



RAGEFor ストリートファイターV 大会ルール

1 はじめに

2 参加資格

- 2.1 RAGE オンラインリーグ
 - 2.2 RAGE マスターリーグ
 - 2.3 RAGE グランドトーナメント
 - 2.4 言語
-

3 大会形式

- 3.1 大会エントリー
-

4 RAGE オンラインリーグ

- 4.1 対戦
 - 4.2 ルール
 - 4.3 RAGE ポイント
-

5 RAGE マスターリーグ

- 5.1 対戦
 - 5.2 ルール
-

6 RAGE グランドトーナメント

- 6.1 対戦
- 6.2 ルール
- 6.3 RAGE GRAND FINALS への参加補助

7 SUPERGRAND FINALS^(仮称)

- 7.1 対戦
 - 7.2 ルール
 - 7.3 SUPER GRAND FINALS (仮称) への参加補助
-

8 大会進行手順

- 8.1 RAGE オンラインリーグ
 - 8.2 RAGE マスターリーグ及び RAGE
-

9 ゲーム環境

- 9.1 バージョン
 - 9.2 機材
-

10 一般

- 10.1 スポーツマンシップ
- 10.2 免責事項
- 10.3 参加同意書
- 10.4 肖像権および個人情報の取り扱い

1 はじめに

RAGE リーグ for ストリートファイターVは、株式会社 CyberZ および RAGE 運営チーム(以下運営チーム)が運営および管理を行います。運営チームはルールで定める内容を順守して大会を進行するほか、ルールに定めていない内容が発生した場合およびルールを適用することが著しく公平性を欠く結果となる場合の裁定権を有します。

2 参加資格

本大会は e スポーツ大会として継続的に開催するため、以下の参加資格が必要となります。

2.1 RAGE オンラインリーグ

- ・ RAGE エントリーサイトにご登録頂いた方
- ・ PlayStation4 もしくは、Steam を使用できる機材及び環境をお持ちである方
- ・ PlayStation4 及び Steam 版「ストリートファイターV」を購入している方
- ・ インターネット環境（推奨：光回線）をお持ちの方
- ・ PS Plus 加入及び CAPCOM FIGHTERS NETWORK（以下、CFN）の ID を取得している方
- ・ エントリー締め切り時点で、25 歳以下である方
- ・ 2016 年 4 月 1 日～ 12 月 31 日の間、日本居住している方
- ・ 日本語でコミュニケーションが取れる方
- ・ エントリーサイト内大会チャットが利用でき、チャットで運営からの連絡が受けとれる方
- ・ リーグ開催にあたり、リーグ個別の規定に同意頂ける方
- ・ リーグ個別の規定により、大会事務局から公的機関発行の身分証明書（顔写真付き等）の提出要請に応じて頂ける方

2.2 RAGE マスターリーグ

- ・ RAGE エントリーサイトに登録頂いた方
- ・ 大会エントリー時に 12 歳以上である方（CERO“B”12 歳以上推奨のため）
- ・ 2016 年 4 月 1 日～ 12 月 31 日の間、日本居住している方
- ・ 日本語でコミュニケーションが取れる方
- ・ 個別に実施される RAGE マスターリーグ開催日ご参加頂ける方
- ・ RAGE エントリーサイト登録情報、RAGE マスターリーグ、RAGE グランドトーナメント、SUPER GRAND FINALS（仮称）にて顔、性別、年齢の掲載および映像の収録に同意できる方
- ・ RAGE マスターリーグ個別の規定に同意頂ける方

2.3 RAGE グランドトーナメント

- ・ RAGE エントリーサイトに登録頂いた方
- ・ 大会エントリー時に 12 歳以上である方（CERO“B”12 歳以上推奨のため）
- ・ 2016 年 4 月 1 日～ 12 月 31 日の間、日本居住している方
- ・ 日本語でコミュニケーションが取れる方
- ・ 個別に実施されるオフライン予選にご参加頂ける方
- ・ 2016 年 7 月 2 日（土）に開催される記者発表会にご参加頂ける方
- ・ 2016 年 7 月 31 日（日）に開催される RAGE GRAND FINALS にご参加頂ける方
- ・ RAGE エントリーサイト登録情報、オフライン予選、RAGE GRAND FINALS、SUPER GRAND FINALS（仮称）にて顔、性別、年齢の掲載および映像の収録に同意できる方
- ・ オフライン予選個別の規定に同意頂ける方

2.4 言語

大会進行は全て日本語で行います。参加者は大会中日本語でコミュニケーションを取る必要があり、運営チームや対戦相手とのコミュニケーションが難しい場合は失格となる場合があります。

3 大会形式

・ RAGE リーグ for ストリートファイターVは、RAGE オンラインリーグ（オンライン）、RAGE マスターリーグ（オフライン）、RAGE グラントーナメント（オフライン）、SUPER GRAND FINALS（仮称、オフライン）の4部で構成されています。

3.1 大会エントリー

- ・ RAGE オンラインリーグ、RAGE マスターリーグ、RAGE グラントーナメントのエントリーは、全て RAGE サイト内エントリーページにて行います。
- ・ 大会エントリーにあたり、RAGE エントリーサイトへの会員登録が必須となります。
- ・ 事前に参加資格を確認してください。
- ・ 大会エントリー時には、以下の内容の登録が必須となります。
 - ニックネーム / CFN の ID（オンライン参加者は必須） / オンライン ID（オンライン参加者は必須） / 使用キャラクター（最大2キャラまで）

4 RAGE オンラインリーグ

4.1 対戦

- ・ 大会は、オンラインのみで開催されます。
- ・ RAGE オンラインリーグは、シーズン制を採用。
SUMMER SEASON : 2016年6月～7月 / AUTUMN SEASON : 2016年8月～10月（仮）
※状況によりスケジュール、内容の変更の可能性があります。
- ・ オンラインリーグは、1リーグ4名によるリーグ戦、ランキング上位16名によるオンライントーナメント、最終4名による総当たり戦を実施し、優勝者を決定します。
- ・ RAGE オンラインリーグは、ポイントによるランキング制を採用します。結果に応じた規定のポイントがプレイヤーに付与され、ランキング化されます。
- ・ RAGE オンラインリーグは、4名によるダブルイリミネーション方式により順位を決定します。
- ・ ランキングは RAGE オンラインリーグ後に毎週更新されます。
- ・ リーグ戦及びトーナメントの組み合わせは、開催前日までに RAGE 公式サイトもしくはエントリーサイトにて発表します。

4.2 ルール

- ・ 使用するモードは、バトルラウンジとします。
- ・ 対戦は1ラウンド99秒、2ラウンド制を基本とし、個別の大会規定に従い、1試合先取または2試合先取で勝利となります。
- ・ エントリー時に登録したキャラクターのみ使用が可能とします。対戦中のキャラクター変更は一切認めません。
- ・ キャラクター登録の変更は、大会エントリー前までは可能とします。（マイページより変更）
- ・ 対戦時、申請したキャラクターとは別のキャラクターで対戦を行った場合は、当該選手の敗戦となります。
- ・ 1P / 2P の決定は、ランダムとなります。
- ・ ステージ選択は、自由とします。
- ・ 対戦中のポーズ、コントローラートラブルは、起こした当該選手がそのラウンドを失う。トラブルを起こした側は、ラウンド内の操作を止め、次ラウンドより操作を行います。
- ・ トラブルによる対戦の勝敗を決した場合は、有効となります。

- ・通信が切断された場合、ラウンジを抜けたプレイヤーを敗者とします。
- ・シーズン内にて、通信切断回数が多いと運営が判断したプレイヤーがいた場合、大会規約 2.1 内にあるインターネット環境に抵触すると判断し該当選手は失格とします。
- ・RAGE オンラインリーグの途中離脱は、一切認めません。途中離脱が発生した場合は、当該トーナメントへの復帰は認めず、当該週の以降の対戦は全て不戦敗となります。
- ・RAGE オンラインリーグに本人以外の名義（なりすまし行為）や、個別に規定したルールに該当しない選手が参加した場合は、以降の RAGE 関連大会へのエントリーを一切禁止します。またエントリー済みの大会についても、その時点での獲得ポイント剥奪及び失格とします。

4.3 RAGE ポイント

- ・リーグ戦での対戦結果に応じ、以下のポイントを付与します。

1 位：4 p t

2 位：3 p t

3 位：2 p t

4 位：1 p t

- ・RAGE ポイントは、毎週 RAGE オンラインリーグ後に更新され、ランキング化します。
- ・リーグ戦終了後、ランキング内で同ポイントが複数名いた場合は、以下によって順位を決定。①獲得ラウンド差（総獲得ラウンド－非総獲得ラウンドで算出）、②非総獲得ラウンド（失ったラウンドが少ない選手が優先）③同ポイント同士の対戦結果（対戦のなかった場合は④へ）でランキングを決定。①②③が同数であった場合、④順位決定戦を行う。

5 RAGE マスターリーグ

5.1 対戦

- ・RAGE マスターリーグは、RAGE が認定するオフライン大会となります。
- ・RAGE マスターリーグは、トーナメント戦で行います。
- ・大会主催者の意向により、シングル/ダブルイリミネーション方式のいずれかで開催されます。
- ・大会参加人数は、各大会主催者の意向により異なります。
- ・RAGE マスターリーグ優勝者は、SUPER GRAND FINALS（仮称）への出場権を獲得することができます。

5.2 ルール

- ・使用するモードは、ヴァーサスモードとします。
- ・対戦は 1 ラウンド 99 秒、2 ラウンド制を基本とし、個別の大会規定に従い、1 試合先取または 2 試合先取で勝利となります。
- ・大会エントリー時に登録したキャラクターのみ使用が可能。以降キャラクターの変更は一切認めません。
- ・対戦時、申請したキャラクターとは別のキャラクターで対戦を行った場合は、当該選手の敗戦となります。
- ・1P、2P のサイド選択については、トーナメント表準拠で決定します。トーナメント表左側（もしくは上側）の出場者を 1P、右側（もしくは下側）の出場者を 2P。
- ・ステージ選択は、自由とします。
- ・アーケードスティックやパッドの持ち込みは個別の大会規定に従います。
- ・連射ボタンの使用は禁止。
- ・ボタンチェックに関してはキャラクターセレクト画面中のキーコンフィグ画面で実施。
- ・対戦中のポーズ、選手が持ち込んだコントローラーのトラブルは、起こした当該選手がそのラウンドを失う。
- ・運営が用意した機材の不調などによる試合中断については協議の上、可能な限り状況を再現して試合の再開。
- ・出場者が本人以外の名義で出場（なりすまし行為）は、一切禁止します。発覚した場合は、以降の RAGE 関連大会へのエントリーを一切禁止します。またエントリー済みの大会についても、その時点で獲得ポイント剥奪及び失格とします。

6 RAGE グランドトーナメント

6.1 対戦

- ・ RAGE グランドトーナメントは、オフライン予選及び GRAND FINALS となり、全てトーナメント戦で行われます。
- ・ 大会主催者の意向により、シングル/ダブルイリミネーション方式のいずれかで開催されます。
- ・ 大会参加人数は、主催者の意向により異なります。
- ・ オフライン予選を勝ち抜いた選手は、RAGE GRAND FINALS への出場権を獲得することができる。
- ・ RAGE GRAND FINALS を勝ち抜いた選手は、SUPER GRAND FINALS (仮称) への出場権を獲得することができる。

6.2 ルール

- ・ 使用するモードは、ヴァーサスモードとします。
- ・ 対戦は1ラウンド99秒、2ラウンド制を基本とし、個別の大会規定に従い、1試合先取または2試合先取で勝利となります。
- ・ 大会エントリー時に登録したキャラクターのみ使用が可能。以降キャラクターの変更は一切認めません。
- ・ 対戦時、申請したキャラクターとは別のキャラクターで対戦を行った場合は、当該選手の敗戦となります。
- ・ 1P、2Pのサイド選択については、トーナメント表準拠で決定します。トーナメント表左側（もしくは上側）の出場者を1P、右側（もしくは下側）の出場者を2P。
- ・ ステージ選択は、自由とします。
- ・ アーケードスティックやパッドの持ち込みは個別の大会規定に従います。
- ・ 連射ボタンの使用は禁止。
- ・ ボタンチェックに関してはキャラクターセレクト画面中のキーコンフィグ画面で実施。
- ・ 対戦中のポーズ、選手が持ち込んだコントローラーのトラブルは、起こした当該選手がそのラウンドを失う。
- ・ 運営が用意した機材の不調などによる試合中断については協議の上、可能な限り状況を再現して試合の再開。
- ・ 出場者が本人以外の名義で出場（なりすまし行為）は、一切禁止します。発覚した場合は、以降のRAGE関連大会へのエントリーを一切禁止します。またエントリー済みの大会についても、その時点で獲得ポイント剥奪及び失格とします。

6.3 RAGE GRAND FINALS への参加補助

- ・ RAGE GRAND FINALS 出場に同意した出場者に対し、交通費および宿泊費を大会で一部負担します。
-

7 SUPER GRAND FINALS (仮称)

7.1 対戦

- ・ RAGE マスターリーグにて出場権を得た選手、RAGE GRAND FINALS にて出場権を獲得した選手による 1 Day トーナメント。

7.2 ルール

- ・ 使用するモードは、ヴァーサスモードとします。
- ・ 対戦は 1 ラウンド 9 9 秒、2 ラウンド制、2 試合先取で勝利となります。
- ・ 大会エントリー時のキャラクターのみ使用が可能。以降キャラクターの変更は一切認めません。
- ・ 対戦時、申請したキャラクターとは別のキャラクターで対戦を行った場合は、当該選手の敗戦となります。
- ・ 1P、2P のサイド選択については、トーナメント表準拠で決定します。トーナメント表左側（もしくは上側）の出場者を 1P、右側（もしくは下側）の出場者を 2P。
- ・ ステージ選択は、自由とします。
- ・ アーケードスティックやパッドの持ち込みは個別の大会規定に従います。
- ・ 連射ボタンの使用は禁止。
- ・ ボタンチェックに関してはキャラクターセレクト画面中のキーコンフィグ画面で実施。
- ・ 対戦中のポーズ、選手が持ち込んだコントローラーのトラブルは、起こした当該選手がそのラウンドを失う。
- ・ 運営が用意した機材の不調などによる試合中断については協議の上、可能な限り状況を再現して試合の再開。
- ・ 出場者が本人以外の名義で出場は（なりすまし行為）、一切禁止します。発覚した場合は、以降の RAGE 関連大会へのエントリーを一切禁止します。またエントリー済みの大会についても、その時点で獲得ポイント剥奪及び失格とします。

7.3 SUPER GRAND FINALS (仮称) への参加補助

- ・ SUPER GRAND FINALS 出場に同意した出場者に対し、交通費および宿泊費を大会で一部負担します。

8 大会進行手順

RAGE オンラインリーグ、RAGE マスターリーグ及び RAGE グランドトーナメントでの大会進行を定めています

8.1 RAGE オンラインリーグ

- ・ RAGE オンラインリーグ参加選手は、大会開始 15 分前にエントリーサイトにチェックインを行う。
- ・ 大会の進行は全て、大会チャット（エントリーサイト内チャット）から行います。
- ・ チェックイン後に在籍確認のため、指定のルームへ入室し、在籍確認コメントを入力する。
- ・ バトルラウンドには開始 10 分前にはログインし、開始時間まで待機して下さい。
- ・ 指定時間が過ぎてからの入室は一切認めません。当該選手は、開催日のリーグ戦は全て不戦敗となります。
- ・ 対戦終了後、勝者が速やかに対戦結果をエントリーサイトに入力すること。
- ・ 指定時間までに入力がされなかった場合は、対戦が成立しなかったこととし、両者敗戦とします。

8.2 RAGE マスターリーグ及び RAGE グランドトーナメント

- ・ RAGE マスターリーグ及び RAGE グランドトーナメント参加者は、大会主催者が指定する時間までに集合すること。
- ・ 大会進行に協力し、スムーズな大会運営を行うこと。

9 ゲーム環境

9.1 バージョン

- ・開催日に配信している最新バージョンで行います。

9.2 機材

- ・RAGE オンラインリーグ参加者は、個人で所有する機材を使用して頂くこと。
- ・RAGE マスターリーグ 及び RAGE グランドトーナメントにおいては、大会主催者が用意する機材を使用すること。ただし大会主催者の意向によりコントローラーの持ち込みが許可される場合は、参加者自身の責任において持ち込み及び使用を可能とする。
- ・RAGE マスターリーグ 及び RAGE グランドトーナメント参加者の持ち込んだ機材によるトラブルが発生し、対戦が成立しなかった場合は大会ルールに則した対応を行います。

10 一般

10.1、スポーツマンシップ

- ・大会出場者が、ブログ・SNS・動画投稿サイト（生配信など）で他の参加者の誹謗中傷行為が判明した場合、以降のRAGE関連大会へのエントリーを一切禁止します。またエントリー済みの大会についても、その時点で獲得ポイント剥奪及び失格とします

10.2 免責事項

- ・ゲームサーバーのトラブルや天災等やむを得ない事情が発生した場合、RAGE オンラインリーグ及び RAGE マスターリーグ、RAGE グランドトーナメントを延期・中断・中止する場合があります。また代替開催については、主催者の判断により行わない場合があります。
- ・主催者の責任によらない不可抗力による変更時は、賞金や交通費の支払いを行わない場合があります。また不可抗力時は主催者は参加者に対してその責任を負わず、大会への参加のために要した諸経費の支払請求の一切を受け付けません。

10.3 参加同意書

- ・12歳以上18歳未満の参加者は保護者から参加同意書を頂く場合があります。保護者からの同意が確認できない場合、出場資格を取り消す場合があります。

10.4 肖像権および個人情報の取り扱い

- ・参加者は、参加中の肖像・ゲーム内名称・年齢および自己紹介などの情報が、大会主催者、及び大会関係者が作成するウェブ サイト、大会関連の広報物、報道並びに情報メディアにおいて今年度並びに、来年度以降も使用される可能性があることを了解し、付随して主催者、及び大会関係者が制作する印刷物・ビデオ並びに情報メディアなどによる商業的利用を承諾します。