



RAGE ストリートファイターV

白虎杯

大会規約

1 はじめに

2 参加資格

2.1 RAGE ストリートファイターV 白虎杯

2.2 言語

3 大会形式

3.1 大会エントリー

3.2 大会参加

4 RAGE ストリートファイターV 白虎杯

4.1 対戦

4.2 ルール

5 大会進行手順

5.1 RAGE ストリートファイターV 白虎杯

6 ゲーム環境

6.1 バージョン

6.2 機材

7 禁止事項

7.1 禁止事項

7.2 ペナルティ

8 一般

8.1 スポーツマンシップ

8.2 免責事項

8.3 参加同意書

8.4 肖像権および個人情報の取り扱い

8.5 規約の変更

8.6 変更履歴

8.7 お問い合わせ先

9 別資料 A

1 はじめに

RAGE ストリートファイターV 白虎杯は、株式会社 CyberZ および RAGE 運営チーム（以下、運営チーム）が大会運営、および大会管理を行います。運営チームはルールで定める内容を順守して大会を進行するほか、ルールに定めていない内容が発生した場合、およびルールを適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

2 参加資格

本大会は e スポーツ大会として継続的に開催するため、以下の参加資格が必要となります

2.1 RAGE ストリートファイターV 白虎杯

- ・本大会規約に同意いただけること。
- ・RAGE エントリーサイトからエントリーを行い、参加資格を得ていること。
- ・2018 年 3 月 21 日（水）時点で満 12 歳以上であること。（CERO“B”12 歳以上推奨のため）
- ・大会に出場する時点で満 20 歳未満の場合は、保護者大会参加同意書及び賞金振込口座（銀行口座は参加選手本人名義に限ります）を不備なく全て署名捺印がされている状態で大会受付の際に提出すること。捺印に関して、手書きのサインやシャチハタのものは認められません。（書類については、対象者に後日メール送付、および公式サイトに掲出いたします。）
- ・2018 年 3 月 21 日（水）の大会期間中、運営チームからの連絡を受け取れること。
- ・大会に出場する際に公的機関の発行する身分証明書（生年月日が記載されているもの、有効期限内のもの、コピー不可）を提示できること。（身分証明書として有効なものについては、大会規約の最後にある「別資料 A」にて記載）
- ・本大会における全日程において、貴重品の管理は選手本人が行い、運営チームは一切の責任を負わないことに同意すること。
- ・日本国内に居住していること。
- ・日本語でコミュニケーションが取れること。
- ・本大会規約と別途指定する大会進行手順を理解し順守すること。
- ・RAGE ストリートファイターV 白虎杯にて顔、性別、年齢の掲載および映像の収録に同意できること。
- ・運営チームより大会出場禁止処分を受けていないこと。
- ・RAGE ストリートファイターV 白虎杯において氏名、年齢、住所などの個人情報を運営チームに提供し、運営チームやメディア各社による写真撮影や取材の許可をすること。
- ・株式会社サイバーエージェントグループの役員及び従業員（業務委託、アルバイトも含みます）ではないこと。また、応募時点から直近 6 ヶ月以内に株式会社サイバーエージェントグループに所属（業務委託、アルバイトも含みます）していないこと。
- ・ストリートファイターV アーケードエディション について、株式会社カプコンから本ゲームの情報を、書籍執筆などの目的で特別に提供された人物でないこと。
- ・運営チームに所属していないこと。
- ・ストリートファイターV アーケードエディション に関する転載系まとめサイト（攻略情報を掲載する掲示板、情報サイト、及びその他ファンサイト、並びに、株式会社カプコンの許諾を得ることなくゲーム内画像・テキスト等を使用した情報サイト及びその他ファンサイトなどを指します）の運営に関与していないこと

2.2 言語

- ・大会進行は全て日本語で行います。参加者は大会中日本語でコミュニケーションを取る必要があり、運営チームや対戦相手とのコミュニケーションが難しい場合は失格となる場合があります。

3 大会形式

3.1 大会エントリー

- ・ RAGE ストリートファイターV 白虎杯のエントリーは、全て RAGE ストリートファイターV エントリーページにて行います。
(URL : <https://sfv.rage-esports.jp/>)
 - ・ 大会エントリーにあたり、RAGE ストリートファイターV エントリーサイトへの会員登録が必須となります。
 - ・ 大会エントリーにあたり、事前に大会参加資格を確認いただきます。
 - ・ 大会エントリー時には、以下の内容を登録いただきます。
 - ・ プレイヤーネーム (必須) / 使用キャラクター (1 キャラ、エントリー時まで変更可能、必須) / 氏名 (必須) / メールアドレス (必須) / Fighters ID (お持ちの方のみ、任意) / オンライン ID (お持ちの方のみ、任意)
 - ※ 氏名、メールアドレスは、ご本人様確認、当社とお客様との連絡のために使用いたします。
 - ※ 大会エントリー後は、運営チームからの要請がある場合を除き、大会が終了するまでプレイヤーネームを変更しないようお願いいたします。
 - ※ 運営チームはプレイヤーネームについて変更を要請でき、選手はその要請に従う必要があります。
 - ※ 大会エントリーに際し、ご提供いただきました個人情報は、本規約で明示する利用目的でのみ使用し、当社プライバシーポリシー (<https://cyber-z.co.jp/privacy>) に従い、適切に管理します。
- 本大会は、大会規約の「2 参加資格」を満たす方であれば、誰でも無料で参加できます。

3.2 大会参加

- ・ 大会エントリー数が規定数を超えた場合は、抽選にて大会参加者を決定します。
- ・ 大会参加抽選に漏れた参加者の中からリザーバーを選出します。RAGE ストリートファイターV 白虎杯当日に欠員が出た場合は、繰り上がりで大会に参加を可能とします。ただし、当日来場リザーバー数が当日欠員数を上回った場合は、更に参加抽選を行います。

4 RAGE ストリートファイターV 白虎杯

4.1 対戦

- ・ RAGE ストリートファイターV 白虎杯は、全てトーナメント戦で行われます。
- ・ 対戦方式は全てダブルエリミネーション方式で開催されます。
- ・ 大会参加人数は、最大 128 名とします。
- ・ 128 名の参加者を 8 トーナメント (1 トーナメント 16 名) でオフライン予選大会を実施します。
- ・ オフライン予選の各トーナメント優勝者のみ (8 名)、決勝トーナメントへの出場権を獲得することができます。

4.2 ルール

- ・ 使用するモードは、バーサスモードとします。
- ・ 対戦は 1 ラウンド 99 秒、2 ラウンド制を基本とし、2 試合先取で勝利となります。

(決勝トーナメントにおいても、2ラウンド制、2試合先取で行います。)

- ・大会エントリー時に登録したキャラクターのみ使用が可能。以降キャラクターの変更は一切禁止とします。
- ・試合終了後に両選手はVトリガーを選択することができます。直前の対戦の敗者は、勝者よりも後にVトリガー選択を決定する権利を有します。
- ・対戦時、申請したキャラクターとは別のキャラクターで対戦を行った場合は、当該選手の敗戦となります。
- ・1P、2Pのサイド選択については、トーナメント表準拠で決定します。トーナメント表左側（もしくは上側）の出場者を1P、右側（もしくは下側）の出場者を2Pとします。
- ・ステージ選択は、「ランダム」にて決定します。ただし、「The Grid」「Kanzuki Beach」「Skies of Honor」「Flamenco Tavern」は、バトルセッティングにより、選ばれないように設定されます。誤ってランダム以外を選択した場合は即座に審判が指摘し、ランダム選択に設定しなおします。
- ・連射ボタンの使用は禁止とします。
- ・ボタンチェックに関してはキャラクターセレクト画面中のキーコンフィグ画面（ボタンプレビュー）で実施します。
- ・対戦中のポーズボタンを押すなど、ゲームの一時中断を起こした場合は、起こした当該選手がそのラウンドを失います。ただし相手選手が試合の続行を希望した場合は、ポーズを解除し、対戦を再開することができます。
- ・運営が用意した機材の不調などによる試合中断については協議の上、可能な限り状況を再現して試合を再開します。ただし状況再現が困難な場合、運営チーム及び対戦選手同士の協議により、再試合に変更することができます。
- ・選手が持ち込んだコントローラーが不調を起こした場合は、起こした当該選手がそのラウンドを失います。
- ・出場者が本人以外の名義で出場（なりすまし行為）は、一切禁止とします。発覚した場合は、以降のRAGE関連大会へのエントリーを一切禁止します。またエントリー済みの大会についても、その時点で失格とします。

5 大会進行手順

RAGE ストリートファイターV 白虎杯での大会進行を定めています。

5.1 RAGE ストリートファイターV 白虎杯

- ・RAGE ストリートファイターV 白虎杯参加者は、大会主催者が指定する時間までに集合いただきます。
- ・スムーズな大会進行に協力すること。

6 ゲーム環境

6.1 バージョン

- ・開催日に配信している最新バージョンで行います。

6.2 機材

- ・RAGE ストリートファイターV 白虎杯においては、基本的には大会主催者が用意する機材を使用します。
- ・コントローラーについては、選手自身が所有するコントローラーを持ち込み、大会で使用することを許可します。ただし選手自身による管理を徹底することとします。
- ・レガシーコントローラー、改造コントローラーについては、持ち込みおよび使用は禁止します。大会での使用が発覚した場合は、ペナルティの対象となります。
- ・選手自身が持ち込んだコントローラーが対戦中に動作不良を起こした場合は、ペナルティの対象となります。

・大会事務局が用意するコントローラー（アーケードコントローラー、ゲームパッド）は、大会に参加する選手であれば、どなたにもお貸し出しすることができます。又貸しは禁止とさせていただきます。

7 禁止事項

7.1 禁止事項

- ・本大会規約に反すること。
- ・大会運営に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。
- ・参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。
- ・同一の人物が複数回、大会への応募を行うこと。
- ・大会への参加権を他者に譲渡すること。
- ・定められた時間に定められた場所に集合しないこと。
- ・大会開始後に運営チームに無断で大会を離脱すること。
- ・大会運営チームの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。また、大会進行、運営を意図的に妨害すること。
- ・大会運営チームの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営チームに虚偽の申告をすること。
- ・試合相手や他の選手へ賞金を分配する、もしくはその約束を打診すること。
- ・故意に敗北するよう他の選手に働きかける、もしくはその働きかけに応じて故意に敗北すること。
- ・試合以外の方法によって勝敗を決定しようとする事。
- ・試合中に、対戦相手や大会運営チーム以外の者と、運営チームに無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
- ・試合中の選手にみだりに話しかけること。
- ・ソフトの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
- ・公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、その他不適切なゲーム内の名前を使用すること。
- ・大会会場や SNS などでの暴言やハラスメント行為、暴力など非紳士的行為を行うこと。
- ・顔や身元を隠す服装や、公序良俗に反する格好で大会会場に入ること。
- ・本大会に関して賭博を行うこと。

7.2 ペナルティ

- ・選手が本大会規約に違反したと運営チームが認めた場合、違反した選手にペナルティを与えます。
- ・与えるペナルティは軽いものから順に警告、ラウンドの敗北、試合の敗北、大会の失格、一定期間の RAGE 出場禁止、無期の RAGE 出場禁止があり、悪質さ、影響の大きさなどを考慮し、運営チームが決定します。
- ・同一の人物が繰り返し大会規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。
- ・運営チームは与えたペナルティを、RAGE 公式ウェブサイト上などで公表できるものとします。

8 一般

8.1 スポーツマンシップ

・大会出場者が、ブログ・SNS・動画投稿サイト（生配信など）で他の参加者の誹謗中傷行為が判明した場合、以降の RAGE 関連大会へのエントリーを一切禁止します。またエントリー済みの大会についても、その時点で失格とします。

8.2 免責事項

・ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、大会を延期・中断・中止する場合があります。また代替開催については、主催者の判断により行わない場合があります。

・主催者の責任によらない不可抗力により大会が中止となった時は、賞金や交通費の支払いを行わない場合があります。また不可抗力時の主催者は参加者に対してその責任を負わず、大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。

8.3 参加同意書

・12歳以上20歳未満の参加者は保護者から保護者参加同意書および銀行口座確認シートを受付時に提出いただきます。保護者からの同意が確認できない場合、出場資格を取り消す場合があります。

8.4 肖像権および個人情報の取り扱い

・参加者は、参加中の肖像・ゲーム内名称・年齢および自己紹介などの情報が、大会主催者、及び大会関係者が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて今年度並びに、来年度以降も使用される可能性があることを了解し、付随して主催者、及び大会関係者が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾します。

8.5 規約の変更

- ・運営チームは本大会規約を変更することができます。
- ・本大会規約が変更される際は RAGE 公式ウェブサイト上で告知され、その時点で発効するものとします。

8.6 変更履歴

2018年3月2日 なし

8.7 お問い合わせ先

contact@rage-esports.jp

※お問い合わせ受付時間：平日 10:00～18:00

※お問い合わせは、受付順にご返答をさせていただきます。

※土日のお問い合わせについては、週明けの受付となります。

※土日のお問い合わせの返信は、週明けの平日で受付順に対応をいたします。

9 別資料 A

大会開催日に有効な物のみが、身分証明書として認められます。大会当日に有効ではないものについては、いかなる理由をもっても身分証明書としては認められません。身分証明書として認められるものは以下の通りです。

- ・在籍する学校の発行する学生証
- ・在籍する学校の発行する生徒手帳
- ・在籍する学校の発行する在学証明書
- ・自動車運転免許証
- ・旅券（パスポート）
- ・船員手帳
- ・海技免状
- ・小型船舶操縦許可証
- ・猟銃・空気銃所持許可証
- ・宅地建物取引主任者証（宅地建物取引士証）
- ・電気工事士免状
- ・無線従事者免許証
- ・認定電気士事従事者認定証
- ・特殊電気士事資格者認定証
- ・航空従事者技能証明書

- ・ 動力車操縦者運転免許証
- ・ 教習資格認定証
- ・ 運転経歴証明書（平成 24 年 4 月 1 日以後に交付されたものに限る）
- ・ 住民基本台帳カード
- ・ 在留カード
- ・ 仮滞在許可書
- ・ 特別永住者証明書
- ・ 身体障害者体障害者手帳
- ・ 療育手帳
- ・ 国もしくは地方公共団体の機関が発行した身分証明書（写真付）
- ・ 健康保険被保険者証
- ・ 国民健康保険被保険者証
- ・ 船員保険被保険者証
- ・ 後期高齢者医療被保険者証
- ・ 介護保険被保険者証
- ・ 共済組合員証
- ・ 国民年金手帳
- ・ 国民年金証書
- ・ 印鑑登録証明書
- ・ 船員保険年金証明書
- ・ 児童扶養手当証書
- ・ 共済年金証書
- ・ 住民票の写しもしくは住民票記載事項証明書
- ・ 戸籍の附票の写し（謄本若しくは抄本）

・ 身分証明書として認められないもの

マイナンバーカード

マイナンバー通知カード

公共料金の領収書