



---

# RAGE Shadowverse

## Tempest of the Gods

### 大会規約

---

---

#### 1 はじめに

---

#### 2 参加資格

---

#### 3 大会形式

- 3.1 大会エントリー
- 

#### 4 オフライン予選大会 Day1

- 4.1 東京大会トーナメント方式
  - 4.2 大阪大会トーナメント方式
  - 4.3 試合方式
- 

#### 5 オフライン予選大会 Day2

- 5.1 トーナメント方式
  - 5.2 試合方式
- 

#### 6 オフライン予選大会 プレーオフ

- 6.1 トーナメント方式
  - 6.2 試合方式
- 

#### 7 RAGE GRAND FINALS

- 7.1 トーナメント方式
- 7.2 試合方式
- 7.3 試合中のトラブル

---

#### 8 大会の進行について

- 8.1 デッキの登録
  - 8.2 集合
  - 8.3 試合中のトラブル
- 

#### 9 対戦環境

- 9.1 機材
  - 9.2 クライアント
  - 9.3 アカウント
- 

#### 10 配信

---

#### 11 禁止事項

---

#### 12 ペナルティ

---

#### 13 一般

- 13.1 免責事項
  - 13.2 肖像権および個人情報の取り扱い
- 

#### 14 規約の変更

---

#### 15 変更履歴

---

#### 16 お問い合わせ先

## 1 はじめに

---

RAGE Shadowverse Tempest of the Gods（以下 RAGE）GRAND FINALS（決勝大会）およびオフライン予選大会は、株式会社 CyberZ および RAGE 運営チーム（以下運営チーム）が運営および管理を行います。運営チームはルールで定める内容を順守して大会を進行するほか、ルールに定められていない内容が発生した場合およびルールを適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

## 2 参加資格

---

本大会は e スポーツ大会として継続的に開催するため、以下の参加資格が必要となります。

- ・本大会規約に同意いただけること。
- ・RAGE エントリーサイトからエントリーを行い、参加資格を得ていること。
- ・予選大会に出場する時点で満 18 歳以上であること。
- ・2017 年 5 月 4 日（木・祝）から 2017 年 6 月 10 日（土）の大会期間中、運営チームからの連絡を受け取れること。
- ・2017 年 5 月 4 日（木・祝）と 2017 年 5 月 5 日（金・祝）に大阪府内で行われるオフライン予選大阪大会、または 2017 年 5 月 13 日（土）と 2017 年 5 月 14 日（日）東京都内で行われるオフライン予選東京大会に出場できること。
- ・大会に出場する際に公的機関の発行する身分証明書（コピー不可）を提示できること。
- ・2017 年 5 月 20 日（土）に東京都内で行われる予定の記者発表会に参加できること。
- ・2017 年 5 月 21 日（日）に東京都内で行われる予定のスチール・ムービー撮影会に参加できること。
- ・2017 年 6 月 10 日（土）に東京都内で行われる RAGE GRAND FINALS に出場できること。
- ・本大会における全日程において、貴重品の管理は選手本人が行い、運営チームは一切の責任を負わないことに同意すること。
- ・日本国内に居住していること。
- ・日本語で大会運営スタッフや他の選手とコミュニケーションが取れること。
- ・本大会規約と別途指定する大会進行手順を理解し順守すること。
- ・株式会社 Cygames および、Cygames グループまたは株式会社 CyberZ の従業員でないこと。また、応募時点から直近 6 ヶ月以内にそれらの企業に所属していないこと。
- ・運営チームより大会出場禁止処分を受けていないこと。
- ・転載系まとめサイトの運営に関与していないこと。また、RMT 関連企業に所属していないこと。
- ・RAGE GRAND FINALS およびオフライン予選大会において氏名、年齢、住所などの個人情報を運営チームに提供し、運営チームやメディア各社による写真撮影や取材の許可をすること。
- ・RAGE GRAND FINALS 出場者は、運営チームが準備する衣装を着用すること。ただし、個人ないしチームでスポンサー企業からユニフォームの提供を受けている場合は、着用の義務は生じない。その場合は、スポンサー企業からのユニフォームを着用し、大会に参加すること。
- ・第 4 弾カードパック「Tempest of the Gods / 神々の騒嵐」について、ゲーム内リリース以前に本カードパックの情報を、書籍執筆などの目的で特別に提供された、株式会社 Cygames 指定の人物でないこと。

## 3 大会形式

---

RAGE は、オフライン予選大会 Day1、オフライン予選大会 Day2、オフライン予選大会プレーオフ、RAGE GRAND FINALS の 4 部で構成されています。オフライン予選大会 Day1 の成績優秀者がオフライン予選大会 Day2 の、オフライン予選大会 Day2 の成績優秀者がオフライン予選大会プレーオフの、オフライン予選大会プレーオフの成績優秀者が RAGE GRAND FINALS の出場権を持ちます。

オフライン予選大会には東京大会と大阪大会があり、それぞれ異なる大会です。選手は東京大会、大阪大会の両方に参加することはできず、どちらか片方の大会にしかエントリーできません。

### 3.1 大会エントリー

---

- ・RAGE のエントリーは、すべて RAGE エントリーサイトにて行います。
- ・大会エントリーにあたり、RAGE エントリーサイトへの会員登録が必須となります。

・エントリーの際は事前に、参加資格を満たしているかご確認ください。

・大会エントリー時には、以下項目の内容の登録が必須となります。

氏名／エントリーネーム／エントリーネームのフリガナ／ユーザー ID / 携帯電話番号／メールアドレス

ユーザー ID は上位入賞者への副賞であるゲーム内エンブレム・称号の付与に使用いたします。ユーザー ID は無料でゲームをダウンロードし、アカウントを登録することで発行できます。また、本大会はだれでも無料で参加ができるオープンな大会です。使用する全ての端末は大会運営側が用意し、大会専用クライアントを使用するため、参加者によるカードの優劣はございません。

※エントリーネームは、大会当日のログイン時に使用する名前および、大会専用クライアントで最初に設定されているゲーム内の名前となります。

※大会エントリー期間終了後は、エントリーネームの変更を行うことはできません。

## 4 オフライン予選大会 Day1

---

文中の「試合」はトーナメントの1つのラウンドの勝敗を決するために行われる、複数のバトルの集合を指します。

### 4.1 東京大会トーナメント方式

---

・全選手を8人1組のグループに分け、各グループによるシングルエリミネーション方式3回戦で行います。

・シングルエリミネーションとは、選手が1つの試合に負けたらトーナメントから除外されるトーナメント方式です。

・それぞれのシングルエリミネーショントーナメントを勝ち抜いた各1名がオフライン予選大会 Day2 の出場権を獲得します。

・欠場が発生するなどした場合、運営チームの判断によって大会参加人数が変更されることがあります。また、不戦勝が発生することがあります。

### 4.2 大阪大会トーナメント方式

---

・全選手を8人1組のグループに分け、各グループによるシングルエリミネーション方式3回戦で行います。

・シングルエリミネーションとは、選手が1つの試合に負けたらトーナメントから除外されるトーナメント方式です。

・それぞれのシングルエリミネーショントーナメントを勝ち抜いた各1名がオフライン予選大会 Day2 の出場権を獲得します。

※敗者復活戦（大阪大会のみ実施）

・各シングルエリミネーショントーナメントの決勝戦で敗北した選手は、別のシングルエリミネーショントーナメントの決勝戦で敗北した選手と敗者復活戦を1試合行います。敗者復活戦に勝利した選手はオフライン予選大会 Day2 の出場権を獲得します。

・欠場が発生するなどした場合、運営チームの判断によって大会参加人数が変更されることがあります。また、不戦勝が発生することがあります。

### 4.3 試合方式

---

・試合には、運営チームが指定する方法で登録した2つのデッキのみを使用します。

・登録するデッキは、それぞれ異なるクラスである必要があります。

・試合は最大3バトルのBO3(Best of 3)で行われ、先に2バトル勝利した選手が試合に勝利します。

・1バトル目では、お互いの選手が自分の登録した2つのデッキの中から好きなデッキを選択し、バトルを開始します。

・2バトル目以降、既に勝利しているデッキは同じ試合で再び使用することができません。

(例:「エルフ」と「ロイヤル」の2デッキを用意し、1バトル目を「エルフ」で勝利した場合、2バトル目と3バトル目で使えるのは「ロイヤル」のみ)

## 5 オフライン予選大会 Day2

---

文中の「試合」はトーナメントの1つのラウンドの勝敗を決するために行われる、複数のバトルの集合を指します。

## 5.1 トーナメント方式

---

- ・スイスドロー方式 6 回戦で行います。
- ・スイスドローとは、ラウンドが終わるごとに各選手の試合結果を集計し、成績に近い選手同士が次のラウンドで対戦するトーナメント方式です。
- ・6 勝 0 敗、および 5 勝 1 敗の選手が、同日開催されるオフライン予選大会プレーオフの出場権を獲得します。
- ・大会参加人数によって不戦勝が発生することがあります。

## 5.2 試合方式

---

- ・オフライン予選大会 Day1 で使用したデッキと、同一のデッキを使用します。
- ・試合は最大 3 バトルの BO3(Best of 3) で行われ、先に 2 バトル勝利した選手が試合に勝利します。
- ・1 バトル目では、お互いの選手が自分の登録した 2 つのデッキの中から好きなデッキを選択し、バトルを開始します。
- ・2 バトル目以降、既に勝利しているデッキは同じ試合で再び使用することができません。  
(例:「エルフ」と「ロイヤル」の 2 デッキを用意し、1 バトル目を「エルフ」で勝利した場合、2 バトル目と 3 バトル目で使えるのは「ロイヤル」のみ)

## 6 オフライン予選大会プレーオフ

---

文中の「試合」はトーナメントの 1 つのラウンドの勝敗を決するために行われる、複数のバトルの集合を指します。

### 6.1 トーナメント方式

---

- ・プレーオフ進出者を、東京大会では 5 つ、大阪大会では 3 つのグループに分け、各グループによるシングルエリミネーション方式 3 回戦で行います。
- ・それぞれのシングルエリミネーショントーナメントを勝ち抜いた各 1 名（東京大会 5 名、大阪大会 3 名）が、2017 年 6 月 10 日（土）に行われる RAGE GRAND FINALS の出場権を獲得します。
- ・オフライン予選大会 Day2 の成績が上位の選手には、プレーオフ 1 回戦の不戦勝が与えられます。不戦勝が与えられる選手の数は、プレーオフの進出者数によって決定されます。
- ・Day2 で勝利した試合の数が同じ選手間の順位は、Day2 に対戦した相手の平均試合勝率が高い選手を上位とします。対戦相手の平均試合勝率も同じ場合、Day2 の自分のバトル勝率が高い選手を上位とし、自分のバトル勝率も同じ場合、Day2 に対戦した相手の平均バトル勝率が高い選手を上位とします。これらの 3 つの要素が全て同じ場合、くじ引きによって順位を決定します。
- ・バトル勝率を計算する際、不戦勝となった試合は 2 勝 0 敗として計算します。
- ・RAGE GRAND FINALS の出場権を獲得した選手が、大会失格処分を下される、出場を辞退するなど、出場が不可能になった場合、RAGE GRAND FINALS の出場権は、プレーオフの決勝戦で敗退した選手に繰り下がります。繰り下がりによって RAGE GRAND FINALS の出場権を獲得した選手には、プレーオフ決勝戦敗退選手に授与される賞金は、授与されません。

### 6.2 試合方式

---

- ・オフライン予選大会 Day1、Day2 で使用したデッキと、同一のデッキを使用します。
- ・試合は最大 3 バトルの BO3(Best of 3) で行われ、先に 2 バトル勝利した選手が試合に勝利します。
- ・1 バトル目では、お互いの選手が自分の登録した 2 つのデッキの中から好きなデッキを選択し、バトルを開始します。
- ・2 バトル目以降、既に勝利しているデッキは同じ試合で再び使用することができません。  
(例:「エルフ」と「ロイヤル」の 2 デッキを用意し、1 バトル目を「エルフ」で勝利した場合、2 バトル目と 3 バトル目で使えるのは「ロイヤル」のみ)

## 7 RAGE GRAND FINALS

---

文中の「試合」はトーナメントの1つのラウンドの勝敗を決するために行われる、複数のバトルの集合を指します。

### 7.1 トーナメント方式

---

- ・シングルエリミネーション方式3回戦で行います。
- ・シングルエリミネーションとは、選手が1つの試合に負けたらトーナメントから除外されるトーナメント方式です。
- ・選手には大会の成績に応じて、別途規定の賞金が授与されます。

### 7.2 試合方式

---

- ・試合には、運営チームが指定する方法で登録した3つのデッキのみを使用します。
  - ・登録するデッキは、それぞれ異なるクラスである必要があります。
  - ・試合は最大5バトルのBO5(Best of 5)で行われ、先に3バトル勝利した選手が試合に勝利します。
  - ・1バトル目では、お互いの選手が自分の登録した3つのデッキの中から好きなデッキを選択し、バトルを開始します。
  - ・2バトル目以降、既に勝利しているデッキは同じ試合で再び使用することができません。
- (例:「エルフ」「ロイヤル」「ウィッチ」の3デッキを用意し、1バトル目を「エルフ」で勝利した場合、それ以降のバトルで「エルフ」は使えなくなる。)

## 8 大会の進行について

---

オフライン予選大会 Day1、オフライン予選大会 Day2、オフライン予選大会 プレーオフ、RAGE GRAND FINALS での大会進行について定めています。

### 8.1 デッキの登録

---

- ・オフライン予選大会 Day1、および RAGE GRAND FINALS に参加する選手は、別途指定の方法で、大会で使用するデッキを登録する必要があります。

### 8.2 集合

---

- ・オフライン予選大会 Day1、オフライン予選大会 Day2、オフライン予選大会 プレーオフ、RAGE GRAND FINALS に参加する選手は、運営チームが指定する時間までに、指定の場所に集合してください。
- ・大会日程およびタイムテーブルに関しては、参加選手による変更は受け付けません。
- ・大会運営上の理由からやむを得ない場合、運営チームの判断で大会日程およびタイムテーブルを変更することがあります。

### 8.3 試合中のトラブル

---

- ・試合中にバトルの続行が不可能になったとき、それがクライアントのエラーや、サーバー、回線の不調など、選手が意図しない理由で発生したと運営チームが認めた場合、そのバトルを無効とし、そのバトルを同じデッキを選択した状態でやり直します。

## 9 対戦環境

---

オフライン予選大会 Day1、オフライン予選大会 Day2、オフライン予選大会プレーオフ、RAGE GRAND FINALS での対戦環境について定めています。

### 9.1 機材

---

運営チームが用意する機材を使用して試合を行います。

### 9.2 クライアント

---

大会専用クライアントを使用して試合を行います。

### 9.3 アカウント

---

運営チームが用意する大会専用アカウントを使用して試合を行います。

## 10 配信

---

オフライン予選大会および RAGE GRAND FINALS では、全てのバトルの全ての内容が、運営チームによってストリーミング放送される可能性があります。全ての選手は、大会で行われるバトルの、全ての内容がストリーミング放送されることに同意したものとします。

## 11 禁止事項

---

選手は以下の行為を行ってはなりません。

- ・本大会規約に反すること。
- ・大会運営に関する情報を、許可無く外部へ公開すること。
- ・参加時の申告内容に虚偽のものを記載して参加すること。
- ・同一の人物が複数回、大会への応募を行うこと。
- ・大会への参加権を他者に譲渡すること。
- ・定められた時間に定められた場所に集合しないこと。
- ・大会開始後に運営チームに無断で大会を離脱すること。
- ・大会運営スタッフの大会進行上必要な指示、要請に従わないこと。また、大会進行、運営を意図的に妨害すること。
- ・大会運営スタッフの大会進行上必要な質問に適切に回答しないこと。また、大会運営スタッフに虚偽の申告をすること。
- ・クライアントを強制終了するなど、故意にバトルを続行不可能にすること。
- ・運営チームに無断で試合用のルームから退出すること。
- ・試合相手や他の選手へ賞金を分配する、もしくはその約束を打診すること。
- ・故意に敗北するよう他の選手に働きかける、もしくはその働きかけに応じて故意に敗北すること。
- ・バトル以外の方法によって勝敗を決定しようとする事。
- ・試合中に、対戦相手や大会運営スタッフ以外の者と、運営チームに無断でコミュニケーションをとったり、試合の助言を受けたりすること。
- ・試合中の選手にみだりに話しかけること。
- ・試合中にメモを取るなど、試合に関する記録を取る事。
- ・試合中に運営チームが用意した機材以外の電子機器（スマートフォン、フィーチャーフォン、タブレット PC など）を操作したり、閲覧したりすること。
- ・クライアントの脆弱性や不具合を故意に利用すること。
- ・運営チームが用意した機材に、無断でアプリケーションをインストールすること。
- ・公序良俗に反する、卑猥、差別的、攻撃的、その他不適切なエンタリーネームおよびゲーム内の名前を使用すること。

- ・大会会場や SNS などで暴言やハラスメント行為、暴力など非紳士の行為を行うこと。
- ・顔や身元を隠す服装や、公序良俗に反する格好で大会会場に入ること。
- ・株式会社 Cygames が定める、Shadowverse の利用規約に違反すること。

【Shadowverse 利用規約】※ <https://shadowverse.jp/terms.php>

- ・本大会に関して賭博を行うこと。
  - ・以下の物やサービスを販売、あるいは提供している者とスポンサー契約を結ぶこと、または以下の物やサービスを宣伝すること。方法は限定せず、発言の他、ゲーム内の名前を利用するものや、宣伝となるような服装を着用して出場することも対象とする。
- ① ポルノ、たばこ、アルコール、賭博、不法なデジタルコンテンツその他日本国内で販売が禁止されているもの
  - ② 「Shadowverse」その他の株式会社 Cygames のゲームの利用規約に違反するサービス

## 12 ペナルティ

---

- ・選手が本大会規約に違反したと運営チームが認めた場合、違反した選手にペナルティを与えます。
- ・与えるペナルティは軽いものから順に警告、バトルの敗北、試合の敗北、大会の失格、一定期間の RAGE 出場禁止、無期の RAGE 出場禁止があり、悪質さ、影響の大きさなどを考慮し、運営チームが決定します。
- ・同一の人物が繰り返し大会規約に違反した場合、より重いペナルティが与えられます。
- ・運営チームは与えたペナルティを、RAGE 公式ウェブサイト上で公表できるものとします。
- ・ペナルティによって大会失格処分が下された場合、RAGE GRAND FINALS 出場権や賞金獲得資格は剥奪されます。

## 13 一般

---

### 13.1 免責事項

---

ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、本大会を延期・中断する場合があります。運営チームの責任によらない不可抗力による変更時は、賞金や交通費、支援の支払いを行わない場合があります。また不可抗力時、運営チームは参加者に対してその責任を負わず、大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。

### 13.2 肖像権および個人情報の取り扱い

---

参加者は、参加中の肖像・ゲーム内の名前・年齢および自己紹介などの情報が、運営チームおよび大会関係者が作成するウェブサイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて今年度並びに、来年度以降も使用される可能性があることを了解し、付随して運営チームおよび大会関係者が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾します。

## 14 規約の変更

---

- ・運営チームは本大会規約を変更することができます。
- ・本大会規約が変更される際は RAGE 公式ウェブサイト上で告知され、その時点で発効するものとします。

## 15 変更履歴

---

2017年3月21日 なし

## 16 お問い合わせ先

---

contact@rage-esports.jp