



---

# RAGE Vol.5 with シャドバフェス

## 3人チーム戦

### 大会規約

---

---

#### 1 はじめに

---

#### 2 参加資格

---

#### 3 大会エントリー

- 3.1 大会エントリー
  - 3.2 大会モード
- 

#### 4 大会方式

- 4.1 トーナメント方式
  - 4.2 試合形式
  - 4.3 使用するデッキについて
- 

#### 5 大会の進行について

- 5.1 デッキの事前登録
  - 5.2 集合
  - 5.3 試合中のトラブル
- 

---

#### 6 対戦環境

- 6.1 端末
  - 6.2 クライアント
  - 6.3 アカウント
- 

#### 7 禁止事項

#### 8 ペナルティ

#### 9 一般

- 9.1 免責事項
  - 9.2 肖像権および個人情報の取り扱い
- 

#### 10 規約の変更

---

#### 11 変更履歴

---

#### 12 お問い合わせ先

---

## 1 はじめに

『RAGE Vol.5 with シャドバフェス 3 人チーム戦』は、株式会社 CyberZ および RAGE 運営チーム（以下運営チーム）が運営および管理を行います。運営チームはルールで定める内容を順守して大会を進行するほか、ルールに定められていない内容が発生した場合およびルールを適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

## 2 参加資格

本大会は e スポーツ大会として継続的に開催するため、以下の参加資格が必要となります。

- ・本大会規約に同意いただけること。
- ・運営チームが行う指示や判断に従っていただけること。
- ・『RAGE Vol.5 with シャドバフェス 3 人チーム戦』エントリーサイトからエントリーを行い、参加資格を得ていること。
- ・予選大会に出場する時点で満 18 歳以上であること。
- ・2017 年 8 月 21 日（月）から 2017 年 9 月 18 日（月・祝）の期間中、運営チームからの連絡を受け取れること。
- ・2017 年 9 月 18 日（月・祝）に東京ビッグサイトで行われるチーム戦に 3 名 1 チームで出場できること。
- ・大会に出場する際に公的機関の発行する身分証明書（コピー不可）を提示できること。
- ・本大会における全日程において、貴重品の管理は選手本人が行い、運営チームは一切の責任を負わないことに同意すること。
- ・日本国内に居住していること。
- ・日本語で大会運営スタッフや他の選手とコミュニケーションが取れること。
- ・本大会規約と別途指定する大会進行手順を理解し順守すること。
- ・株式会社 CyberAgent グループの従業員、または『Shadowverse』に関する業務取引がある企業の従業員でないこと。また、応募時点から直近 6 ヶ月以内にそれらの企業に所属していないこと。
- ・運営チームより大会出場禁止処分を受けていないこと。
- ・転載系まとめサイトの運営に関与していないこと。また、RMT 関連企業に所属していないこと。
- ・RAGE GRAND FINALS および『RAGE Vol.5 with シャドバフェス 3 人チーム戦』において氏名、年齢、住所などの個人情報を運営チームに提供し、運営チームやメディア各社による写真撮影や取材の許可をすること。
- ・第 5 弾カードパック「Wonderland Dreams / ワンダーランド・ドリームズ」について、ゲーム内リリース以前に本カードパックの情報を、書籍執筆などの目的で特別に提供された、株式会社 Cygames 指定の人物でないこと。

## 3 大会エントリー

### 3.1 大会エントリー

- ・『RAGE Vol.5 with シャドバフェス 3 人チーム戦』のエントリーは、すべて『RAGE Vol.5 with シャドバフェス 3 人チーム戦』エントリーサイトにて行います。
- ・大会エントリーにあたり、エントリーサイトへの会員登録が必須となります。
- ・エントリーの際は事前に、参加資格を満たしているかご確認ください。
- ・大会エントリー時には、以下項目の内容の登録が必須となります。  
（氏名／ゲーム内の名前／ゲーム内の名前のフリガナ／ユーザー ID / 携帯電話番号／メールアドレス）
- ・エントリーサイトでのチーム登録方法については、エントリーサイト内「チーム作成手順」を参照ください。
- ・チームは、3 名 1 チームで登録し、チーム内で「通常対戦 A（構築戦）」「2Pick 対戦」「通常対戦 B（構築戦）」担当を登録する必要があります。
- ・ユーザー ID は、本大会で使用する「大会モード」の登録において使用する他、上位入賞者への副賞の付与に使用いたします。ユーザー ID は無料でゲームをダウンロードし、アカウントを登録することで発行できます。
- ※大会エントリー後は、運営チームからの要請がある場合を除き、大会が終了するまでゲーム内の名前を変更しないようお願いいたします。
- ※運営チームはゲーム内の名前について変更を要請することができ、選手はその要請に従う必要があります。
- ・本大会は、大会規約の「2 参加権利」を満たす方であれば、だれでも無料で参加できます。
- ・『Shadowverse』内の「大会モード」を使用して行われるため、参加者によるカードの優劣はございません。
- ・エントリー締切後、登録したエントリー情報、チーム情報は一切変更することはできません。間違いのないように登録ください。

## 3.2 大会モード

---

- ・「大会モード」は、本大会の参加者が無料で使用することが出来る機能です。「大会モード」の詳細につきましては、運営チームより各参加者に連絡をいたします
  - ・「大会モード」は課金の状況に関わらず、全ての参加者が全てのカードを使用することが出来ます。
- ※プレミアムカード、および、一部のプライズカード（構築済みデッキに含まれているプライズカードとコラボレーションカード）は除きます。

## 4 大会方式

---

文中の「試合」はトーナメントの1つのラウンドの勝敗を決するために行われる、複数のバトルの集合を指します。

### 4.1 トーナメント方式

---

- ・3名1チームのチーム戦、ダブルエリミネーション方式で行われます。
- ・ダブルエリミネーションとは、2敗でトーナメント敗退となるトーナメント方式です。
- ・大会の回戦数は、最終的な参加チーム数によって決定されます。

### 4.2 試合方式

---

- ・3名1チームの団体戦を行います。
- ・チーム内の各選手は「通常対戦 A」「2Pick 対戦」「通常対戦 B」を担い、それぞれが対戦相手チームの「通常対戦 A」「2Pick 対戦」「通常対戦 B」の選手と戦います。
- ・対戦順は予選大会期間中に変更することはできません。また、対戦モードは「通常対戦 A」「通常対戦 B」が通常対戦モード、「2Pick 対戦」が2Pick 対戦モードにて対戦をおこないます。

- ・通常モードでの試合（通常対戦 A、通常対戦 B）はBO3で行います。
- ※BO3とは1対1で試合をおこない、先に2勝した選手が勝利するルール：最大3バトル

- ・2Pick モードでの試合はBO1で行います。
- ※BO1とは1対1で試合をおこない、1勝した選手が勝利するルール：最大1バトル

- ・「通常対戦 A」「2Pick 対戦」「通常対戦 B」それぞれの試合は、運営チームの指示に従い同時にスタートさせてください。（運営から、特別に指示があった場合を除く）

- ・試合中、同じチームメンバー同士での会話は可能ですが、自分自身以外の端末に触れる行為は禁止となり、違反行為があった場合はペナルティの対象となります。必ず、端末・ゲームの操作はご自身で行って下さい。
- ・当日の参加チーム数により、不戦勝となる試合が発生する場合があります。

### 4.3 使用するデッキについて

---

- ・通常対戦は、運営チームから指定された期間で事前に登録した2クラス（2名で4クラス）のデッキを使用します。
- ※例：「通常対戦 A」の選手が「ドラゴン」と「ネクロマンサー」のデッキを登録した場合、「通常対戦 B」の選手は「エルフ」「ロイヤル」

「ビショップ」「ウィッチ」「ヴァンパイア」とから2つのクラスを選んでデッキ作成を行う必要があります。

- ・「通常対戦 A」と「通常対戦 B」の選手が登録したデッキのクラスが重複した場合、失格となります。
- ・各試合前に、デッキの事前公開はありません。
- ・2Pick は、試合ごとにデッキ作成を行い、そのデッキで1バトルを行います。

## 5 大会の進行について

---

### 5.1 デッキの事前登録

---

- ・「通常対戦 A」と「通常対戦 B」を担当する選手は、別途指定の方法で、大会で使用するデッキを事前登録している必要があります。
- ・デッキの事前登録期間や方法については、運営チームより各選手に連絡をいたします。

### 5.2 集合

---

- ・チーム戦に参加する選手は、運営チームが指定する時間までに、指定の場所に集合してください。
- ・大会日程およびタイムテーブルに関しては、参加選手による変更は受け付けません。
- ・大会運営上の理由からやむを得ない場合、運営チームの判断で大会日程およびタイムテーブルを変更することがあります。

### 5.3 試合中のトラブル

---

- ・試合中にバトルの続行が不可能になった際は、「バトル再開機能」を使用してください。
- ・大会参加者は、試合中に「Shadowverse」のアプリケーションに予期せぬ不具合やトラブルが起こった場合、そのスクリーンショットを撮影、記録を残しておく義務があります。運営チームは、そのスクリーンショットをもとに裁定を行います。スクリーンショットがない選手の申請については、認めないものとします。
- ・大会参加者は、試合を行う上において使用する機材・通信環境についての全ての責任を持つものとします。試合中の予期せぬ不具合やトラブルが起きた場合、運営チームは調査を行い、「ゲームの敗北」「再試合」などの裁定を行います。参加者は、この運営チームの最終判断に従うものとします。

## 6 対戦環境

---

チーム戦 での対戦環境について定めています。

### 6.1 端末

---

- ・本大会は、『Shadowverse』（日本語版）がインストールされた端末（スマートフォン・ノートパソコンなど）を大会に参加する各選手にご持参いただき、各選手はご自身の端末で試合を行います。
- ・各選手は、自身が使用する端末の通信環境や電源状況に関する責任を持ちます。

※会場内に充電ブースの用意はありますが、数には限りがございます。必要に応じて、ご自身でモバイルバッテリーなどのご用意をお願いいたします。

## 6.2 クライアント

---

『Shadowverse』（日本語版）の最新バージョンを使用して試合を行います。

## 6.2 クライアント

---

各選手は、『RAGE Vol.5 with シャドバフェス 3人チーム戦』エントリーサイトにて登録したご自身のアカウントを使用して試合を行います。

## 7 禁止事項

---

選手は以下の行為を行ってはなりません。

- ・本大会規約に反すること。
- ・大会運営に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。
- ・参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。
- ・同一の人物が複数回、大会への応募を行うこと。
- ・大会への参加権を他者に譲渡すること。
- ・定められた時間に定められた場所に集合しないこと。
- ・大会開始後に運営チームに無断で大会を離脱すること。
- ・大会運営スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。また、大会進行、運営を意図的に妨害すること。
- ・大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。
- ・反社会的勢力と関係すること。
- ・クライアントを強制終了するなど、故意にバトルを続行不可能にすること。
- ・運営チームに無断で試合用のルームから退出すること。
- ・試合相手や他の選手へ賞品を分配する、もしくはその約束を打診すること。
- ・故意に敗北するよう他の選手に働きかける、もしくはその働きかけに応じて故意に敗北すること。
- ・バトル以外の方法によって勝敗を決定しようとする事。
- ・試合中に、対戦相手や大会運営スタッフ以外の者と、運営チームに無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
- ・試合中の選手にみだりに話しかけること。
- ・試合中にメモを取るなど、試合に関する記録を取る事。
- ・試合中、『Shadowverse』アプリケーション以外の情報を閲覧したり、試合に必要な機材以外の電子機器（スマートフォン、フィーチャーフォン、タブレット PC など）を操作したりすること。
- ・クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
- ・「2Pick 対戦」でルーム作成後に、勝手にルームを解散すること。
- ・運営チームが用意した機材に、無断でアプリケーションをインストールすること。
- ・公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、その他不適切なゲーム内の名前を使用すること。
- ・大会会場や SNS などでの暴言やハラスメント行為、暴力など非紳士の行為を行うこと。
- ・顔や身元を隠す服装や、公序良俗に反する格好で大会会場に入ること。
- ・株式会社 Cygames が定める、Shadowverse の利用規約に違反すること。

【Shadowverse 利用規約】※ <https://shadowverse.jp/terms.php>

- ・本大会に関して賭博を行うこと。
- ・以下の物やサービスを販売、あるいは提供している者とスポンサー契約を結ぶこと、または以下の物やサービスを宣伝すること。方法は限定せず、発言の他、ゲーム内の名前を利用するものや、宣伝となるような服装を着用して出場することも対象とする。

- ① ポルノ、たばこ、アルコール、賭博、不法なデジタルコンテンツその他日本国内で販売が禁止されているもの
- ② 「Shadowverse」その他の株式会社 Cygames のゲームの利用規約に違反するサービス

## 8 ペナルティ

---

- ・選手が本大会規約に違反したと運営チームが認めた場合、違反した選手にペナルティを与えます。
- ・与えるペナルティは軽いものから順に警告、バトルの敗北、試合の敗北、大会の失格、一定期間の RAGE 出場禁止、無期の RAGE 出場禁止があり、悪質さ、影響の大きさなどを考慮し、運営チームが決定します。
- ・同一の人物が繰り返し大会規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。
- ・運営チームは与えたペナルティを、RAGE 公式ウェブサイト上などで公表できるものとしします。
- ・ペナルティによって大会失格処分が下された場合、賞品獲得資格は剥奪されます。
- ・選手が1人でも試合を行えない場合、その選手が所属するチームは失格となります。

## 9 一般

---

### 9.1 免責事項

---

- ・ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期・中断する場合があります。運営チームの責任によらない不可抗力による変更時は、賞品や交通費、支援の支払いを行わない場合があります。また不可抗力時、運営チームは参加者に対してその責任を負わず、大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。
- ・参加者同士のトラブルや、参加者が本大会規約に違反したことにより生じた損害について、運営チームは一切の責任を負いません。

### 9.2 肖像権および個人情報の取り扱い

---

参加者は、参加中の肖像・ゲーム内の名前・年齢および自己紹介などの情報が、運営チームおよび大会関係者が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて今年度並びに、来年度以降も使用される可能性があることを了解し、付随して運営チームおよび大会関係者が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾します。

## 10 規約の変更

---

- ・運営チームは、予告なく本大会規約を変更する権利を有します。
- ・本大会規約が変更される際は RAGE 公式ウェブサイト上で告知され、その時点で発効するものとしします。

## 11 変更履歴

---

2017年8月21日、初版発行

## 12 お問い合わせ先

---

contact@rage-esports.jp