALS への出場権は準優勝チームに引き継がれます。
4. GRAND FINALS 進出チームが2チームのエリア予選では、2つのプレイオフを実施し、それぞれから1チームずつがGRAND FINALS への出場権を獲得します。
5. プレイオフ時は、プレイオフ用のクラブに入ってください。

5.2 試合方式

1. 使用するモードは以下の通り、回戦ごとに変更します。
 - 1回戦：賞金稼ぎ
 - 2回戦：強奪
 - 準決勝：制圧
 - 決勝戦：フロストライカー
2. 準決勝までは、2バトル先取したチームが試合に勝利するBO3で行います。
3. 決勝戦は、3バトル先取したチームが試合に勝利するBO5で行います。
4. 1バトル目は、対戦する両チームの代表者がじゃんけんをし、負けた方は全マップの中から拒否マップを2つ選択します。じゃんけんに勝った方は2つの拒否マップを除いた中からマップを選択できます。
5. 2バトル目以降は、前のバトルで勝った方が全マップの中から拒否マップを2つ選択します。前のバトルで負けた方は、2つの拒否マップを除いた中からマップを選択できます。
6. 選択するマップが決定したら、相手チームに申告し、キャラクター選択をして試合を開始します。
7. 引き分けとなった場合はそのバトルは無効とし、同マップにて再試合を行います。3試合以上引き分けが続く場合は、運営判断によりくじ引きで勝敗を決定する場合があります。

6 GRAND FINALS

GRAND FINALS の試合形式、対戦ルールに関しては、後日大会特設サイト(<https://rage-esports.jp/brawlstars/2019/>)にて発表いたします。合わせて、GRAND FINALS 進出チームの代表者にメールにてご連絡いたします。

7 大会の進行

本大会の進行について定めています。

7.1 集合

- (1) 本大会に参加する参加者は、運営チームが指定する時間までに、指定の場所に集合してください。
- (2) 指定する時間までに、チームの全選手が指定の場所に集合しなかった場合、大会への参加はできません。
- (3) 公共交通機関に遅延があった場合、運営チームの判断により受付時間を延長する場合があります。
- (4) 大会日程およびタイムテーブルに関しては、参加者による変更は受け付けません。
- (5) 大会運営上の理由からやむを得ない場合、運営チームの判断で大会日程およびタイムテーブルを変更することがあります。
- (6) 各試合の開始時間から 5 分以内に指定された席についていなかった場合、その試合を不戦敗として処理すると同時に、次の試合までに選手側から申告がない場合は大会を棄権したものと扱います。

7.2 試合中のトラブル

- (1) 試合中に通信の切断や端末の動作不良などにより、バトルの続行が不可能になった場合、各参加者はただちに運営チームにその旨を申告し、判断を仰ぐ責任があります。
- (2) 試合中にトラブルが起こった際、参加者はどのような内容でも、ただちに運営チームにその旨を申告し、判断を仰ぐ責任があります。ただちに運営チームにその旨を申告しなかった場合、運営チームによる裁定が行われられない可能性や、ペナルティの対象となる可能性があります。
- (3) 運営チームは、試合の続行が不可能になった旨の申告を受けた場合、参加者に対する聞き取り、端末画面の確認などを行い、バトルの続行が不可能になった原因となる端末を使用していたと運営チームが認めるチームに対し、バトルの敗北の裁定を下す場合があります。
- (4) 参加者は、試合を行う上において使用する機材・通信環境についての全ての責任を持つものとします。試合中の予期せぬ不具合やトラブルが起きた場合、運営チームは調査を行い、ペナルティの発効や「再試合」などの裁定を行います。
- (5) 参加者は運営チームの裁定について異議を述べないものとします。
- (6) 運営チームへの申告をせずに試合を再開、もしくは強制終了した場合、ペナルティが与えられる場合があります。
- (7) 既知の不具合により、試合の続行不能や、正常でないアプリケーションの挙動などのトラブルが発生する可能性があるとき、運営チームは特定キャラクターや特定マップの使用禁止など、臨時的ルールを制定できるものとします。

7.3 試合結果の報告

- (1) 試合終了後、参加者は専用の試合結果報告用紙にて試合結果の報告を行う義務があります。
- (2) 運営チームは試合結果の報告内容をもとに大会を進行いたします。

8 対戦環境

本大会での対戦環境について定めています。

8.1 端末

- (1) エリア予選は、『プロスタ』がインストールされた端末（スマートフォン、タブレットなど）を各参加者にご持参いただき、各参加者ご自身の端末で試合を行います。
- (2) 各参加者は、自身が使用する端末および端末の通信環境や電源状況に関する責任を持ちます。
※原則、専用の充電スペースのご用意はございません。必要に応じて、ご自身でモバイルバッテリーなどのご用意をお願いいたします。
- (3) GRAND FINALS では、運営側で用意したスマートフォン端末にて試合を行います。

8.2 バージョン

『プロスタ』の最新バージョンを使用して試合を行います。

エリア予選に参加される方は、実施日時点での最新バージョンにアップデートした状態でご参加ください。

8.3 プロスタのアカウントについて

(1) エリア予選は、各参加者は、ご自身のプロスタのアカウントを使用して試合を行います。

(2) GRAND FINALS では、運営側で用意した専用のプロスタのアカウントにて試合を行います。GRAND FINALS で使用する専用アカウントは、すべてのキャラクターが開放された状態のアカウントとなります。

9 配信

(1) 本大会では、全てのバトルの全ての内容が、運営チームによってストリーミング放送及び会場内で中継される可能性があります。

(2) 全ての参加者は、大会で行われるバトルの、全ての内容がストリーミング放送及び会場内で中継されることに同意したものとします。

10 禁止事項

参加者は以下の行為を行ってはなりません。

(1) 本規約に反すること。

(2) 大会受付時間に遅れる、または大会受付をしないこと。

(3) 入賞賞品の副賞が授与される場合は、授与された副賞を転売サイト等で転売を行うこと。また、副賞を受け取る権利を譲渡すること。

(4) 大会運営に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。

(5) 参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。

(6) 同一の人物が複数回、同一のエリア予選大会への応募を行うこと。

(7) 大会への参加権を他者に譲渡すること。

(8) 定められた時間に定められた場所に集合しないこと。

(9) 大会開始後に運営チームに無断で大会を棄権し、離脱すること。

(10) 大会運営スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。また、大会進行、運営を意図的に妨害すること。

(11) 大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。

(12) クライアントを強制終了するなど、故意にバトルを続行不可能にすること。

(13) 運営チームに無断で試合用のクラブから退出すること。

(14) 試合相手や他の参加者へ賞品を分配する、もしくはその約束を打診すること。

(15) 意図的に敗北するよう他の参加者に働きかける、もしくはその働きかけに応じて意図的に敗北すること。

(16) 大会運営スタッフに無断でバトル以外の方法によって勝敗を決定しようとする事。

(17) 試合中に、対戦相手や大会運営スタッフ以外の者と、運営チームに無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。

(18) 試合中の参加者にみだりに話しかけること。

(19) 試合中、大会運営スタッフの許可なく席を立つこと。

(20) 試合中、「プロスタ」以外のアプリケーションを起動して情報を閲覧したり、試合に必要な機材以外の電子機器（スマートフォン、フィーチャーフォン、タブレット PC など）を操作したりすること。

(21) クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。

(22) 運営チームが用意した機材に、無断でアプリケーションをインストールすること。

(23) 公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、肖像権を侵害する可能性のある固有名詞、その他不適切なゲーム内の名前を使用すること。

(24) 大会会場内外や SNS など、 「RAGE」 や 『プロスタ』 の信用を失わせるような言動、他の参加者に対する暴言やハラスメント行為、暴力、他の参加者を煽るなどの非紳士的行為を行うこと、その他各種法令に反する行為を行うこと。

(25) 顔や身元を隠す服装や、公序良俗に反する格好で大会会場に入ること。

(26) 本大会に関して賭博を行うこと。

(27) 反社会的勢力と関係すること。

(28) 以下の物やサービスを販売、あるいは提供している者とスポンサー契約を結ぶこと、または以下の物やサービスを宣伝すること。方法は限定せず、発言の他、ゲーム内の名前を利用するものや、宣伝となるような服装を着用して出場することも対象とする。

※運営チームの事前承諾がある場合は、この限りではありません。

- ・ ポルノ、たばこ、アルコール、賭博、不法なデジタルコンテンツその他日本国内で販売が禁止されている物やサービス

11 ペナルティ

1. 参加者が本規約に違反したと運営チームが認めた場合、違反した参加者にペナルティを与えます。
2. 大会受付時間内に受付を行わなかった参加者は、いかなる理由があっても大会に参加することはできません。
3. 与えるペナルティは軽いものから順に警告、バトルの敗北、試合の敗北、大会の失格、一定期間の RAGE 出場禁止、無期限の RAGE 出場禁止があり、悪質さ、影響の大きさなどを考慮し、運営チームが決定します。
4. 同一の人物が繰り返し本規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。
5. 運営チームは与えたペナルティを、RAGE 公式ウェブサイト上などで公表できるものとします。
6. ペナルティによって大会失格処分が下された場合、RAGE プロスタ 日本一決定戦 GRAND FINALS 出場権や賞品獲得資格は剥奪されます。
7. 参加者が本規約に違反したことによって、運営チーム、Supercell 社に損害を与えた場合には、当該参加者に対して、損害賠償請求等の法的請求をする場合があります。

12 一般

12.1 免責事項

1. ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期、中断する場合があります。運営チームの責任によらない不可抗力による変更時は、交通費等支援の支払いを行わない場合があります。また不可抗力時、運営チームは参加者に対してその責任を負わず、大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。
2. 参加者同士のトラブルや、参加者が本規約に違反したことにより生じた損害や不利益について、運営チームは、運営チームの指示や対応に重大な責任がある場合を除き、一切の責任を負いません。

12.2 肖像権、パブリシティ権および個人情報の取り扱い等

1. エントリーに際して、提供された参加者の個人情報は、本大会の運営や本大会に関連する広報等の範囲で利用いたします。
2. 参加者は、参加中の肖像・ゲーム内の名前・年齢および自己紹介などの情報が、運営チームおよび大会関係者が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて、今年度並びに来年度以降も使用される可能性があることを了解し、付随して運営チームおよび大会関係者が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾し、これにつき、肖像権、パブリシティ権その他の権利を行使しないものとします。

13 規約の変更

1. 運営チームは、予告なく本規約を変更する権利を有します。
2. 本規約が変更される際は RAGE 公式 SNS 上で告知され、その時点で発効するものとします。

14 お問い合わせ先

contact@rage-esports.jp

※受付時間は、月曜日～金曜日の平日 10:00 ~ 18:00 となります。

※平日の受付時間外のお問い合わせは、翌日の受付となります。

※土曜日、日曜日、祝日のお問い合わせは、休み明け最初の平日の受付となります。

※お問い合わせへのご返信は、受付順に行います。問い合わせ状況によりご返信にお時間をいただく場合があります。あらかじめご了承ください。

15 変更履歴等

2019 年 7 月 11 日 制定

2019 年 8 月 20 日 改定

16 別資料 A

大会開催日に有効な物のみが、身分証明書として認められます。大会当日に有効ではないものについては、いかなる理由をもっても身分証明書としては認められません。

1. 身分証明書として認められるもの

- (1) 在籍する学校の発行する学生証
- (2) 在籍する学校の発行する生徒手帳
- (3) 在籍する学校の発行する在学証明書
- (4) 自動車運転免許証
- (5) 旅券（パスポート） ※日本で発行されたものに限る。
- (6) 船員手帳
- (7) 海技免状
- (8) 小型船舶操縦許可証
- (9) 猟銃・空気銃所持許可証
- (10) 宅地建物取引主任者証（宅地建物取引士証）
- (11) 電気工事士免状
- (12) 無線従事者免許証
- (13) 認定電気工事従事者認定証
- (14) 特殊電気工事資格認定証
- (15) 航空従事者技能証明書
- (16) 動力車操縦者運転免許証
- (17) 教習資格認定証
- (18) 運転経歴証明書（平成 24 年 4 月 1 日以後に交付されたものに限る）
- (19) 住民基本台帳カード
- (20) 在留カード
- (21) 仮滞在許可書
- (22) 特別永住者証明書
- (23) 身体障害者体障害者手帳
- (24) 療育手帳
- (25) 国もしくは地方公共団体の機関が発行した身分証明書（写真付）
- (26) 健康保険被保険者証
- (27) 国民健康保険被保険者証
- (28) 船員保険被保険者証
- (29) 後期高齢者医療被保険者証
- (30) 介護保険被保険者証
- (31) 共済組合員証
- (32) 国民年金手帳
- (33) 国民年金証書
- (34) 印鑑登録証明書
- (35) 船員保険年金証明書
- (36) 児童扶養手当証書
- (37) 共済年金証書
- (38) 住民票の写しもしくは住民票記載事項証明書
- (39) 戸籍の附票の写し（謄本若しくは抄本）
- (40) マイナンバーカード